Table of Contents

Part I Start 1

Part II Aufnahme erstellen 1

1 Fenster/Objekt fotografieren ... 5
2 Scrollenden Bereich fotografieren ... 9
3 Region/Form fotografieren ... 10
4 Farbpipette ... 12
5 Ein Video aufnehmen ... 14
- Audio- und Videoeinstellungen ... 16
- Video-Aufnahmedialog verwenden ... 16
- Videoeffekte verwenden ... 18
- Webcam aufnehmen ... 19

6 Zeitgesteuertes Fotografieren ... 20
7 Text erkennen ... 21

Part III Bildaufnahme bearbeiten 21

1 Werkzeugleiste ... 24
- Farbe auswählen ... 30
- Mit Objekten arbeiten ... 31

2 Bildleiste ... 35
3 Aktionsleiste ... 37
4 Thumbnail-Leiste ... 40

Part IV Videoaufnahme bearbeiten 40

1 Werkzeugleiste ... 42
2 Projektleiste ... 43
3 Aktionsleiste ... 44

Part V Einstellungen 45

1 Allgemein ... 46
- Skin ... 47
- Sprache ... 48

2 Erfassen ... 49
- Schnappschuss ... 51
- Ausgabe ... 52
- Tastenkürzel ... 53

3 Bearbeitungsmodus ... 54
- Teilen/E-Mail ... 55

4 Import/Export ... 56

Part VI Support 56

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Index 0

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

1 Start

Ashampoo® Snap 10

Für Windows® 7, Windows® 8 und Windows® 10

© 1999 - 2017, Ashampoo GmbH & Co. KG
Felix-Wankel-Str. 16, 26125 Oldenburg, Germany

Grafische Leitung: Katharina Stang
Hilfe und Dokumentation: Manuel Verlaat

Wichtig:
Dieses Programm unterliegt den **Bestimmungen der *Lizenzvereinbarung***, denen Sie bei der Installation zugestimmt haben.

2 Aufnahme erstellen

Sie können die Screenshot-Funktionen auf 3 verschiedene Weisen aufrufen: über die Schnellstart-Leiste, über das Programmsymbol in der Startleiste oder über Tastatur-Shortcuts.

Schnellstart-Leiste

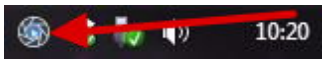
Nach der Installation wird bei dem Programmstart die Schnellstart-Leiste automatisch aktiviert und eine Markierung am oberen Bildschirmrand angezeigt. Bewegen Sie den Mauszeiger auf die Markierung, um die Leiste vollständig anzuzeigen.

Ein Video aufnehmen	Ermöglicht Ihnen, ein Bildschirmvideo zu erstellen. Bei Bedarf können der Mauszeiger sowie sämtliche Klicks mit aufgezeichnet und später mit Effekten versehen werden. Weitere Infos **hier**.
Scrollenden Bereich (Freihand, Firefox) fotografieren	Fotografiert einen Bereich, der über einen Bildlauf gescrollt werden kann, z.B. ein Textfenster, bei dem Zeilen außerhalb des sichtbaren Bereichs liegen und nur durch Scrollen sichtbar gemacht werden können. Das Programm scrollt dabei den betroffenen Bereich automatisch und erzeugt so eine Aufnahme des gesamten Inhalts.

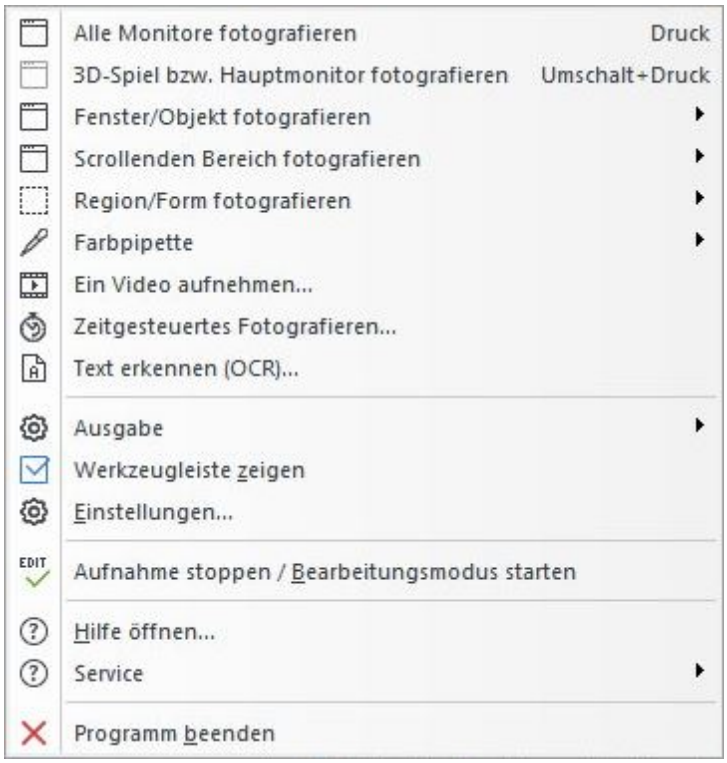
Internet Explorer / Chrome Website fotografieren	Fotografiert eine komplette Webseite. Das Programm scrollt dabei den betroffenen Bereich automatisch und erzeugt so eine Aufnahme des gesamten Inhalts.
Einzelnes Fenster fotografieren	Fotografiert den Inhalt eines Programmfensters.
Rechteckigen Bereich fotografieren	Fotografiert einen frei auswählbaren rechteckigen Bereich.
Freihand Bereich fotografieren	Fotografiert einen Bereich, den Sie mit der Maus frei festlegen können.
Bereich mit fester Größe fotografieren	Fotografiert einen Bereich mit einer vorgegebenen Größe.
Menü fotografieren	Erstellt eine Aufnahme eines Programm-Menüs.
Fortgeschritten	**Mehrere Objekte/Fenster fotografieren...** Fotografiert sämtliche Programmfenster und ggf. Unterelemente und fügt diese als editierbare/verschiebbare Objekte in die Aufnahme ein. **Zeitgesteuertes Fotografieren...** Erstellt eine Aufnahme nach Ablauf einer auswählbaren Zeitspanne. Dabei kann entweder ein einzelnes Programmfenster, ein rechteckiger Bereich, der ganze Desktop, ein frei auswählbarer Bereich oder eine vorhandene Webcam aufgenommen werden. **Text erkennen (OCR)** Führt eine Texterkennung für den ausgewählten Bereich aus und erstellt für den betroffenen Text ein Text-Objekt. **Farbpipette benutzen** Erfasst die RGB-Farbwerte für einen auswählbaren Bildschirmpixel. Sie können diese Funktion beliebig oft aufrufen und die gesammelten Werte entweder als Farbprofil oder als Bilddatei speichern.
Mehrere Schnappschüsse erstellen ein/aus	Ist diese Funktion aktiviert, werden erstellte Screenshots nicht automatisch im Snap-Editor geöffnet.
Fotografieren(Aufnahme) stoppen / Den Bearbeitungsmodus starten	Beendet die aktuelle Aufnahme bzw. erlaubt das Öffnen und Bearbeiten einer vorhandenen Bilddatei.
Konfigurieren	Öffnet die **Programmeinstellungen**.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Programmsymbol in der Startleiste / Kontextmenü



Nach dem Programmstart erreichen Sie die einzelnen Screenshot-Funktionen außerdem über das Snap-Kontextmenü. Klicken Sie hierzu mit rechts auf das Programmsymbol in der Windows-Startleiste unten neben der Uhr.



Alle Monitore fotografieren
Erstellt eine Aufnahme mit den sichtbaren Inhalten aller angeschlossenen Bildschirme.

3D-Spiel bzw. Hauptmonitor fotografieren
Mit dieser Funktion können Sie Screenshots von Vollbildanwendungen, z.B. 3D Spielen erstellen. Dabei wird automatisch das jeweilige Hauptanzeigegerät verwendet.

Fenster/Objekt fotografieren

Einzelnes Fenster fotografieren
Fotografiert den Inhalt eines Programmfensters.

Ein Menü fotografieren
Erstellt eine Aufnahme eines Programm-Menüs.

Mehrere Objekte/Fenster fotografieren
Fotografiert sämtliche Programmfenster und ggf. Unterelemente und fügt diese als editierbare/verschiebbare Objekte in die Aufnahme ein.

Scrollenden Bereich fotografieren

Scrollendes Fenster (Webseite) fotografieren
Fotografiert eine komplette Webseite. Das Programm scrollt dabei den betroffenen Bereich automatisch und erzeugt so eine Aufnahme des gesamten Inhalts.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Scrollendes Fenster (Freihand) fotografieren
Fotografiert einen Browserbereich, der über einen Bildlauf gescrollt werden kann und bei dem Zeilen außerhalb des sichtbaren Bereichs liegen und nur durch Scrollen sichtbar gemacht werden können. Das Programm scrollt dabei den betroffenen Bereich automatisch und erzeugt so eine Aufnahme des gesamten Inhalts.

Scrollendes Fenster (Text) fotografieren
Fotografiert einen Textbereich, der über einen Bildlauf gescrollt werden kann, z.B. ein Textfenster, bei dem Zeilen außerhalb des sichtbaren Bereichs liegen und nur durch Scrollen sichtbar gemacht werden können. Das Programm scrollt dabei den betroffenen Bereich automatisch und erzeugt so eine Aufnahme des gesamten Inhalts.

Region/Form fotografieren

Rechteckigen Bereich fotografieren
Fotografiert einen frei auswählbaren rechteckigen Bereich.

Freihand Bereich fotografieren
Fotografiert einen Bereich, den Sie mit der Maus frei festlegen können.

Bereich mit fester Größe fotografieren
Fotografiert einen Bereich mit einer vorgegebenen Größe.

Benutzerdefinierten Bereich fotografieren (0, 0, [100x100])
Fotografiert eine Bereich mit fixer Position und Größe. Die Werte für die Position/ Größe können Sie unter "Konfigurieren > Weitere Einstellungen > Erfassen > Schnappschuss > **Benutzerdefinierter Bereich**" anpassen.

Farbpipette

Farbpipette verwenden
Erfasst die RGB-Farbwerte für einen auswählbaren Bildschirmpixel. Sie können diese Funktion beliebig oft aufrufen und die gesammelten Werte entweder als Farbprofil oder als Bilddatei speichern.

Gesammelte Farben in Datei speichern...
Speichert die aktuell gesammelten Farbwerte als Farbprofil oder Bilddatei.

Gesammelte Farben verwerfen
Löscht die aktuell erfassten Farbwerte aus dem Speicher.

Ein Video aufnehmen...
Ermöglicht Ihnen, ein Bildschirmvideo zu erstellen. Bei Bedarf können der Mauszeiger sowie sämtliche Klicks mit aufgezeichnet und später mit Effekten versehen werden. Weitere Infos hier.

Zeitgesteuertes Fotografieren...
Erstellt eine Aufnahme nach Ablauf einer auswählbaren Zeitspanne. Dabei kann entweder ein einzelnes Programmfenster, ein rechteckiger Bereich, der ganze Desktop, ein frei auswählbarer Bereich oder eine vorhandene Webcam aufgenommen werden.

Text erkennen (OCR)...
Führt eine Texterkennung für den ausgewählten Bereich aus und erstellt für den betroffenen Text ein Text-Objekt.

Ausgabe

Bearbeitungsmodus
Ist diese Option aktiviert, werden neu erstellte Aufnahmen automatisch im Bearbeitungsmodus geöffnet, sofern die Option "Mehrere Schnappschüsse nacheinander erstellen" nicht aktiviert ist.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Zwischenablage
Ist diese Option aktiviert, werden neu erstelle Aufnahmen in die Zwischenablage kopiert. Es werden dabei keine Dateien erstellt, sofern die Option "Mehrere Schnappschüsse nacheinander erstellen" nicht aktiviert ist.

Individuelles Programm
Hier können Sie ein Programm auswählen, in dem neu erstelle Aufnahmen automatisch geöffnet werden sollen.

Anpassen...
Öffnet die **Programmeinstellungen**.

Mehrere Schnappschüsse

Einen einzelnen Schnappschuss erstellen
Ist diese Funktion aktiviert, werden erstellte Screenshots automatisch im Snap-Editor geöffnet, sofern unter "Ausgabe" die Option "Bearbeitungsmodus" ausgewählt wurde.

Mehrere Schnappschüsse nacheinander erstellen
Ist diese Funktion aktiviert, werden erstellte Screenshots nicht automatisch im Snap-Editor geöffnet.

Werkzeugleiste zeigen Aktiviert/Deaktiviert die **Schnellstart-Leiste**.

Einstellungen Öffnet die **Programmeinstellungen**.

Aufnahme stoppen / Bearbeitungsmodus starten Beendet die aktuelle Aufnahme bzw. erlaubt das Öffnen und Bearbeiten einer vorhandenen Bilddatei.

Hilfe öffnen... Öffnet die Programm-Hilfe.

Service Hier können Sie den Lizenzstatus prüfen, nach Programmaktualisierungen suchen, das Programm registrieren, nach weiteren Ashampoo-Angeboten suchen oder den Kundenservice kontaktieren.

Programm beenden Beendet Snap.

Tastatur-Shortcuts

Neben der Schnellstart-Leiste und dem Kontextmenü können Sie einzelne Aufnahmefunktionen auch über Tastatur-Kürzel aktivieren. Sie können dabei die Kürzel selbst über die **Programmeinstellungen** festlegen.

2.1 Fenster/Objekt fotografieren

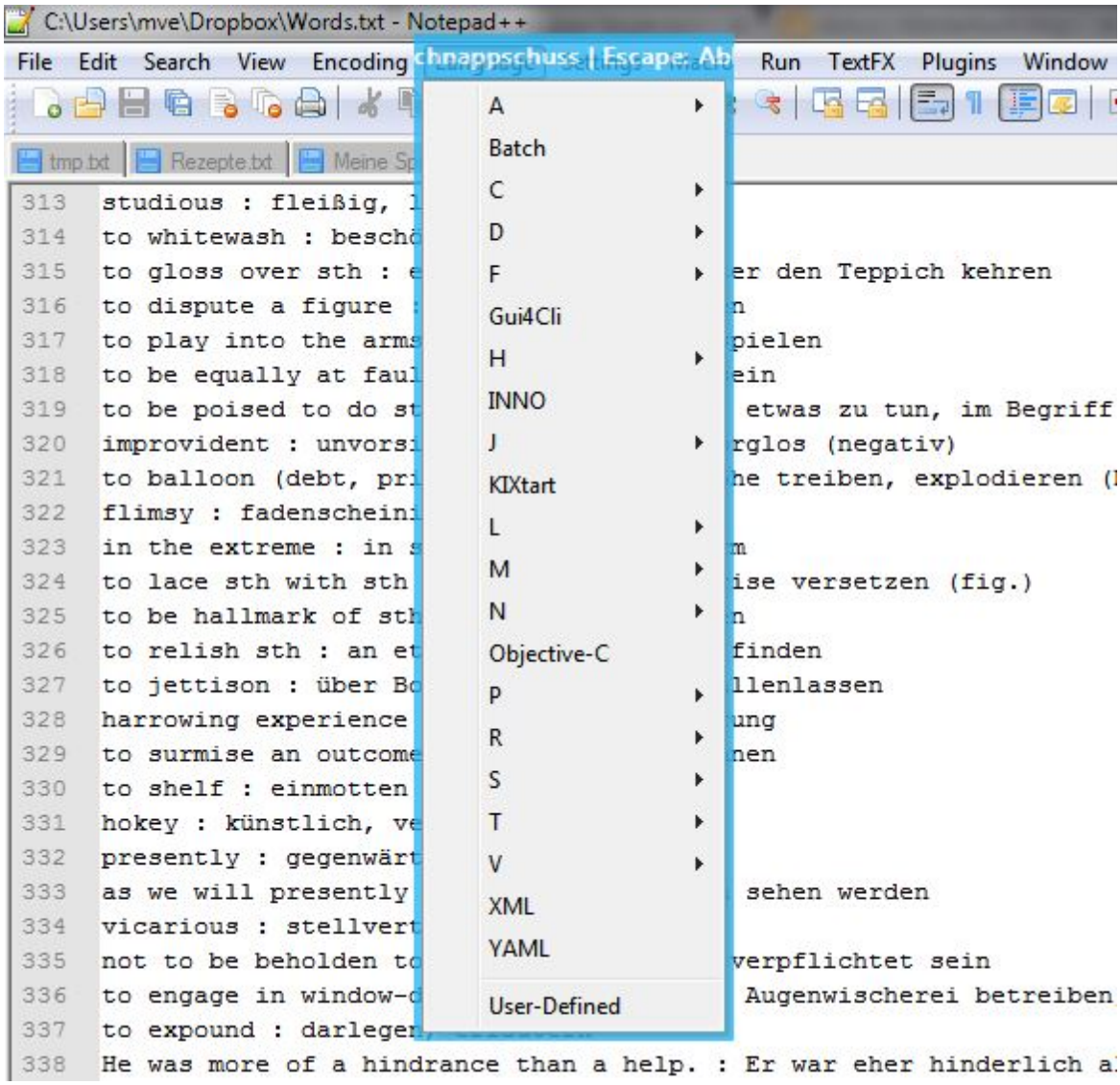
Einzelnes Fenster fotografieren

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Bewegen Sie den Mauszeiger einfach über das Fenster, dass Sie fotografieren möchten. Das jeweils erkannte Fenster wird dabei automatisch mit einem blauen Rahmen umgeben. Drücken Sie die linke Maustaste, um die Aufnahme durchzuführen und die rechte, um den Vorgang abzubrechen.

Ein Menü fotografieren

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG



Mit dieser Funktion können Sie klassische Programmmenüs fotografieren. Öffnen Sie dazu nach dem Aufruf der Funktion das betroffene Menü. Snap wird das Menü dann automatisch mit einem Auswahlrechteck umgeben. Klicken Sie mit links in die Auswahl, um die Aufnahme zu starten.

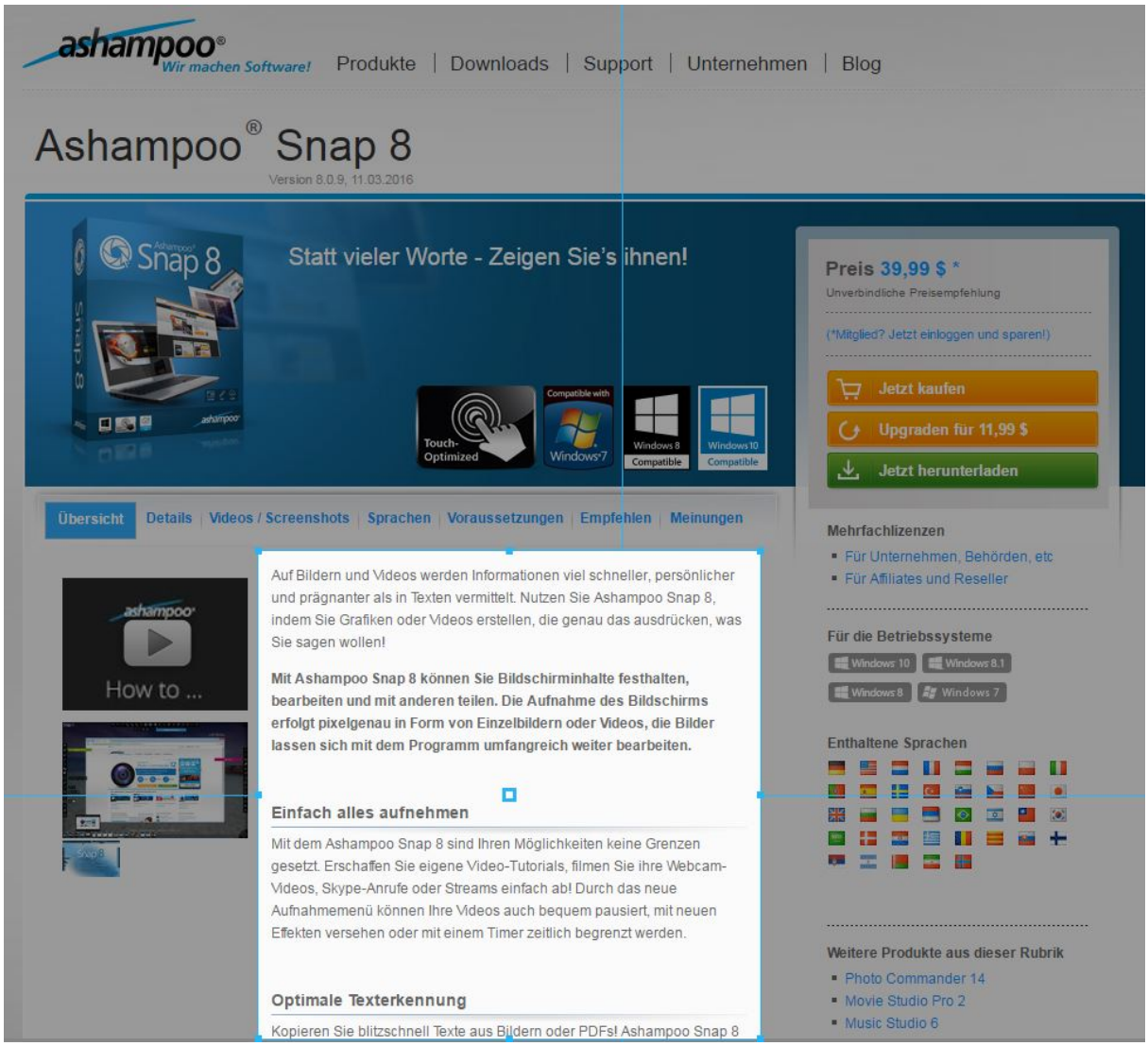
Mehrere Objekte/Fenster fotografieren

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Diese Funktion erzeugt eine Aufnahme aller aktuell nicht minimierten Programmfenster und ordnet diese entsprechend der gewählten Option an. Die Fenster werden dabei als editierbare/verschiebbare Objekte in die Aufnahme eingefügt. Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

2.2 Scrollenden Bereich fotografieren



Scrollendes Fenster (Webseite) fotografieren

Diese Funktion richtet sich an Internet Explorer und Google Chrome Nutzer. Klicken Sie einfach mit links in den Browser, den Sie fotografieren möchten. Das Programm wird daraufhin automatisch scrollen, um den betroffenen Browserinhalt vollständig zu erfassen.

Scrollendes Fenster (Freihand) fotografieren

Diese Funktion richtet sich an Mozilla Firefox Nutzer sowie Nicht-Browserprogramme. Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und markieren Sie dann den sichtbaren Bereich im Browser, den Sie fotografieren möchten. Klicken Sie dann in Ihre Auswahl. Das Programm wird daraufhin automatisch scrollen, um den betroffenen Browserinhalt vollständig zu erfassen.

Scrollendes Fenster (Text) fotografieren

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Diese Funktion eignet sich dafür, schwarzen Text auf möglichst weißem Grund innerhalb eines Programms zu fotografieren. Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und markieren Sie dann den sichtbaren Bereich in dem betroffenen Programm, den Sie fotografieren möchten. Das Programm wird daraufhin automatisch scrollen, um den betroffenen Inhalt vollständig zu erfassen.

2.3 Region/Form fotografieren

Rechteckigen Bereich fotografieren

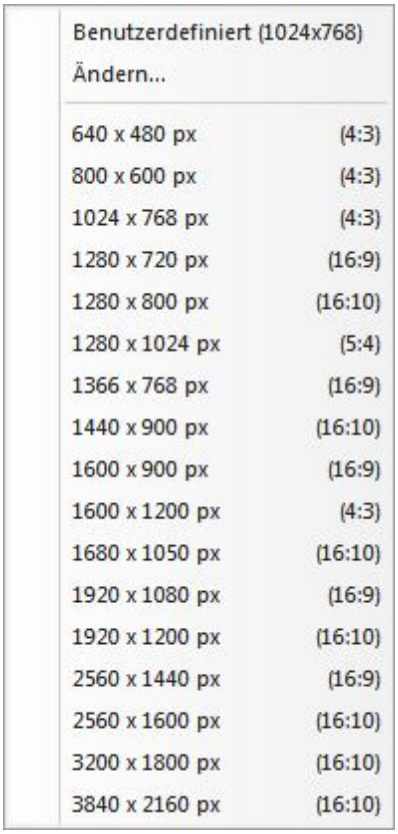
Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie das Auswahlrechteck um den Bereich, den Sie fotografieren möchten. Verwenden Sie die Vergrößerungsansicht, um pixelgenau arbeiten zu können. Klicken Sie in das Auswahlrechteck, um die Aufnahme durchzuführen.

Freihand Bereich fotografieren

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und "malen" Sie direkt um den gewünschten Bereich herum. Die Aufnahme startet automatisch, sobald Sie die Maustaste loslassen.

Bereich mit fester Größe fotografieren



Wählen Sie die gewünschte Größe aus oder klicken Sie auf "Ändern...", um den Wert für die benutzerdefinierte Größe anzupassen.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Positionieren Sie nun das Auswahlrechteck über dem gewünschten Bereich und klicken Sie mit links, um die Aufnahme durchzuführen.

Benutzerdefinierten Bereich fotografieren (0, 0, [100x100])

Diese Funktion verwendet feste Werte für Position und Größe der Aufnahme und erfordert kein manuelles Positionieren des Auswahlrechtecks. Sie können die Werte für Größe und Position in den **Einstellungen** anpassen.

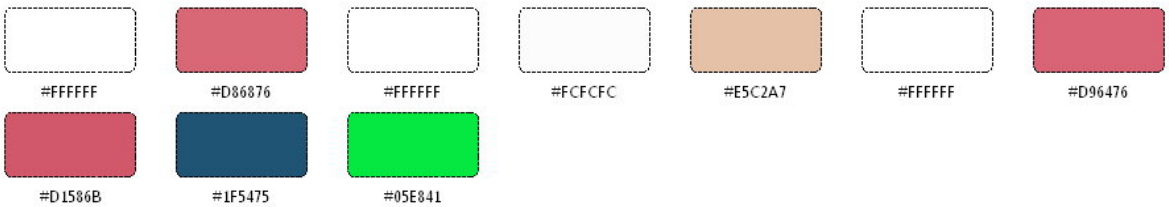
2.4 Farbpipette

Farbpipette verwenden

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Positionieren Sie die Pipette über dem Pixel, dessen Farbwerte sich speichern möchten und drücken Sie dann die linke Maustaste. Sie können diesen Vorgang beliebig oft wiederholen. Der HEX-Wert der jeweils zuletzt aufgenommenen Farbe wird dabei automatisch in die Zwischenablage kopiert. Verwenden Sie das **Snap-Kontextmenü**, um gesammelte Farbwerte entweder als Profil- oder Bild-Datei zu speichern.

Falls Sie Ihre Farbwerte als PNG-Datei speichern, werden die erfassten Farben als abgerundete Rechtecke mit Angabe des jeweiligen HEX-Werts, z.B. #FFFFFF für weiß, angezeigt:

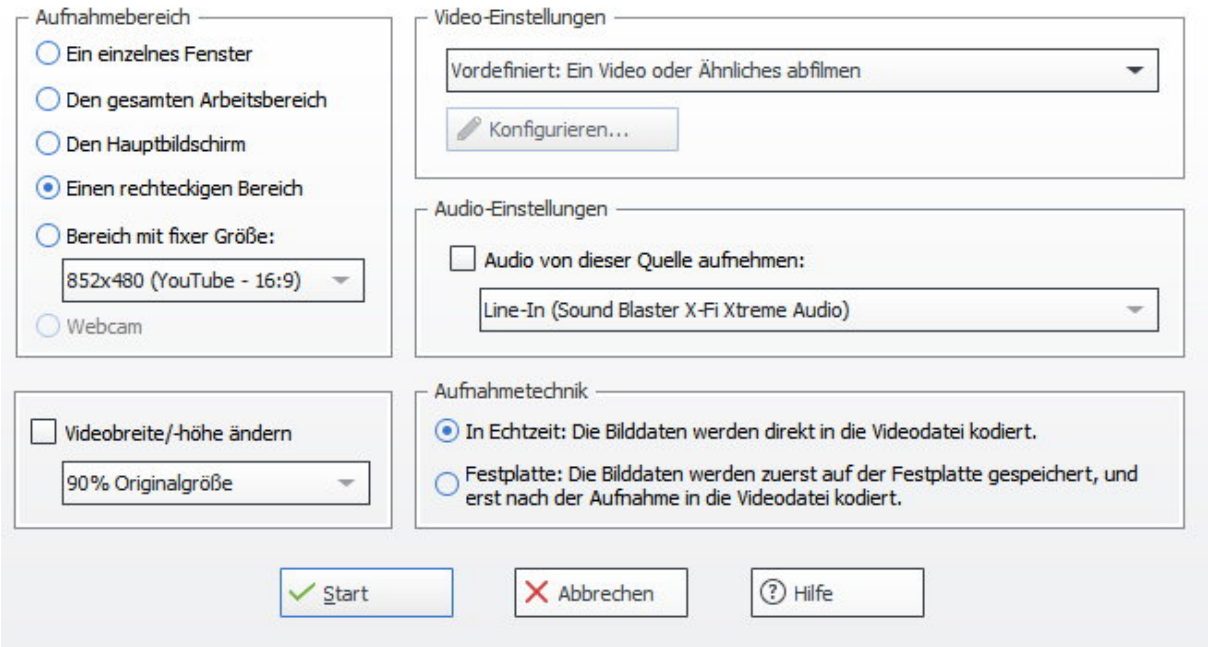


© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

2.5 Ein Video aufnehmen

Videoeinstellungen festlegen

Vor der Aufnahme müssen Sie zunächst die gewünschten Video-Einstellungen auswählen.



Aufnahmebereich Je nach Auswahl müssen Sie den aufzunehmenden Bereich nach dem Klick auf "Start" selbst festlegen.

Ein einzelnes Fenster
Bewegen Sie den Mauszeiger auf das gewünschte Programmfenster und klicken Sie mit links in das blaue Auswahlrechteck, um den Aufnahmedialog zu öffnen.

Den gesamten Arbeitsbereich
Es wird der Inhalt sämtlicher Bildschirme erfasst, eine separate Auswahl ist nicht erforderlich.

Den Hauptbildschirm
Es wird der Inhalt des Hauptbildschirms erfasst, eine separate Auswahl ist nicht erforderlich.

Einen rechteckigen Bereich
Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie das Auswahlrechteck um den gewünschten Bereich. Klicken Sie mit links in das blaue Auswahlrechteck um den Aufnahmedialog zu öffnen.

Bereich mit fixer Größe
Wählen Sie die gewünschte Größe aus und bewegen Sie nach dem Klick auf "Start" das blaue Auswahlrechteck auf den gewünschten Bereich. Klicken Sie mit links in das blaue Auswahlrechteck, um die Aufnahme zu starten.

Webcam

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Die Aufnahme erfolgt über die angeschlossene Webcam. Weitere Infos finden Sie **hier**.

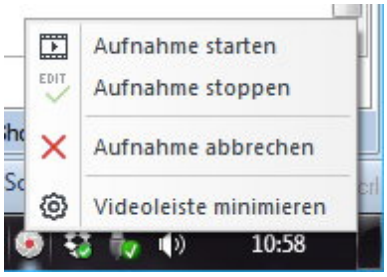
Videobreite/-höhe ändern Aktivieren Sie diese Funktion, um die Aufnahme automatisch zu verkleinern und wählen Sie die neue Größe aus.

Video-Einstellungen Diese Einstellungen beeinflussen die Größe und Qualität der Videodatei. Weitere Infos finden Sie **hier**.

Audio-Einstellungen Snap kann bei Bedarf den Ton über das ausgewählte Aufnahmegerät mit aufzeichnen. Snap kann bei Bedarf den Ton über das ausgewählte Aufnahmegerät mit aufzeichnen. "Primärer Soundaufnahmetreiber" bedeutet dabei, dass das Programm das aktuell festgelegte Windows-Standardaufnahmegerät verwendet. Um den Ton eines abgespielten Videos mit aufzeichnen zu können verwenden Sie üblicherweise "Stereomix" oder "What-U-Hear" als Quelle. Bitte beachten Sie, dass diese Funktionen von dem Treiber Ihrer Soundkarte unterstützt werden müssen und möglicherweise auf Ihrem System nicht zur Verfügung stehen.

Aufnahmetechnik Sollte Ihr System älter sein, können Sie "Festplatte" auswählen, um die Videodaten vor dem Kodieren zwischenzuspeichern und Aussetzer und Ruckler bei der Aufnahme zu vermeiden.

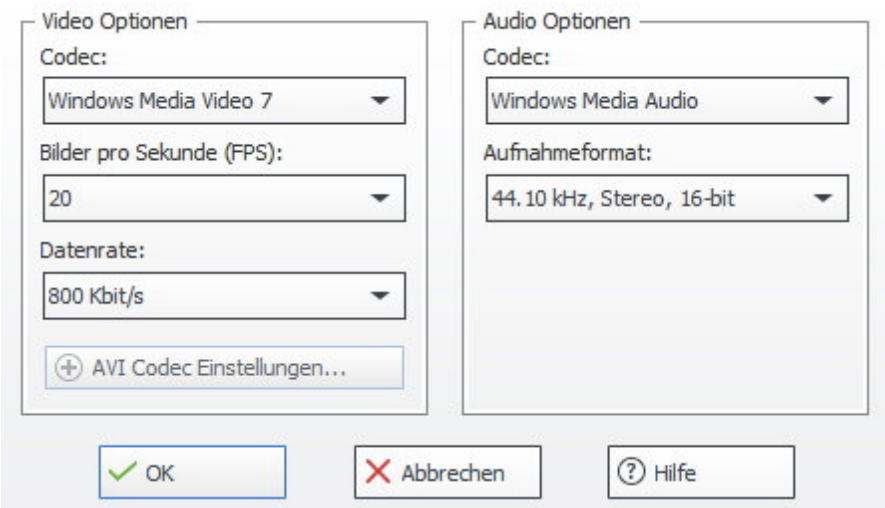
Kontextmenü



Klicken Sie im Video-Aufnahmemodus mit rechts auf das Programmsymbol in der Startleiste, um das Kontextmenü für die Videoaufnahme anzuzeigen. Hier können Sie z.B. die Videoleiste minimieren/ sichtbar machen.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

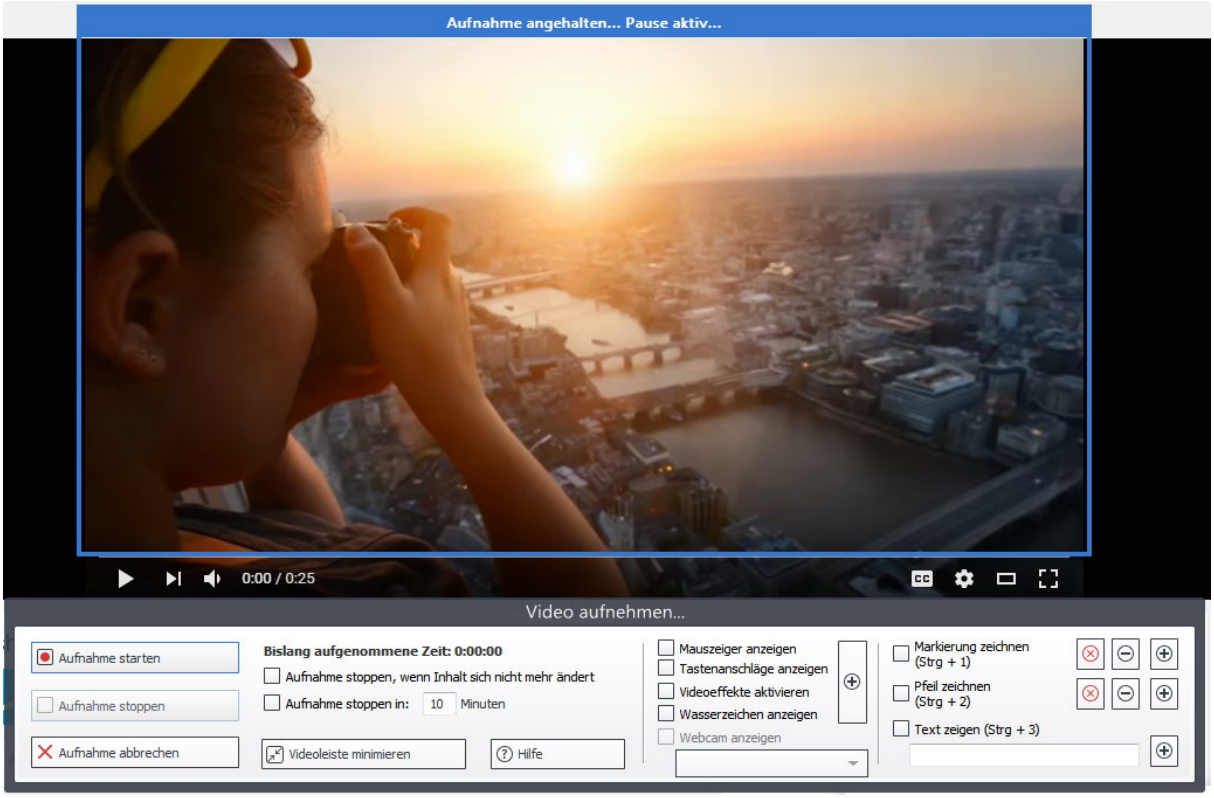
2.5.1 Audio- und Videoeinstellungen



Verwenden Sie entweder die vordefinierten Einstellungen oder wählen Sie über "Benutzerdefinierte Einstellungen" den gewünschten Video-Codec, die Bild-/Datenrate, den Audio-Codec und das Audio-Format selbst aus (nur für Experten).

2.5.2 Video-Aufnahmedialog verwenden

Nachdem Sie den gewünschten Bereich ausgewählt haben öffnet sich der Aufnahmedialog, mit dem Sie die Aufnahme starten/pausieren/beenden sowie live bearbeiten können.



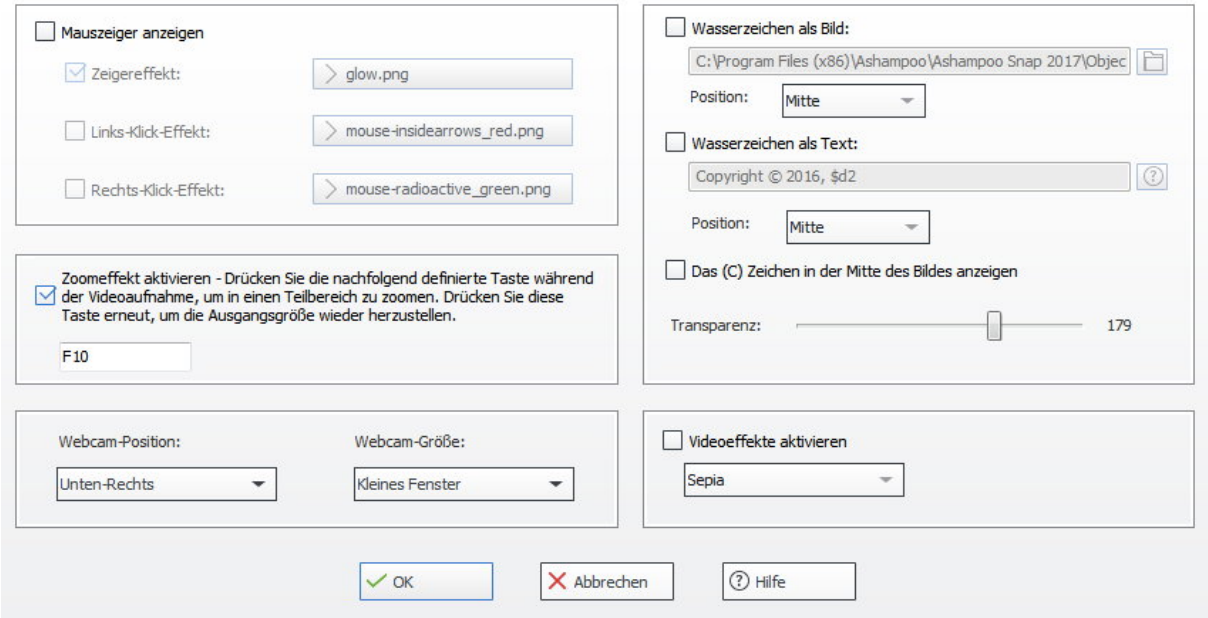
© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Aufnahme starten/ pausieren	Beginnt den Aufnahmevorgang oder hält ihn an.
Aufnahme stoppen	Beendet den Aufnahmevorgang.
Aufnahme abbrechen	Bricht die aktuelle Aufnahme ab.
Aufnahme stoppen, wenn Inhalt sich nicht mehr ändert	Beendet den Aufnahmevorgang automatisch, wenn der Bildschirminhalt sich nicht mehr ändert.
Aufnahme stoppen in	Beendet den Aufnahmevorgang nach einer festgelegten Zeitspanne automatisch.
Videoleiste minimieren	Blendet den Aufnahmedialog aus. Sie können den Dialog über das **Kontextmenü** wieder sichtbar machen.
Mauszeiger anzeigen	Falls aktiviert, wird der Mauszeiger mit aufgezeichnet.
Tastenanschläge anzeigen	Falls aktiviert, wird bei jedem Tastendruck eine Einblendung mit dem Namen der gedrückten Taste angezeigt.
Videoeffekte aktivieren	Ermöglicht weitere Einstellungen hinsichtlich Mauszeiger-, Zoom- und anderen Videoeffekten. Weitere Infos finden Sie **hier**.
Wasserzeichen anzeigen	Um Ihr Video gegen unerlaubte Verbreitung zu schützen, können Sie ein bild- oder textbasiertes Wasserzeichen, sowie das Copyright-Symbol über der Aufnahme einblenden. Weitere Infos finden Sie **hier**.
Webcam anzeigen	Falls Sie eine Webcam angeschlossen haben, können Sie zusätzlich zu der Bildschirmaufnahme den Inhalt Ihrer Webcam aufnehmen. Das Webcam-Fenster wird dabei innerhalb des Aufnahmebereichs angezeigt. Größe und Position des Webcam-Fensters können Sie über die **Videoeffekt-Einstellungen** anpassen.
Markierung zeichnen	Aktivieren Sie diese Option, um mit der linken Maustaste live in den Aufnahmebereich zu malen. Verwenden Sie die erste und zweite Schaltfläche, um jeweils das zuletzt gezeichnete Element oder alle Elemente zu löschen. Über dritte Schaltfläche können Sie den Darstellungsstil für alle Elemente anpassen. So können Sie so bequem nacheinander verschiedene Elemente in Ihrer Aufnahme anzeigen lassen und so zum Beispiel einzelne Details hervorheben.
Pfeil zeichnen	Aktivieren Sie diese Option, um mit der linken Maustaste Pfeilmarkierungen live in den Aufnahmebereich einzufügen. Verwenden Sie die erste und zweite Schaltfläche, um jeweils das zuletzt gezeichnete Element oder alle Elemente zu löschen. Über dritte Schaltfläche können Sie den Darstellungsstil für alle Elemente anpassen. So können Sie so bequem nacheinander verschiedene Elemente in Ihrer Aufnahme anzeigen lassen und so zum Beispiel einzelne Details hervorheben.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Text zeigen Verwenden Sie diese Option, um Textinhalte in Ihre Aufnahme einzufügen. Eingefügter Text erscheint dabei immer unten zentriert. Verwenden Sie die Schaltfläche, um den Darstellungsstil für den Text anzupassen.

2.5.3 Videoeffekte verwenden



Mauszeiger anzeigen Hier können Sie die Darstellung des Mauszeigers in der Aufnahme anpassen sowie Effekte auswählen, die bei Links-/Rechtsklick angewendet werden sollen.

Zoomeffekt Falls aktiviert, können Sie über die angegebene Taste den Zoomeffekt aktivieren. Dabei wird innerhalb des Aufnahmebereichs eine rote Markierung eingeblendet, die Sie mit der Maus verschieben können.

Der Bereich innerhalb der Markierung wird später in dem Video vergrößert dargestellt. Drücken Sie die angegebene Taste erneut, um den Effekt wieder zu deaktivieren.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Webcam-Position /-Größe Legen Sie hier die Position und Größe des Webcam-Fensters fest.

Wasserzeichen

als Bild
Wählen Sie einfach das gewünschte Bild über das Ordner-Symbol aus, um dieses an der ausgewählten Position und mit der aktuellen Transparenzeinstellung über dem Video anzuzeigen.

als Text
Geben Sie hier den Text ein, der an der ausgewählten Position und mit der aktuellen Transparenzeinstellung über dem Video angezeigt werden soll. Klicken Sie auf das Fragezeichen-Symbol, um Details zu den verfügbaren Platzhaltern anzuzeigen. Fügen Sie z.B. "$t" ein, um an der jeweiligen Textstelle die aktuelle Uhrzeit automatisch einzufügen.

Verwenden Sie die Positions-Menüs, um das jeweilige Wasserzeichen z.B. links-oben oder rechts-unten zu platzieren und den Schieberegler, um die Transparenz anzupassen. Bei Bedarf können Sie zusätzlich das Copyright-Zeichen (C) in der Mitte des Bildes anzeigen lassen.

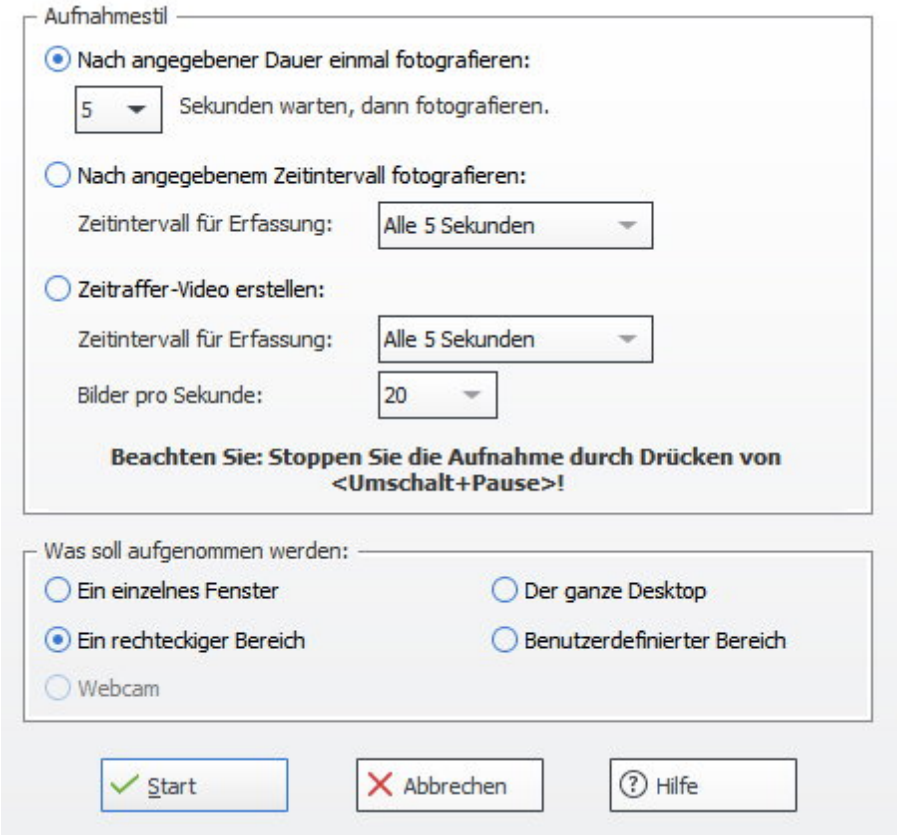
Videoeffekte aktivieren Hier können Sie Spezialeffekte auf Ihr Video anwenden, z.B. "Sepia".

2.5.4 Webcam aufnehmen

Wählen Sie die gewünschte Webcam und Auflösung aus und klicken Sie auf "Videoaufnahme starten", um ein Video über die Webcam aufzuzeichnen. Verwenden Sie "Foto aufnehmen", um den aktuell angezeigten Webcam-Inhalt als Bild zu erfassen.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

2.6 Zeitgesteuertes Fotografieren



Aufnahmestil

Legen Sie hier fest, ob die Aufnahme einmalig oder in regelmäßigen Intervallen durchgeführt werden soll und wählen Sie ggf. das Zeitintervall aus.

Was soll aufgenommen werden

Legen Sie hier fest, welcher Bildschirmbereich aufgenommen werden soll. Die Höhe/Breite für "Benutzerdefinierter Bereich" können Sie in den **Einstellungen** festlegen. Für "Ein einzelnes Fenster" bewegen Sie den Mauszeiger nach dem Klick auf "Start" auf das gewünschte Programmfenster und klicken dann in die Auswahlmarkierung. Für "Ein rechteckiger Bereich" halten Sie die linke Maustaste nach dem Klick auf "Start" gedrückt und ziehen das Auswahlrechteck um den gewünschten Bereich. Klicken Sie dann in die Auswahl, um die Aufnahme zu starten. Die übrigen Optionen legen den Auswahlbereich automatisch fest.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

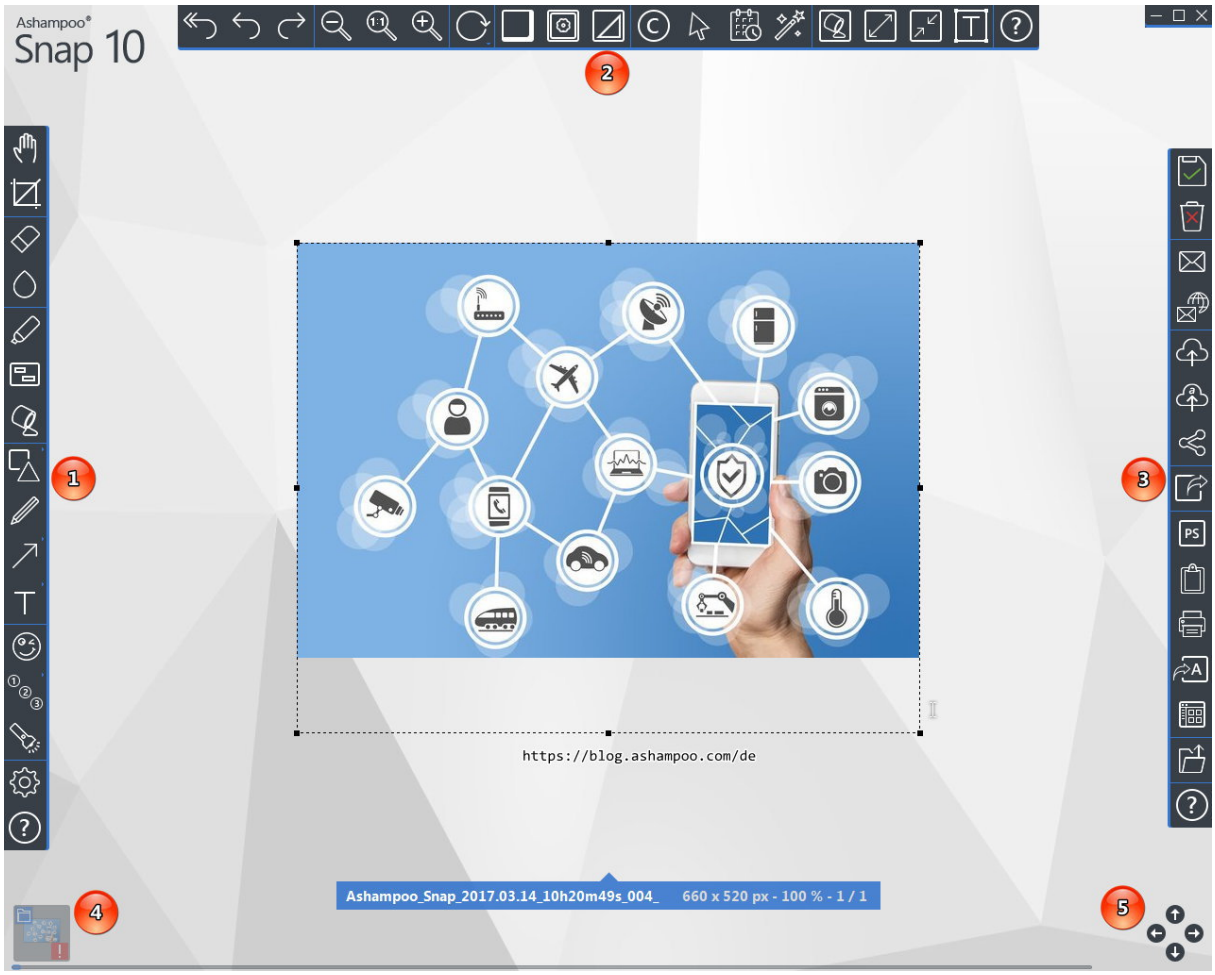
2.7 Text erkennen

Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie das Auswahlrechteck um den Textbereich, den Sie erkennen lassen möchten. Verwenden Sie die Vergrößerungsansicht, um pixelgenau arbeiten zu können. Klicken Sie in das Auswahlrechteck, um die Texterkennung durchzuführen. Der erkannte Text wird automatisch als Textobjekt in die Aufnahme eingefügt. Weitere Infos zu Textobjekten finden Sie **hier**.

3 Bildaufnahme bearbeiten

Sofern in den Einstellungen aktiviert, öffnet sich nach der Erstellung der Aufnahme automatisch der Bearbeitungsmodus.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG



[1. Werkzeugleiste]

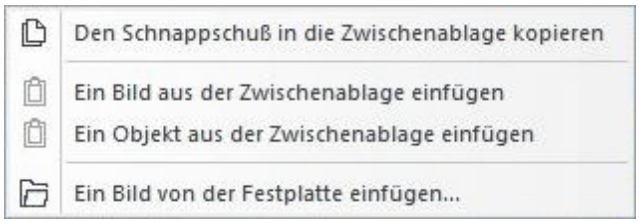
[2. Bildleiste]

[3. Aktionsleiste]

[4. Thumbnail-Leiste]

5. Scroll-Buttons: Bewegen Sie die Maus auf eine der Schaltflächen, um die Aufnahme entsprechend zu scrollen.

Kontextmenü



© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Klicken Sie mit rechts in die Aufnahme, um das Kontextmenü anzuzeigen.

Schnappschuss in die Zwischenablage kopieren Kopiert die aktuelle Aufnahme inklusive aller Änderungen in die Zwischenablage.

Bild aus der Zwischenablage einfügen Fügt das zuletzt kopierte Bild als Objekt an der Mausposition in die Aufnahme ein. Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

Objekt aus der Zwischenablage einfügen Fügt das zuletzt kopierte Objekt an der Mausposition in die Aufnahme ein. Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

Bild von der Festplatte einfügen Fügt eine vorhandene Bild-Datei als Objekt an der Mausposition in die Aufnahme ein. Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

3.1 Werkzeugleiste

Hier finden Sie sämtliche Werkzeuge, mit denen Sie einzelne Bildbereiche hervorheben und mit Anmerkungen versehen können. Bitte beachten Sie auch den Abschnitt "**Mit Objekten arbeiten**" für

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

allgemein Informationen zum Umgang mit Objekten in Snap.

Von oben nach unten:

Scroll-Werkzeug Klicken Sie mit links und bewegen Sie dann die Maus, um den aktuellen Bildausschnitt zu verschieben.

Ausschneiden, Verpixeln, Verwischen Links-klicken und ziehen Sie mit der Maus, um ein Auswahlrechteck zu erzeugen. Sie können das Auswahlrecht durch Klick und Ziehen in den betroffenen Bereich auch nachträglich verschieben, sowie die Größe über die Randmarkierungen anpassen.

Zuschneiden
Behält den Inhalt der Auswahl und entfernt den Rest des Bildes. Nach Anwendung der Funktion wird die aktuelle Auswahl entfernt. Alternativ können Sie auch die Randmarkierungen der Aufnahme ziehen, um die Aufnahme insgesamt zuzuschneiden.

Verpixeln
Macht den Inhalt der Auswahl unkenntlich.

Vergrößern
Zoomt so weit in die Auswahl hinein, dass der ausgewählte Inhalt den gesamten Bildschirm füllt.

(Mehr)

Kopieren
Kopiert den Inhalt der Auswahl in die Zwischenablage.

Einfügen
Fügt den Inhalt der Zwischenablage in die Auswahl ein. Der Inhalt wird dabei auf die Größe der Auswahl zugeschnitten.

Ausschneiden
Kopiert den Inhalt der Auswahl in die Zwischenablage und entfernt ihn aus dem Bild.

Freistellen
Behält den Inhalt der Auswahl und entfernt den Rest des Bildes. Die aktuelle Auswahl bleibt dabei erhalten.

Einrahmen
Wendet einen 3D-Rahmeneffekt auf den Inhalt der Auswahl an.

Verpixeln
Macht den Inhalt der Auswahl unkenntlich.

Verwischen
Macht den Inhalt der Auswahl unkenntlich.

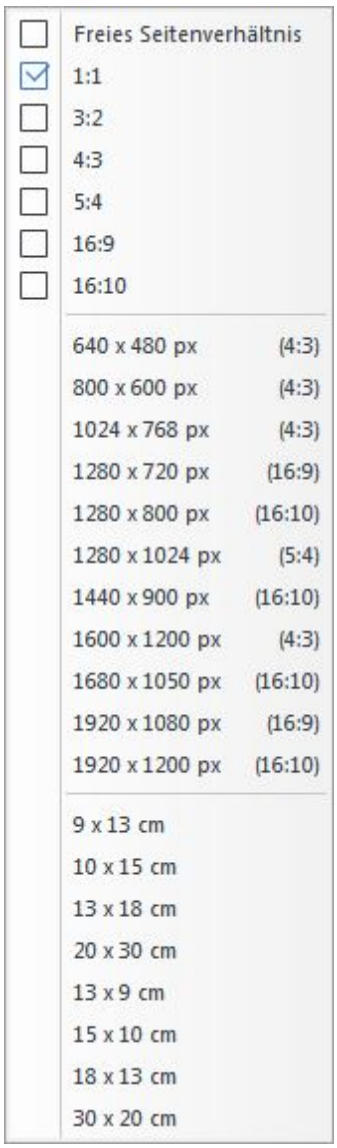
Schärfen
Erhöht die Bildschärfe für den ausgewählten Inhalt.

Vergrößern
Zoomt so weit in die Auswahl hinein, dass der ausgewählte Inhalt den gesamten

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Bildschirm füllt.

Größe



Die Checkboxen im oberen Drittel beeinflussen das Seitenverhältnis während der Erstellung der Auswahl. Wählen Sie dort z.B. "16:10" aus und ziehen dann die Randmarkierung der Auswahl oder erstellen eine neue, werden Höhe und Breite der Auswahl immer im Verhältnis 16:10 angepasst. Die Optionen im mittleren und unteren Drittel verändern jeweils die Größe der aktuellen Auswahl und passen gleichzeitig das Seitenverhältnis für die aktuelle und künftige Auswahlen an. Wählen Sie dort z.B. "640x480 px (4:3)" aus, werden Höhe und Breite der aktuellen Auswahl entsprechend angepasst und das Seitenverhältnis auf 4:3 gesetzt. Gleichzeitig wird der Auswahlbereich an den oberen linken Rand verschoben und muss danach ggf. manuell neu positioniert werden.

Radiergummi Mit dem Radiergummi können Sie gezielt einzelne Pixel mit der Maus mit einer Farbe oder Transparenz überschreiben. Weitere Infos zur Farbauswahl finden Sie **hier**.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Verwisch-Stift Der Verwischstift macht einzelne Pixel unkenntlich. Den Grad der Unkenntlichmachung können Sie über die Effektauswahl beeinflussen.

Markier-Stift Der Markierstift unterlegt einzelne Pixel mit einer auswählbaren Farbe, ähnlich wie ein Textmarker.

Bereich markieren Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie, um ein Auswahlrechteck zu erstellen. Verwenden Sie die Randmarkierungen, um die Größe anzupassen und ziehen Sie innerhalb des Rechtecks, um die Position zu verändern. Weitere Infos zur Farbauswahl finden Sie **hier**.

Marker-Modus
In diesem Modus verhält sich das Werkzeug wie der Markier-Stift und unterlegt die Auswahl mit einer Farbe.

Hervorheben-Modus
In diesem Modus wird der Bereich um die Auswahl mit einer Farbe abgedunkelt, um die Auswahl optisch hervorzuheben. Verwenden Sie den Transparenz-Regler, um die Stärke der Verdunkelung anzupassen.

Bereich mit Farbe füllen Füllt einen Bereich mit Transparenz, einer Farbe oder einem Farbverlauf.

Toleranz
Beeinflusst, inwieweit ähnlich gefärbte Pixel wie der angeklickte Pixel ebenfalls überschrieben werden. Ein hoher Toleranzwert bewirkt dabei beispielsweise, dass bei einem Klick auf einen hellgrauen Bereich auch umliegende dunkelgraue Bereich mit eingefärbt werden.

Füllung
Wählen Sie hier zwischen Transparenz, einer Einzelfarbe oder einem Farbverlauf aus und verwenden Sie die Schaltflächen "Primärfarbe" und "Sekundärfarbe" um die jeweiligen Farben auszuwählen. Weitere Infos zur Farbauswahl finden Sie **hier**.

Verlaufstil
Falls Sie einen Farbverlauf erstellen möchten können Sie hier die Richtung des Verlaufs auswählen.

Form hinzufügen

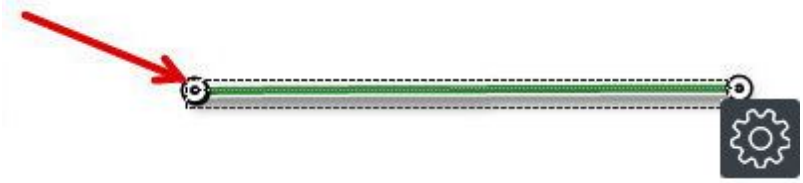
Rechteck
Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie, um das Rechteck zu erstellen. Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

Ellipse
Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie, um die Ellipse zu erstellen. Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

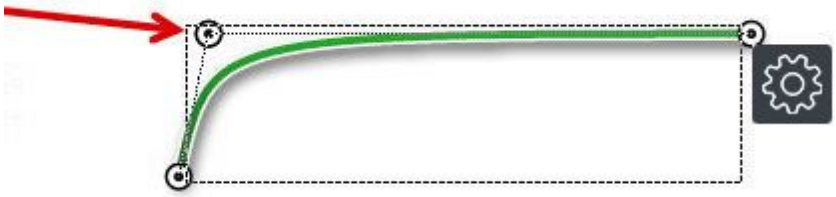
Gebogene Linie

1. Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie, um zunächst eine gerade Linie zu erstellen.

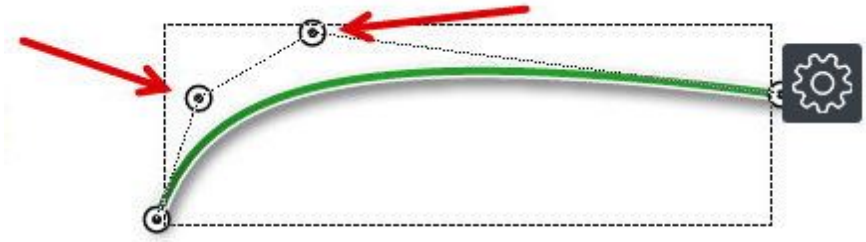
© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG



2. Ziehen Sie dann die linke Randmarkierung, um die Krümmung festzulegen.



3. Es wird nun ein weiterer Marker angezeigt, mit dem Sie die Krümmung weiter anpassen können.



4. Es erscheint ein weiterer Marker, mit dem Sie die Krümmung noch detaillierter anpassen können. Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

Gerade Linie
Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie, um die Linie zu erstellen. Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

Mehrpunkt-Linie
Klicken Sie mit links auf den gewünschten Startpunkt und klicken Sie dann auf den gewünschten Endpunkt. Klicken Sie auf einen weiteren gewünschten Endpunkt, um von dem vorherigen Endpunkt eine weitere Linie zu dem neuen Endpunkt zu erstellen. Wiederholen Sie den Vorgang beliebig oft. Um die Linie abzuschließen klicken Sie auf einen bereits vorhandenen Endpunkt. Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

Mit dem Stift zeichnen

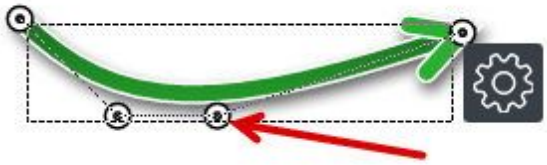
Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und malen Sie direkt in Ihre Aufnahme. Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

Pfeil hinzufügen

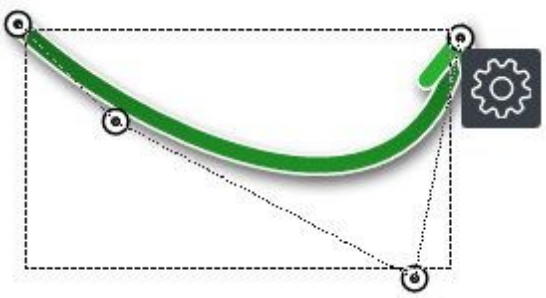
Gebogener Pfeil

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

1. Klicken Sie, um den Startpunkt festzulegen und ziehen Sie die Maus auf den gewünschten Endpunkt.



2. Verwenden Sie die Randmarkierungen, um die Krümmung weiter anzupassen.



Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

Gerader Pfeil
Klicken Sie, um den Startpunkt festzulegen und ziehen Sie die Maus auf den gewünschten Endpunkt. Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

Text, Hinweis, Notiz hinzufügen

Text hinzufügen
Klicken Sie auf die Startposition für den Text und beginnen Sie mit dem tippen. Alternativ können Sie auch doppelt auf das Textelement klicken. Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

Hinweis erstellen
Klicken Sie auf die Startposition für den Text und beginnen Sie mit dem tippen. Alternativ können Sie auch doppelt auf das Hinweiselement klicken. Klicken und Ziehen Sie den Marker an der Pfeilspitze, um die Pfeilposition zu ändern. Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

Notiz einfügen
Klicken Sie auf die Startposition für den Text und beginnen Sie mit dem tippen. Alternativ können Sie auch doppelt auf das Notizelement. Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

Grafik einfügen
Wählen Sie die gewünschte Grafik aus. Das Element wird daraufhin automatisch platziert und kann danach von Ihnen verschoben oder in der Größe geändert werden. Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

Nummerierung einfügen, Bereich als Schaltfläche markieren

Nummerierung einfügen
Klicken Sie auf die Position für das erste Nummerierungselement. Snap zählt mit jedem Klick automatisch eins hoch. Führen Sie den Vorgang beliebig oft durch. Wählen Sie das Werkzeug erneut aus, um eine neue Nummerierung durchzuführen.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

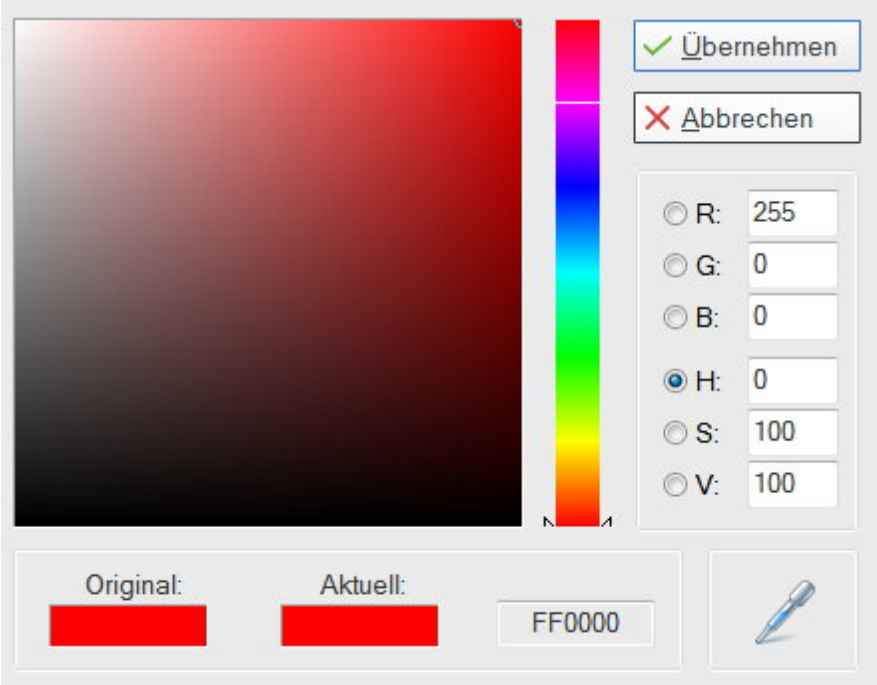
Bereich als Schaltfläche markieren
Erzeugt eine vergrößerte Ansicht des ausgewählten Bereichs und fügt diese mit einem abgerundeten Rahmen als neues Element in die Aufnahme ein. Ziehen Sie dazu einfach mit der Maus ein Auswahlrechteck um den gewünschten Bereich. Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.

Bereich ins Rampenlicht stellen Erzeugt einen Scheinwerfereffekt. Halten Sie dazu die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie das Auswahlrechteck um den gewünschten Bereich.

Die Werkzeuge einstellen Öffnet die **Programmeinstellungen**.

Die Hilfe öffnen Zeigt die Programmhilfe an.

3.1.1 Farbe auswählen

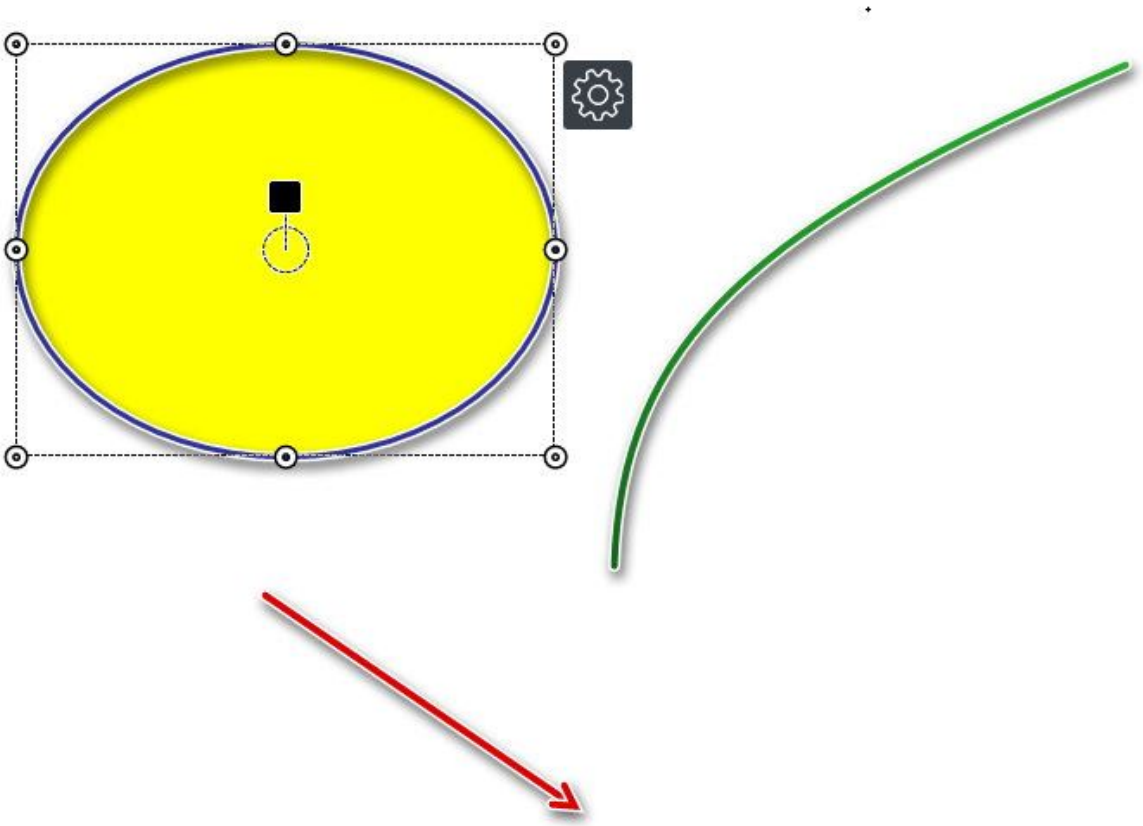


Einige Werkzeuge verwenden einen separaten Farbauswahldialog. Klicken Sie in den Farbverlauf, um die aktuelle Farbe auszuwählen. Über das vertikale Farbspektrum können Sie dabei den Farbverlauf anpassen. Alternativ können Sie auch manuell RGB- oder HSV-Werte in die jeweiligen Textfelder eintragen. Die zuletzt ausgewählte Farbe wird unter "Original", die neue Farbe unter "Aktuell" angezeigt.

Mit der Pipette haben Sie die Möglichkeit, die Farbe eines aktuell sichtbaren Bildschirmpixels zu übernehmen. Halten Sie dafür die linke Maustaste über der Pipette gedrückt und ziehen Sie das erscheinende Fadenkreuz dann auf den gewünschten Bildschirminhalt, um dessen Farbe zu übernehmen.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

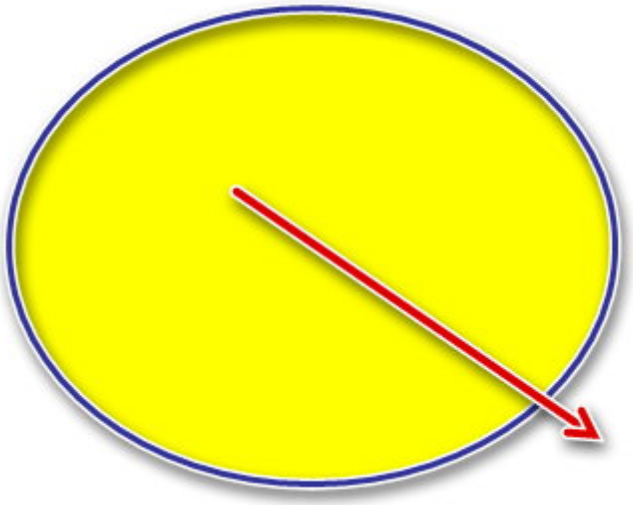
3.1.2 Mit Objekten arbeiten



Die meisten Werkzeuge erzeugen Objekte, die nachträglich verschoben, sowie hinsichtlich Größe und Darstellungsstil verändert werden können. Klicken Sie mit links auf ein vorhandenes Objekt, um dieses auszuwählen. Klicken Sie in das Objekt und ziehen Sie, um das Objekt zu verschieben. Klicken und ziehen Sie die Randmarkierungen, um die Höhe/Breite anzupassen und die eckige Markierung im Zentrum, um das Objekt zu rotieren.

Objekthierarchie

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG



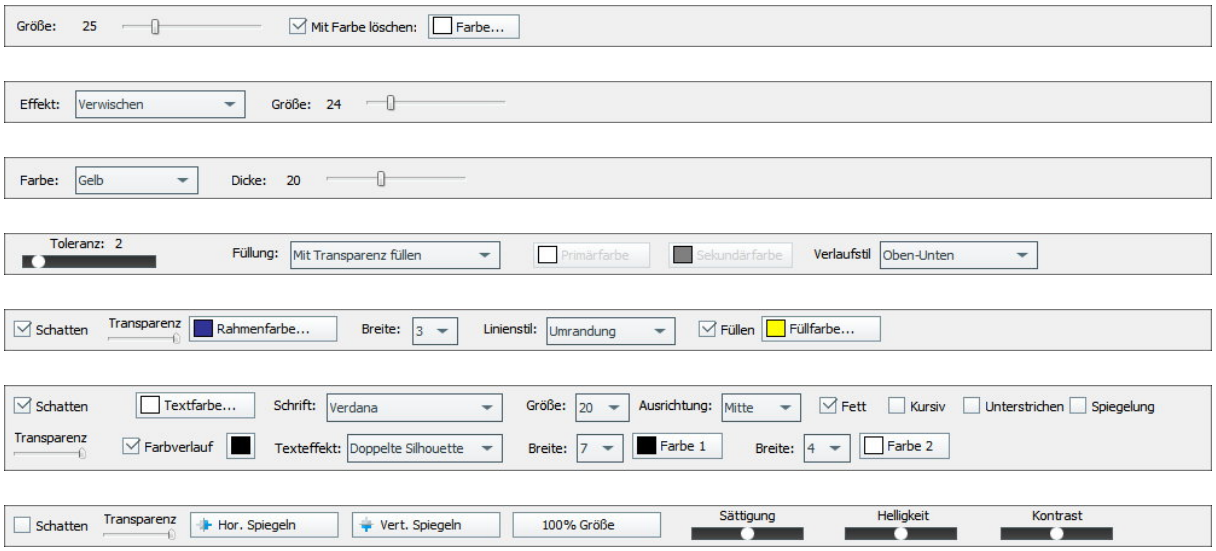
Wenn Sie mehrere Objekte einfügen, erscheint jeweils das zuletzt hinzugefügte Objekt an der höchsten Position. Beispiel: Sie fügen zunächst ein Rechteck hinzu und dann einen Pfeil. Wenn Sie nun das Rechteck auf die Pfeilposition verschieben, wird dieses unter dem Pfeil angezeigt. Dies liegt daran, dass der Pfeil in der Objekthierarchie eine höhere Position hat als das Rechteck. Sie können die Position in der Objekthierarchie über das **Kontextmenü** für ein Objekt anpassen.

Objektstile verwenden

Klicken Sie auf das Zahnradsymbol rechts neben einem Objekt, um die vorhandenen Darstellungsstile anzuzeigen und klicken Sie auf einen Eintrag, um das Objekt entsprechend anzupassen. Verwenden Sie "Hinzu", um das aktuelle Objektdesign als neuen Stil zu speichern und "Löschen", um das ausgewählte Design aus der Liste zu entfernen.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Objekteigenschaften bearbeiten



Wenn Sie ein vorhandenes Objekt auswählen oder ein neues erstellen sehen Sie am unteren Bildschirmrand die jeweiligen Objekteigenschaften. Die häufigsten Eigenschaften werden im Folgenden kurz beschrieben.

Größe / Dicke / Breite Legt die Strich- oder Rahmendicke für ein Objekt fest.

Farbe Ermöglicht die Farbauswahl über ein Menü oder den **Farbauswahldialog**.

Toleranz Beeinflusst, wie stark sich ein Effekt auf umliegende Pixel mit ähnlicher Farbe auswirkt.

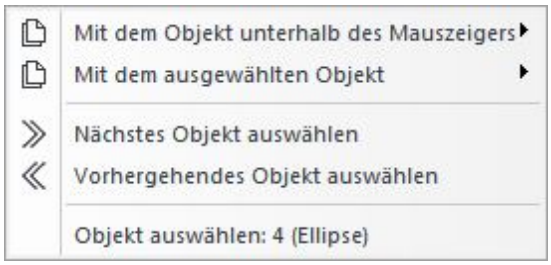
Schatten Ermöglicht das Aktivieren/Deaktivieren des Schlagschattens für einzelne Objekte.

Linienstil Passt die Liniendarstellung an und stellt z.B. den Rand für ein Rechteck gestrichelt dar.

Transparenz Beeinflusst die Durchsichtigkeit des Objekts. Ein hoher Wert lässt Objekte unter dem ausgewählten Objekt wie bei einer Folie durchscheinen.

Kontextmenü

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG



Klicken Sie mit rechts auf ein Objekt, um das Kontextmenü aufzurufen.

Mit dem Objekt unterhalb des Mauszeigers / Mit dem ausgewählten Objekt

Snap unterscheidet zwischen dem ausgewählten Objekt und dem Objekt, welches sich unter dem Mauszeiger befindet. Liegt zum Beispiel ein großes Rechteck-Objekt über einem Kreis-Objekt, dann müssten Sie normalerweise zunächst das Rechteck, oder die **Objekthierarchie** ändern, um an das Kreis-Objekt zu gelangen. Über "Mit dem Objekt unterhalb des Mauszeigers" können Sie direkt das überdeckte Objekt bearbeiten.

Objekt klonen
Erzeugt eine Kopie des ausgewählten Objekts und fügt diese neben dem Objekt ein.

Objekt einfügen
Fügt ein kopiertes Objekt aus der Zwischenablage an der Originalposition ein.

Objekt ausschneiden
Kopiert das Objekt in die Zwischenablage und entfernt es aus der Aufnahme.

Objekt löschen
Entfernt das Objekt aus der Aufnahme.

Objekt ein Level höher
Setzt das Objekt in der **Objekthierarchie** um eine Stufe herauf.

Objekt ein Level tiefer
Setzt das Objekt in der **Objekthierarchie** um eine Stufe herab.

Objekt in den Vordergrund schieben
Setzt das Objekt auf die höchste Stufe in der **Objekthierarchie**.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Objekt in den Hintergrund schieben
Setzt das Objekt auf die niedrigste Stufe in der **Objekthierarchie**.

Objekt als Grafik in Zwischenablage kopieren
Kopiert das Objekt als eigenes Bild in die Zwischenablage, zum Beispiel, um es in ein Word-Dokument einzufügen.

Objekt als Grafik in Datei speichern
Speichert das Objekt als eigenständige Bild-Datei.

Nächstes Objekt auswählen Wählt das Objekt aus, das in der **Objekthierarchie** eine Position über dem aktuellen Objekt liegt.

Vorhergehendes Objekt auswählen Wählt das Objekt aus, das in der **Objekthierarchie** eine Position unter dem aktuellen Objekt liegt.

Objekt auswählen Hier sehen Sie eine Liste der Objekte, die sich aktuell unter dem Mauszeiger befinden. Klicken Sie auf einen Eintrag, um das betreffende Objekt auszuwählen.

Objekte nach dem Speichern weiter bearbeiten

Mit Snap können Sie auch nach dem Speichern und Schließen einer Aufnahme diese erneut öffnen und die enthaltenen Objekte bearbeiten. Dies ist möglich, weil Snap für jede Aufnahme eine separate Datei im SNAPDOC-Format anlegt. Bei diesem Format bleiben, anders als bei einem herkömmlichen Bildformat, sämtliche Objekte und Objekteigenschaften erhalten und können somit später weiterbearbeitet werden. Wenn Sie mit Snap eine bereits vorhandene Bild-Datei öffnen, verwendet das Programm, sofern vorhanden, die SNAPDOC-Datei. Dieser Mechanismus erlaubt Ihnen außerdem, zu einem späteren Zeitpunkt bei Bedarf sämtliche Änderungen an einem Bild rückgängig zu machen und die Originalaufnahme wiederherzustellen.

3.2 Bildleiste

Hier finden Sie typische Bildbearbeitungsfunktionen, z.B. Rotieren und Spiegeln. Beachten Sie, dass einige Einstellungen, z.B. die Copyright-Funktion, über das aktuelle Bild hinweg erhalten bleiben und automatisch auf zukünftige Aufnahmen angewendet werden.

Von links nach rechts:

Alle Aktionen rückgängig machen Macht sämtliche ausgeführten Aktionen rückgängig und stellt das Originalbild wieder her.

Die letzte Aktion Macht die letzte Aktion rückgängig.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

rückgängig machen

Den vorherigen Zustand wiederherstellen Führt die zuletzt rückgängig gemachte Aktion erneut aus.

Den Schnappschuss kleiner darstellen Zoomt aus dem Bild heraus.

Den Schnappschuss in 100% darstellen Zeigt das Bild in der Originalgröße an.

Den Schnappschuss größer darstellen Zoomt in das Bild hinein.

Rotieren / Spiegeln

Um 90° nach links drehen
Rotiert die Aufnahme um 90° nach links.

Um 90° nach rechts drehen
Rotiert die Aufnahme um 90° nach rechts.

Horizontal spiegeln
Spiegelt die Aufnahme horizontal.

Vertikal spiegeln
Spiegelt die Aufnahme vertikal.

Schlagschatten ändern (De)Aktiviert den Schlagschatten und passt Einstellungen wie Intensität und Richtung an.

Bildrand ändern Wendet einen Rahmeneffekt auf alle oder einzelne Bildränder an. Bitte beachten Sie, dass der Effekt "Abgerundete Ecken" immer für alle Ränder gilt.

Überblendung ändern Wendet einen Ausblendeffekt mit einer auswählbaren Richtung auf das Bild an.

Wasserzeichen hinzufügen

Als Text
Fügt den angegeben Text als Wasserzeichen in das Bild ein. Verwenden Sie Variablen, um z.B. das aktuelle Datum einzufügen. Klicken Sie auf die ?-Schaltfläche für weitere Informationen zu den verfügbaren Variablen.

Als Bild
Fügt ein vorhandenes Bild als Wasserzeichen in die Aufnahme ein.

(C) Zeichen in der Mitte

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

	Zeigt das Copyright-Symbol in der Mitte der Aufnahme an. **Transparenz** Passt die Transparenzeinstellungen für alle Wasserzeichen-Elemente an.
Mauszeiger hinzufügen	Zeigt den Mauszeiger so, wie er bei der Aufnahme mit erfasst wurde an.
Zeitstempel hinzufügen	Fügt ein Textelement mit dem aktuellen Datum/der Uhrzeit ein. Weitere Infos zum Umgang mit Objekten finden Sie **hier**.
Bildeffekte anwenden	Wendet einen Effekt, z.B. Bleistiftzeichnung, auf die Aufnahme an. Wasserzeichen-, Mauszeiger- und Zeitstempel-Elemente sind davon nicht betroffen.
Leinwandfarbe ändern/ Objekte löschen	**In 24bit konvertieren** Reduziert die Farbtiefe der Aufnahme und ersetzt vorhandene Transparenz durch eine Farbe. **Alle Objekte auf das Bild malen** Integriert sämtliche Elemente/Objekte in das Bild. Die Elemente sind danach nicht mehr editierbar.
Die Schnappschussgröße ändern	Vergrößert/Verkleinert das aktuelle Bild.
Den Schnappschuss zuschneiden	Verändert die Größe der Arbeitsfläche. Ist Ihr Bild z.B. 500x500 Pixel groß und Sie verwenden hier als Höhe/Breite 800 Pixel, dann erzeugen Sie so einen 300 Pixel breiten Rand, auf dem Sie weitere Textelemente etc. platzieren können um das Bild herum. Sollten Ihre Aufnahme in 24bit gespeichert werden wird für den Randhintergrund die angegebene Farbe verwendet, andernfalls ist der Randhintergrund transparent.
Den Schnappschuss umbenennen	Ändert den Dateinamen für das Bild.
Die Hilfe öffnen	Zeigt die Programmhilfe an.

3.3 Aktionsleiste

Die Beschreibung der Aktionsleiste für Videos finden Sie **hier**.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Mit diesen Funktionen können Sie Ihre Aufnahmen speichern und mit anderen teilen.

Von oben nach unten:

Schnappschus Übernimmt sämtliche Änderungen und speichert die Aufnahme.
s/Video
behalten

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Schnappschuss/Video verwerfen/ löschen Löscht die aktuelle Aufnahme.

Schnappschuss/Video per E-Mail versenden Öffnet das Standard-E-Mailprogramm auf Ihrem System und fügt die Aufnahme als Anhang ein.

Schnappschuss/Video per Webmail versenden Ermöglicht den E-Mail-Versand über Google Mail, Yahoo Mail oder Mail.ru.

Eine Kopie vom Schnappschuss in der Cloud speichern Lädt die Aufnahme zu DropBox, Microsoft OneDrive oder Google Drive hoch. Das Programm verwendet hierfür das Windows-Programm des jeweiligen Anbieters, welches bereits auf Ihrem System installiert sein muss.

Auf Ashampoo Web hochladen Lädt die Aufnahme auf Ashampoo Web hoch und öffnet danach den entsprechenden Link in Ihrem Internet Browser. Sie können diesen Link mit anderen teilen, um ihnen das Betrachten/Downloaden/Teilen Ihrer Aufnahme zu ermöglichen.

Auf Facebook oder Twitter teilen Lädt das Bild bei Facebook oder Twitter hoch. Im Verlauf des Vorgangs werden Sie dabei zu der Eingabe Ihres jeweiligen Benutzernamen und Passworts aufgefordert.

Schnappschuss/Video exportieren Speichert die Aufnahme in eine separate Datei.

Schnappschuss zu Adobe Photoshop / PSD Format schicken Öffnet, falls vorhanden, die Aufnahme in Adobe Photoshop. Falls das Programm nicht auf Ihrem System installiert ist wird die Aufnahme stattdessen als PSD-Datei in dem Unterordner "_PSD" gespeichert, der sich in dem aktuell ausgewählten Ausgabeverzeichnis befindet. Das Ausgabeverzeichnis können Sie in den **Programmeinstellungen** festlegen.

Schnappschuss/Dateipfad in die Zwischenablage kopieren Kopiert das aktuelle Bild in die Zwischenablage.

Schnappschuss drucken Ermöglicht das Drucken des aktuellen Bilds.

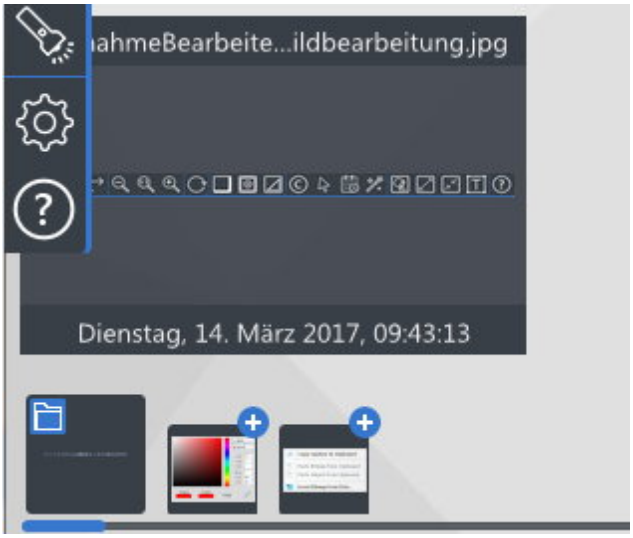
Schnappschuss an App senden Öffnet die aktuelle Aufnahme in einem externen Programm. Infos darüber, wie Sie externe Programme hinzufügen finden Sie **hier**.

Schnappschuss Speichert die aktuellen Änderungen und öffnet das Ausgabeverzeichnis im Windows-

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

s behalten und danach Ausgabeverzeichnis öffnen	Explorer.
Einen Schnappschuss	Öffnet eine bereits vorhandene Bilddatei.
Die Hilfe öffnen	Zeigt die Programmhilfe an.

3.4 Thumbnail-Leiste



Die Thumbnail-Leiste zeigt Ihnen eine verkleinerte Ansicht aller im aktuellen Ausgabeverzeichnis vorhandenen Bild- und Video-Dateien. Bewegen Sie die Maus auf ein Thumbnail, um eine vergrößerte Vorschau zu sehen. Klicken Sie mit links auf einen Thumbnail, um die betreffende Datei zu öffnen. Das Ordner-Symbol signalisiert, dass die betroffene Datei geöffnet/verändert wurde.

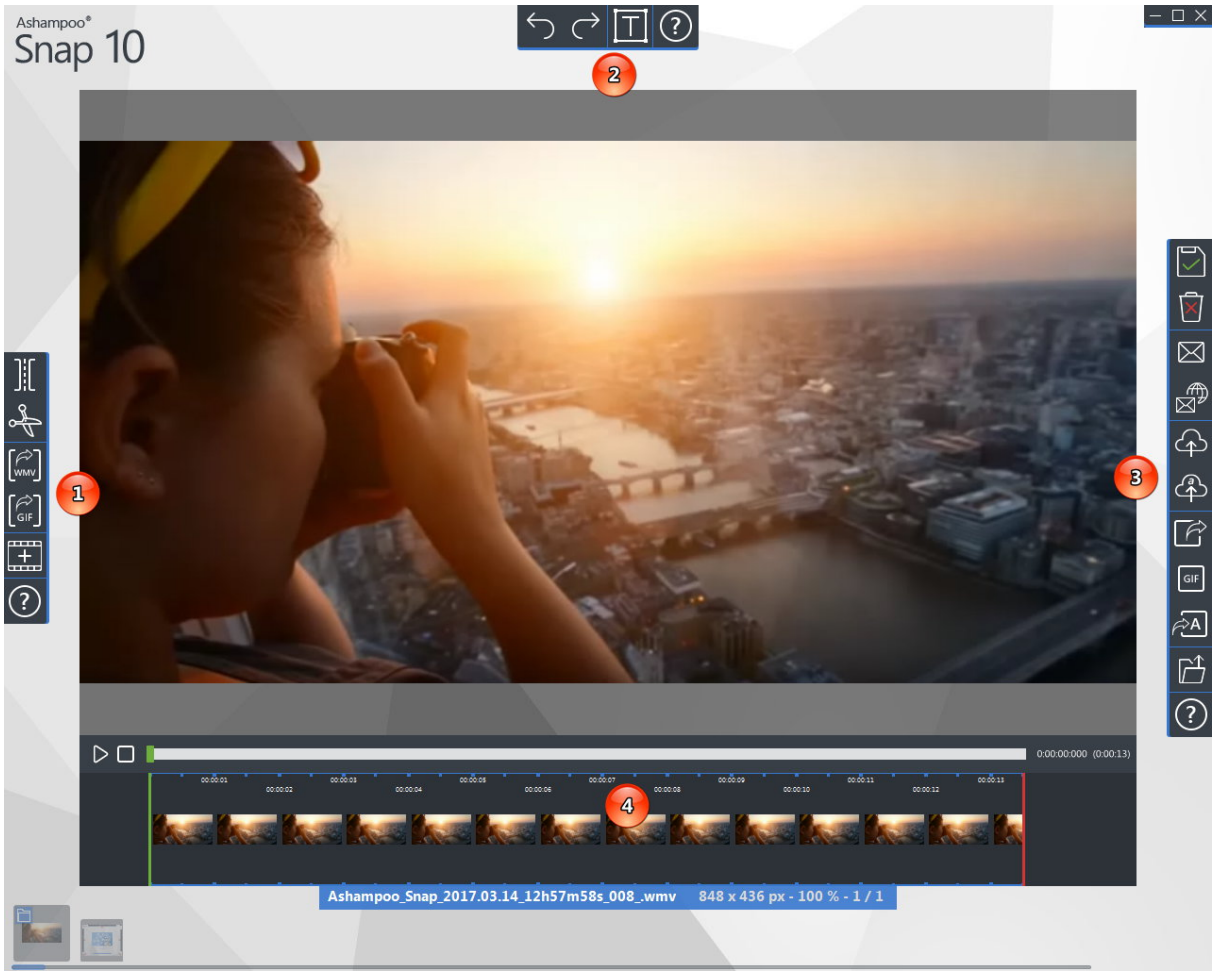
Collagen erstellen

Über das blaue Pluszeichen können Sie zwei Bilder zusammenfügen. Wählen Sie dafür zunächst das erste Bild aus und klicken dann auf das Pluszeichen neben dem zweiten Bild. Das Programm erzeugt dann eine neue Datei, die beide Bilder nebeneinander enthält. Sie können diesen Vorgang beliebig oft wiederholen.

4 Videoaufnahme bearbeiten

Sofern in den Einstellungen aktiviert, öffnet sich nach der Erstellung der Aufnahme automatisch der Bearbeitungsmodus.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG



[1. Werkzeugleiste]

[2. Projektleiste]

[3. Aktionsleiste]

[4. Timeline]

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

4.1 Werkzeugleiste

Schnittmarke hinzufügen Fügt eine Schnittmarke an der aktuellen Position ein.

Video schneiden Entfernt alle ausgewählten Bereiche aus dem Video.

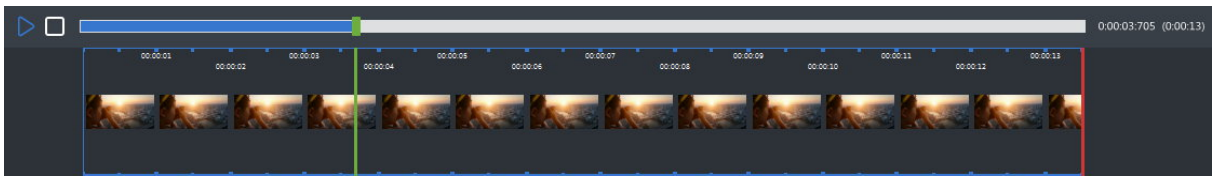
Bereich als WMV exportieren Export die aktuelle Auswahl als WMV-Video. So können Sie z.B. einzelne Teile Ihres Videos als separate Episoden abspeichern.

Bereich als GIF exportieren Export die aktuelle Auswahl als GIF-Animation.

Video anhängen Fügt ein bereits vorhandenes Video am Ende des aktuellen Videos ein.

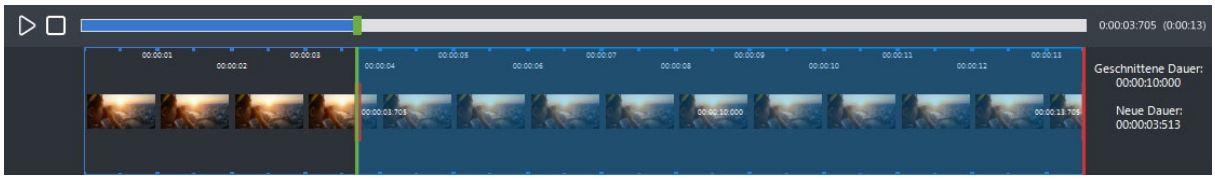
Hilfe öffnen Zeigt die Programmhilfe an.

Mit Timeline / Schnittmarken arbeiten

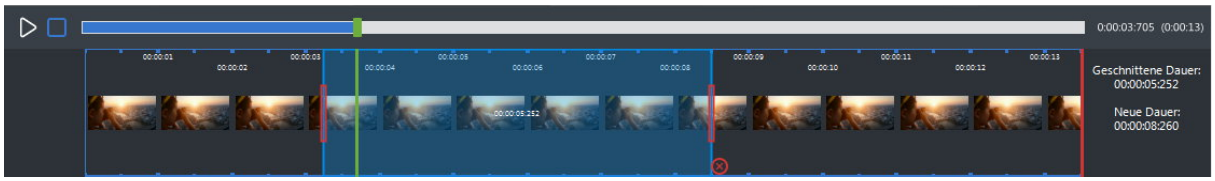


Klicken Sie mit links in die Timeline, um die Position festzulegen (grüner Marker). Klicken Sie dann auf die entsprechende Schaltfläche, um eine Schnittmarke einzufügen.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG



Dabei wird automatisch eine Auswahl festgelegt (blaue Bereich). Sie können den Anfangs-/Endpunkt mit der Maus frei bewegen, um den betroffenen Bereich zu verkleinern/vergrößern.



Klicken Sie auf das rote X hinter einer Auswahl, um diese aufzuheben. Klicken Sie auf die Schere, um alle ausgewählten Bereiche aus dem Video zu entfernen. Sie können auch mehrere Auswahlbereiche gleichzeitig festlegen.

4.2 Projektleiste

Hier können Sie Aktionen rückgängig machen/wiederherstellen, sowie die aktuelle Videodatei umbenennen.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

4.3 Aktionsleiste

Video behalten	Übernimmt sämtliche Änderungen und speichert die Aufnahme.
Video verwerfen/ löschen	Löscht die aktuelle Aufnahme.
Video per E-Mail versenden	Öffnet das Standard-E-Mailprogramm auf Ihrem System und fügt die Aufnahme als Anhang ein.
Video per Webmail versenden	Ermöglicht den E-Mail-Versand über Google Mail, Yahoo Mail oder Mail.ru.
Kopie in der Cloud	Lädt die Aufnahme zu DropBox, Microsoft OneDrive oder Google Drive hoch. Das Programm verwendet hierfür das Windows-Programm des jeweiligen Anbieters, welches

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

speichern	bereits auf Ihrem System installiert sein muss.
Zu Ashampoo Web hochladen	Lädt die Aufnahme auf Ashampoo Web hoch und öffnet danach den entsprechenden Link in Ihrem Internet Browser. Sie können diesen Link mit anderen teilen, um ihnen das Betrachten/Downloaden/Teilen Ihrer Aufnahme zu ermöglichen.
Video exportieren	Speichert die Aufnahme in eine separate Datei.
Video als GIF-Animation exportieren	Exportiert das Video in eine GIF-Animation, die Sie z.B. in einer Webseite verwenden können.
Video an App senden	Öffnet die aktuelle Aufnahme in einem externen Programm. Infos darüber, wie Sie externe Programme hinzufügen finden Sie **hier**.
Ein Video von der Festplatte öffnen	Öffnet ein existierendes Video in dem Editor.
Programmhilfe anzeigen	Öffnet die Programmhilfe.

5 Einstellungen

Allgemein

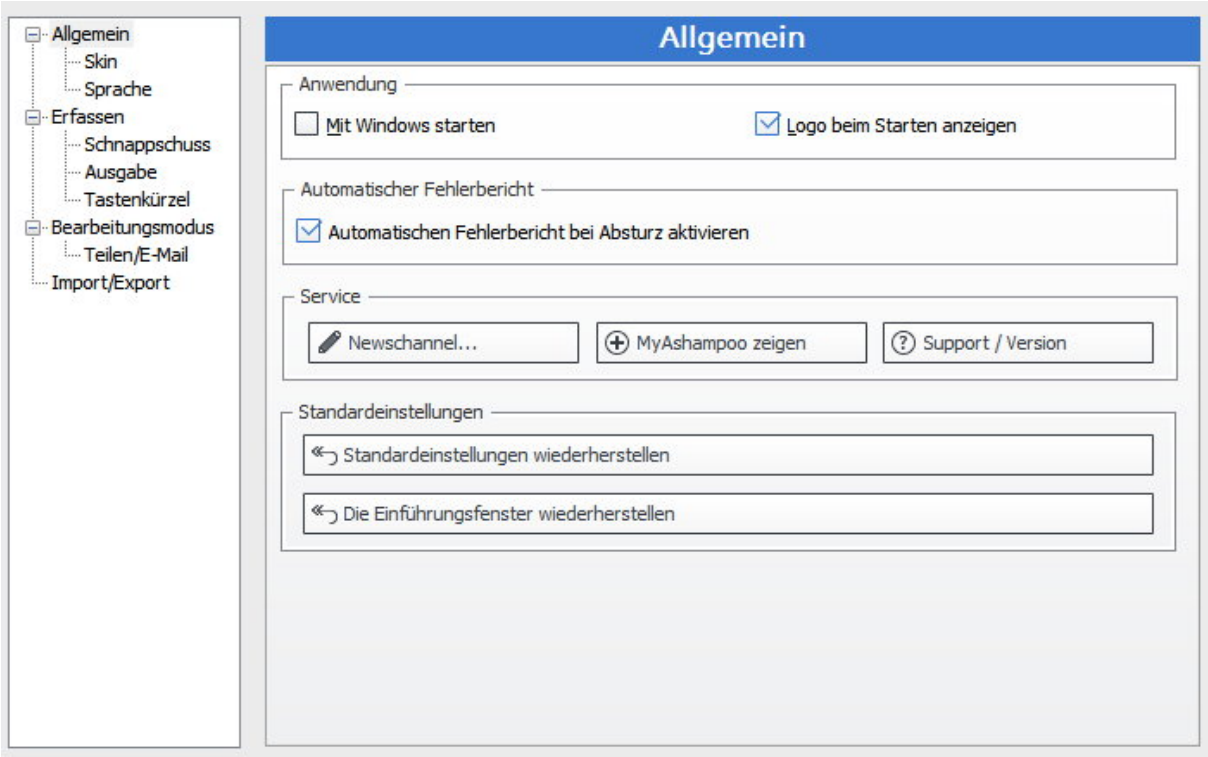
Erfassen

Bearbeitungsmodus

Import/Export

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

5.1 Allgemein



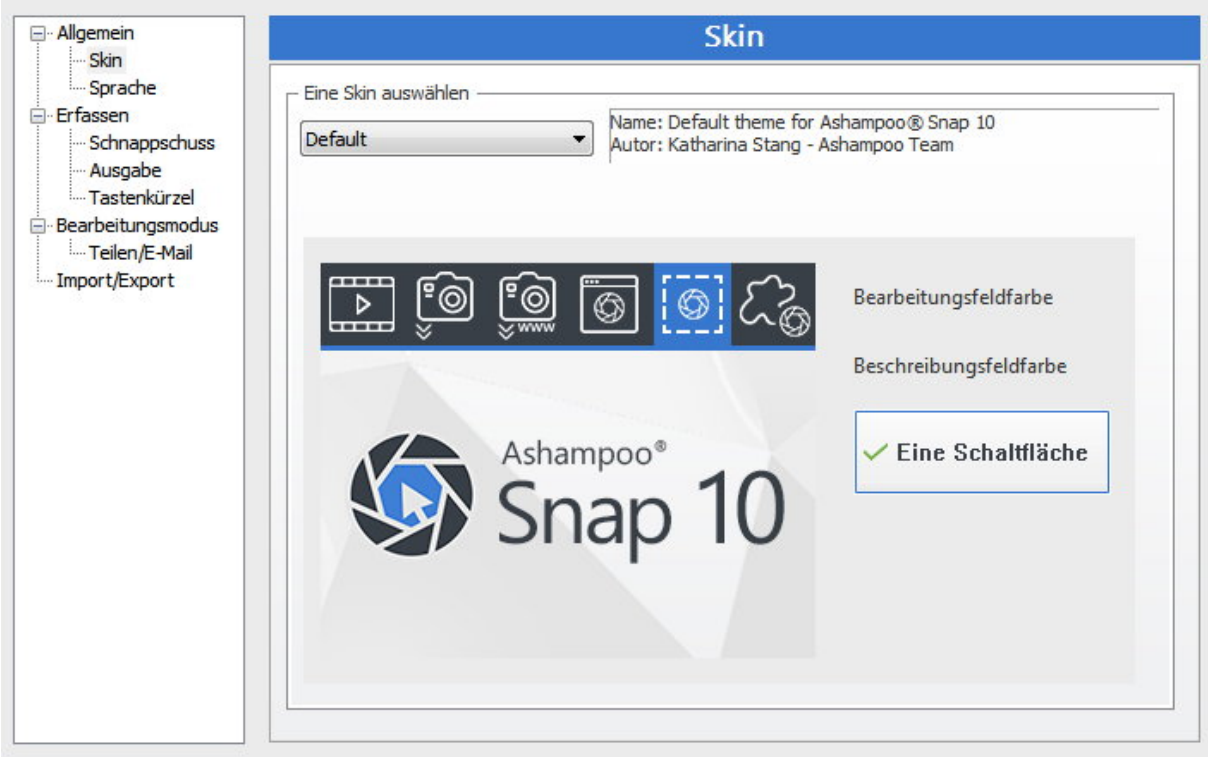
Legen Sie hier fest, ob die Anwendung beim Start von Windows mit gestartet und ob das Logo beim Programmstart angezeigt werden soll. Aktivieren Sie automatische Fehlerberichte, um uns Informationen zu Programmabstürzen automatisch mitzuteilen und stellen Sie bei Bedarf die Standardeinstellungen oder Einführungsfenster für das Programm wieder her.

Service

Legen Sie hier fest, welche Servicemitteilungen, z.B. Programm-Updates, Sie für das Programm erhalten möchten oder prüfen Sie Ihren Lizenzstatus. Außerdem können Sie hier nach Programmaktualisierungen suchen, das Programm registrieren, nach weiteren Ashampoo-Angeboten suchen oder den Kundenservice kontaktieren.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

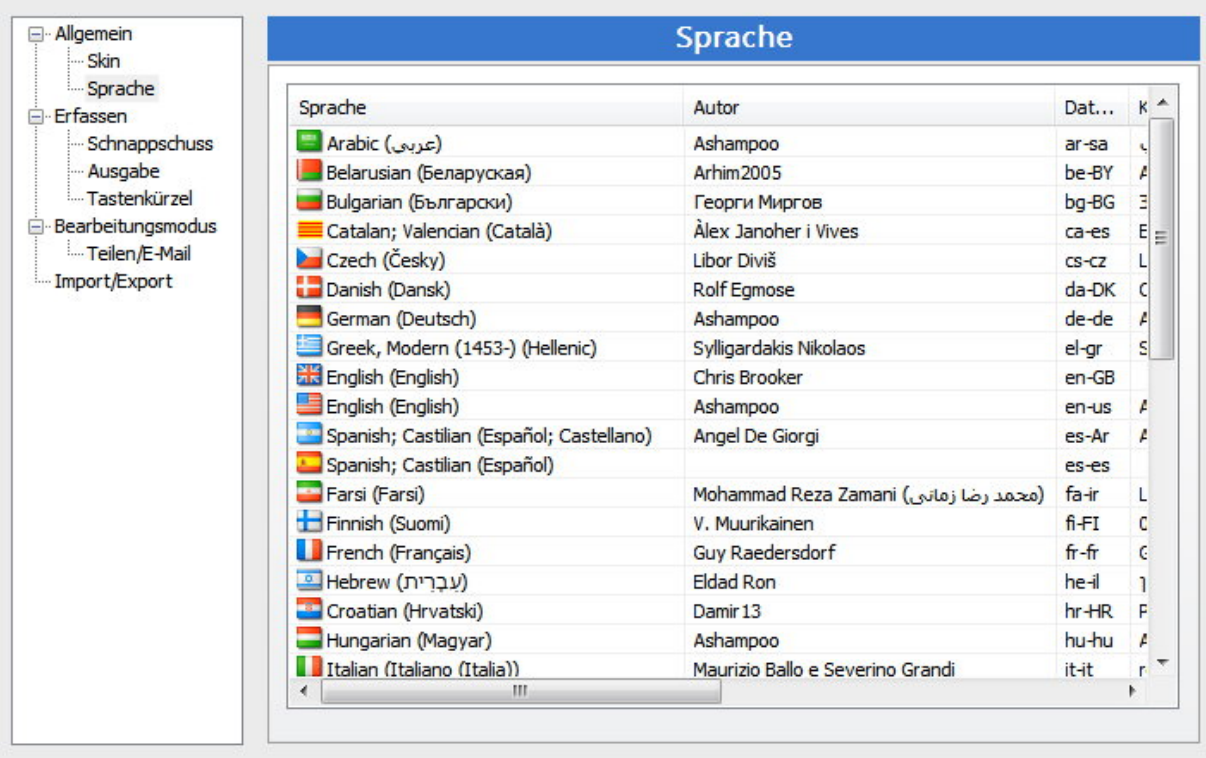
5.1.1 Skin



Ändern Sie hier das Aussehen des Programms. Falls die Werkzeugleisten auf Ihrem System zu klein/ große angezeigt werden können Sie deren Größe hier ebenfalls anpassen.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

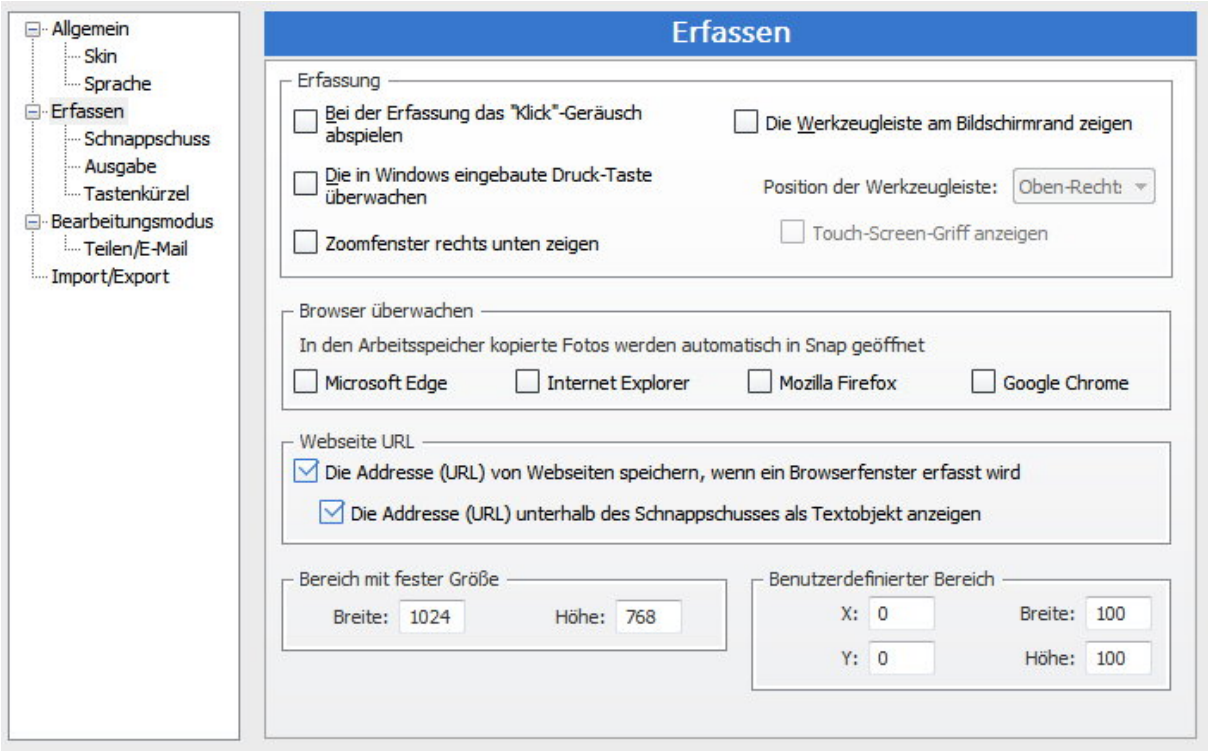
5.1.2 Sprache



Wählen Sie hier die gewünschte Programmsprache aus.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

5.2 Erfassen

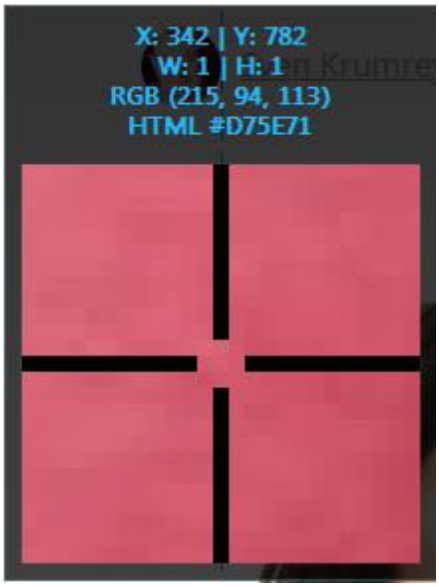


Erfassung

Geräusch abspielen Aktivieren/Deaktivieren Sie hier das Kamerageräusch, das bei dem Erstellen einer Aufnahme abgespielt wird.

Druck-Taste überwachen Falls Sie möchten, dass Screenshots, die Sie über die "Druck"-Taste auf Ihrer Tastatur erstellen ebenfalls von Snap erfasst werden sollen können Sie dies hier aktivieren.

Zoomfenster rechts unten zeigen



© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

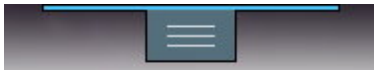
Bestimmt, ob das Zoomfenster bei der Erfassung von Bildschirminhalten nach Möglichkeit immer rechts unten angezeigt wird oder dem Mauszeiger folgt.

Werkzeugleiste zeigen Aktiviert/Deaktiviert die **Schnellstart-Leiste**.

Touch-Screen-Griff anzeigen Beeinflusst, ob die Leiste im zugeklappten Zustand eine dickere Aktivierungsfläche verwendet, die Sie mit den Fingern leichter treffen können.

Ohne:

Mit:



Browser überwachen

Diese Optionen beeinflussen, ob Snap automatisch ein aus einem der Browser heraus in die Zwischenablage kopiertes Bild im Bearbeitungsmodus öffnet.

Webseite URL

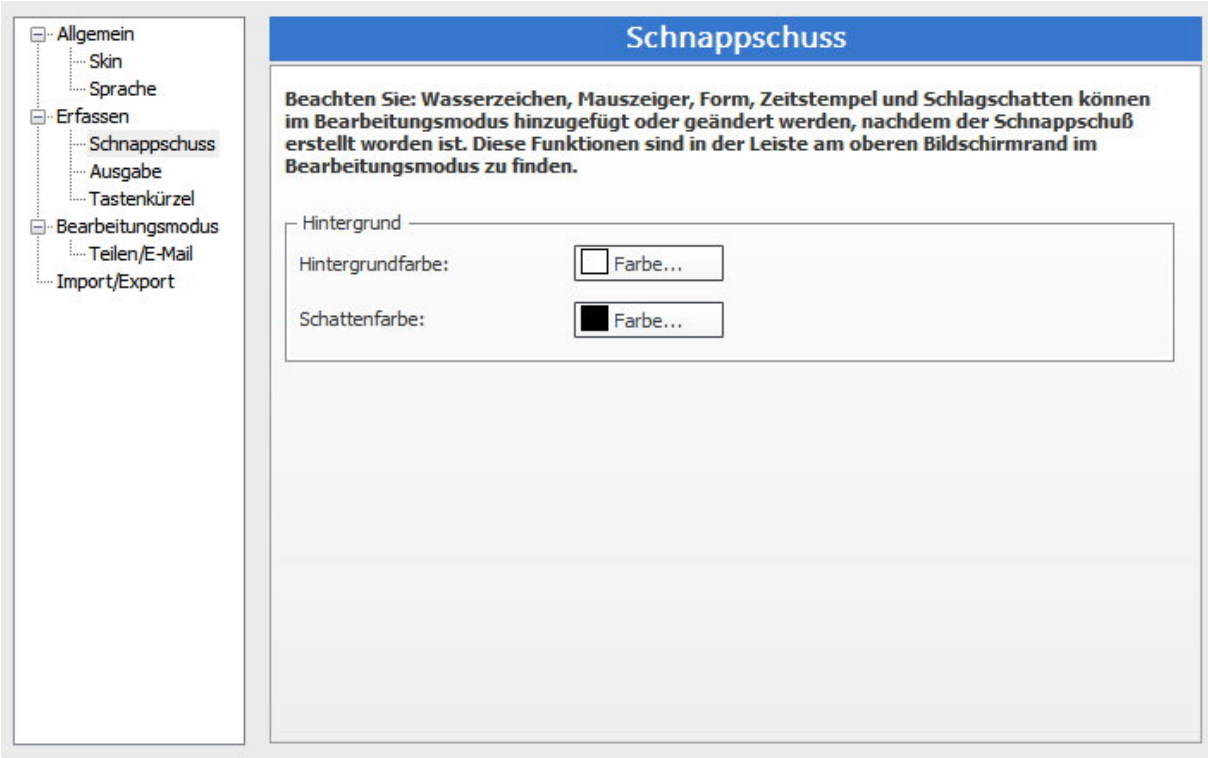
Hier können Sie festlegen, ob für Screenshots, die aus Webseiten erstellt wurden, die jeweiligen Internetadressen (URL) in den Bildmetadaten und als Textobjekte innerhalb der Screenshots angezeigt werden sollen.

Bereich mit fester Größe / Benutzerdefinierter Bereich

Diese Einstellungen werden als Vorlage für die Funktionen "**Bereich mit fester Größe fotografieren**" und "**Benutzerdefinierten Bereich fotografieren**" verwendet.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

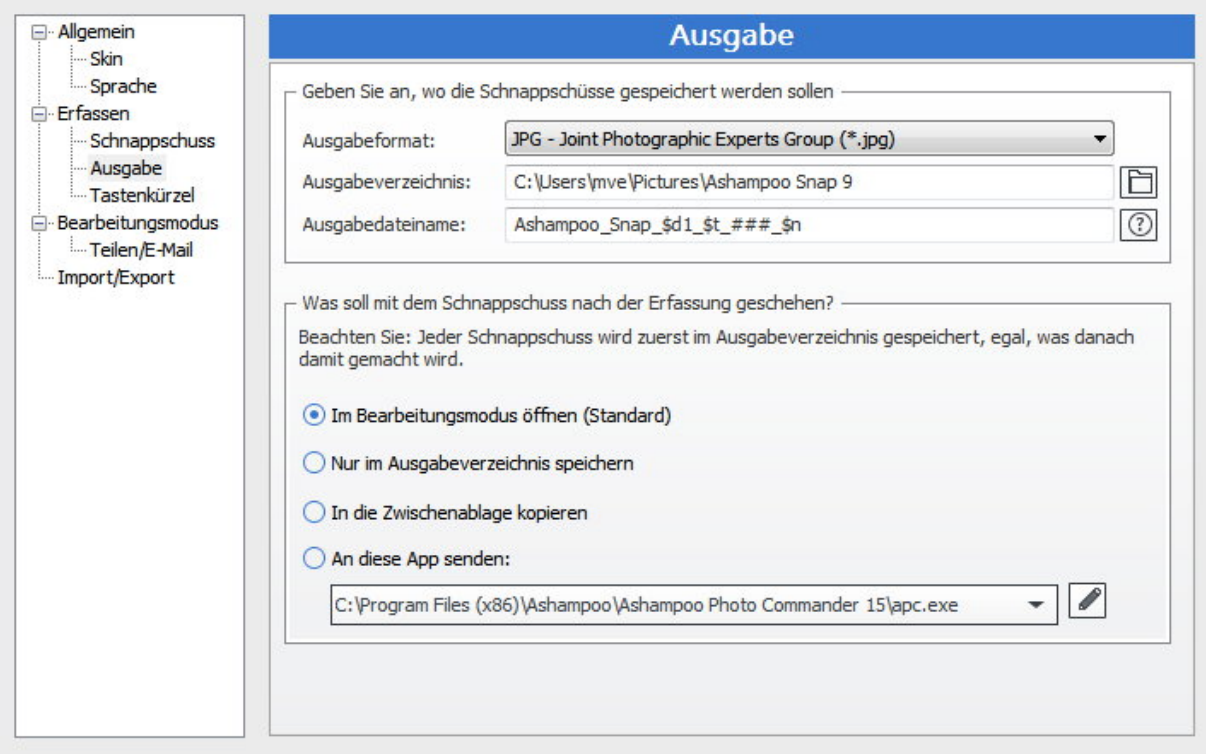
5.2.1 Schnappschuss



Legen Sie hier die Hintergrundfarbe für Aufnahmen sowie die Farbe, die für Schlagschatten verwendet wird fest.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

5.2.2 Ausgabe



Ausgabeformat Legt das Format fest, in dem alle Bildaufnahmen abgespeichert werden.

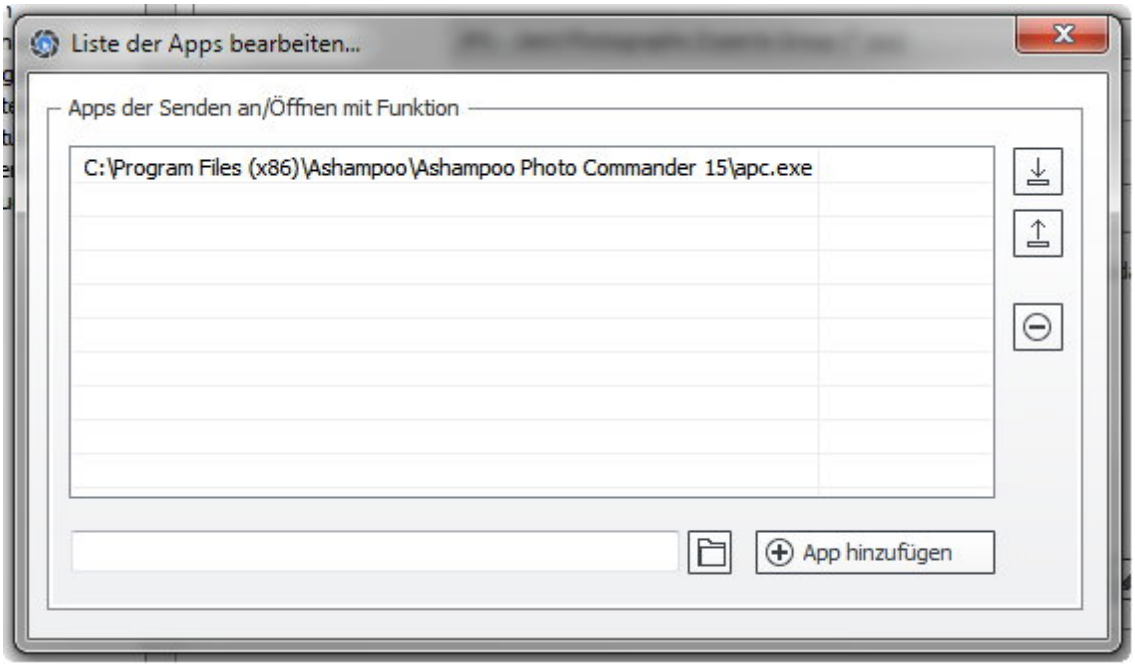
Ausgabeverzeichnis Legt das Ausgabeverzeichnis für sämtliche Aufnahmen fest.

Ausgabedateiname Legt das Dateinamensschema für alle Aufnahmen fest. "Meine Aufnahme $d1 $t1" würde hier bedeuten, dass alle Dateinamen aus "Meine Aufnahme " gefolgt von dem Erstellungsdatum in Kurzform und der Erstellungsuhrzeit bestehen würden. Klicken Sie auf das Fragezeichen, um Details zu den Platzhaltern anzeigen zu lassen.

Was soll mit dem Schnappschuss nach der Erfassung geschehen?

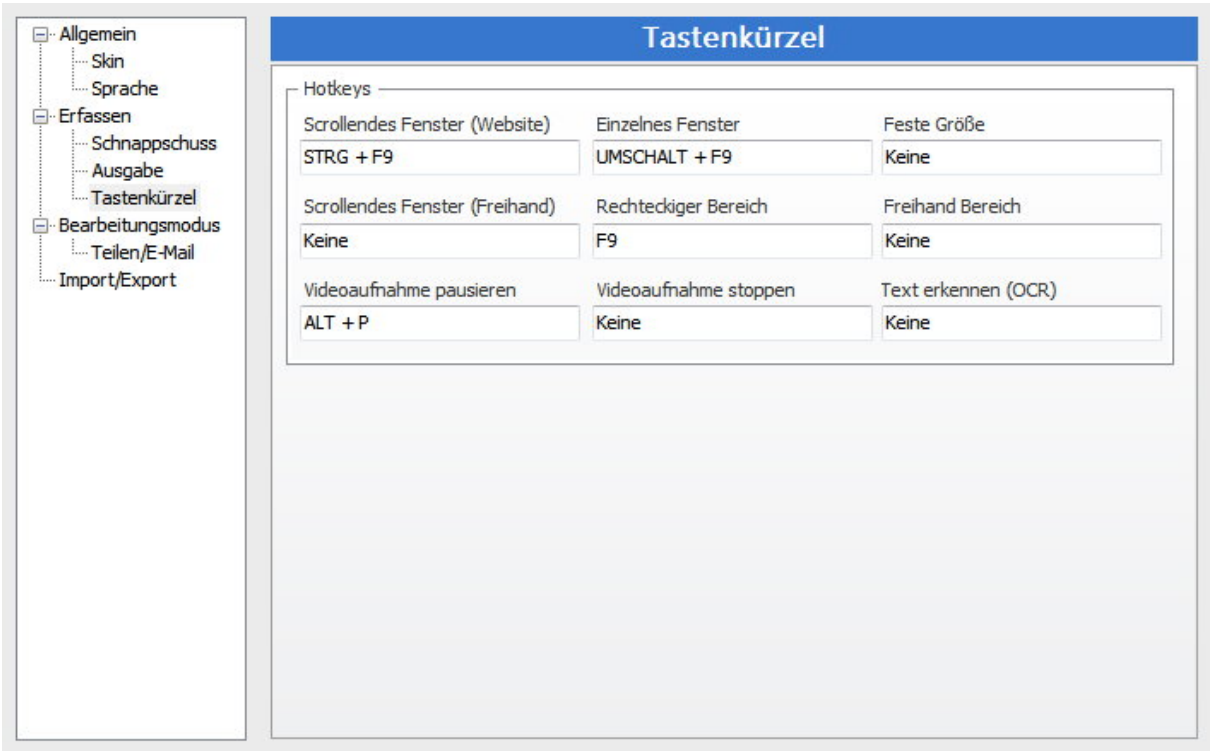
Wählen Sie hier aus, ob neu erstelle Schnappschüsse direkt im jeweiligen Editor für die weitere Bearbeitung geöffnet oder beispielsweise an eine externe Anwendung, z.B. Ashampoo Photo Commander, gesendet werden sollen. Verwenden Sie in diesem Fall das Dropdown-Menü, um die gewünschte Zielanwendung auszuwählen und das Bleistiftsymbol, um die Liste verfügbarer Anwendungen zu bearbeiten:

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG



Verwenden Sie die Pfeilschaltflächen, um die Reihenfolge der Anwendungen zu ändern und das Einbahnstraßensymbol, um Einträge zu löschen. Klicken Sie auf das Ordnersymbol, um eine neue Anwendung (.exe-Datei) auszuwählen und daraufhin auf "App hinzufügen", um diese Anwendung in die Liste zu übernehmen.

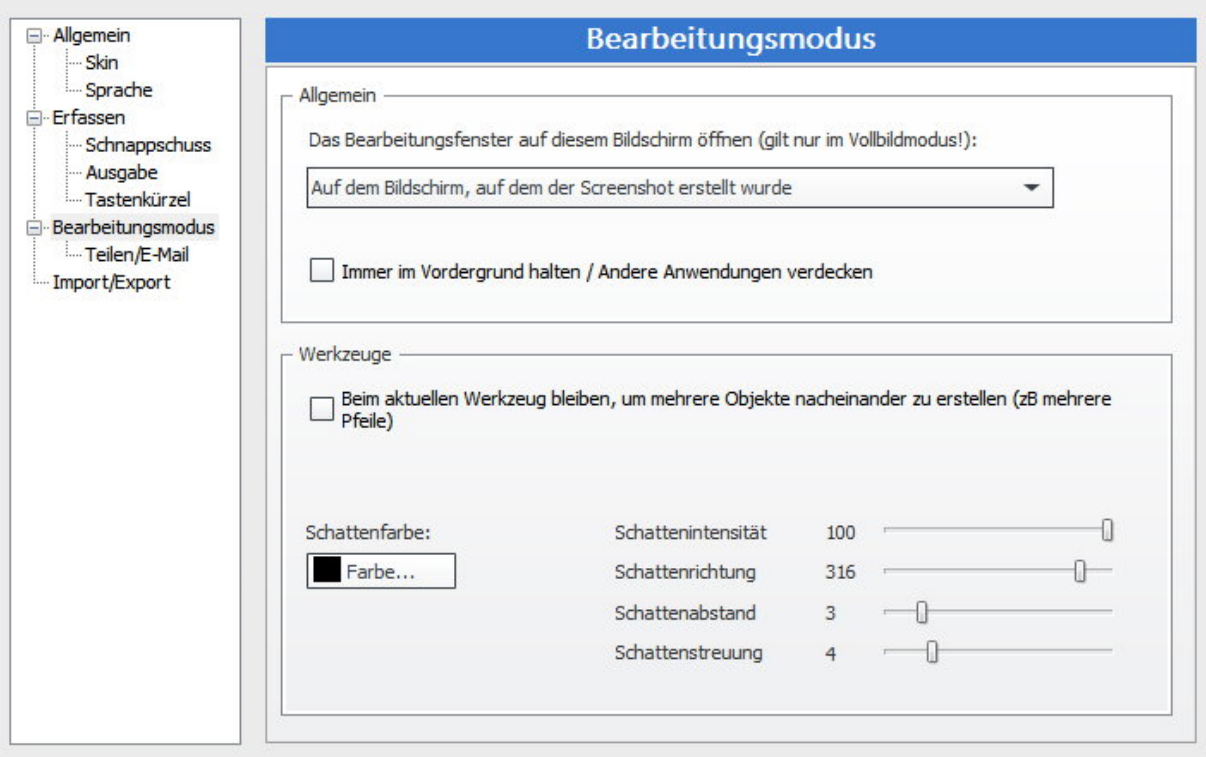
5.2.3 Tastenkürzel



© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

Hier können Sie den Aufnahmefunktionen einzelne Tastenkombinationen zuweisen, um z.B. beim Druck auf "F9" automatisch die Funktion "Rechteckigen Bereich fotografieren" aufzurufen. Klicken Sie einfach in das jeweilige Textfeld und drücken Sie dann die gewünschte Tastenkombination, um diese der entsprechenden Programmfunktion zuzuweisen.

5.3 Bearbeitungsmodus



Bearbeitungsfenster Beeinflusst, wo das Bearbeitungsfenster angezeigt wird. Die Nummerierung orientiert sich dabei ab der Windows-Bildschirmnummerierung.

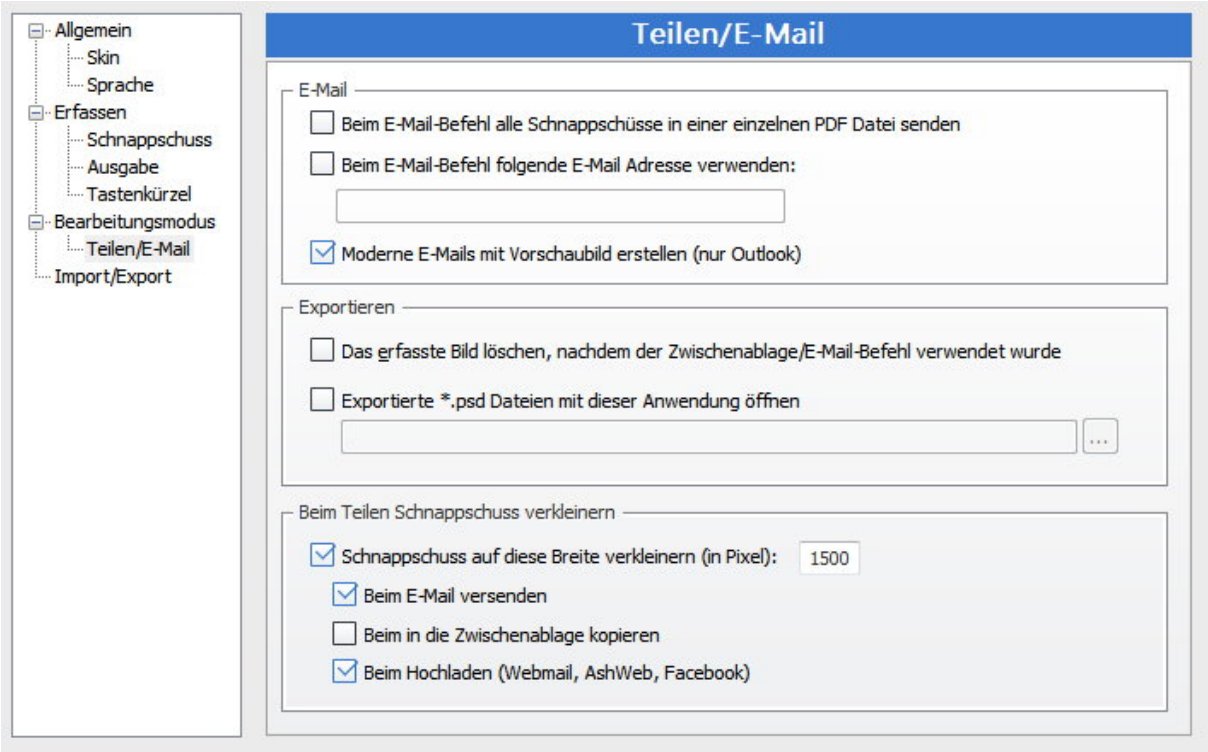
Immer im Vordergrund Falls aktiviert, wird das Bearbeitungsfenster immer im Vordergrund über allen anderen Programmfenstern angezeigt.

Beim aktuellen Werkzeug bleiben Falls aktiviert, schaltet Snap nicht automatisch nach der Objekterstellung in den Scroll-Modus zurück sondern behält das aktuelle Werkzeug. So können Sie z.B. mehrere Pfeilmarkierungen nacheinander erstellen, ohne jedes mal das Pfeilwerkzeug auswählen zu müssen.

Schattenfarbe Diese Einstellungen beeinflussen den Schlagschatten für hinzugefügte Objekte, z.B. Pfeilmarkierungen.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

5.3.1 Teilen/E-Mail



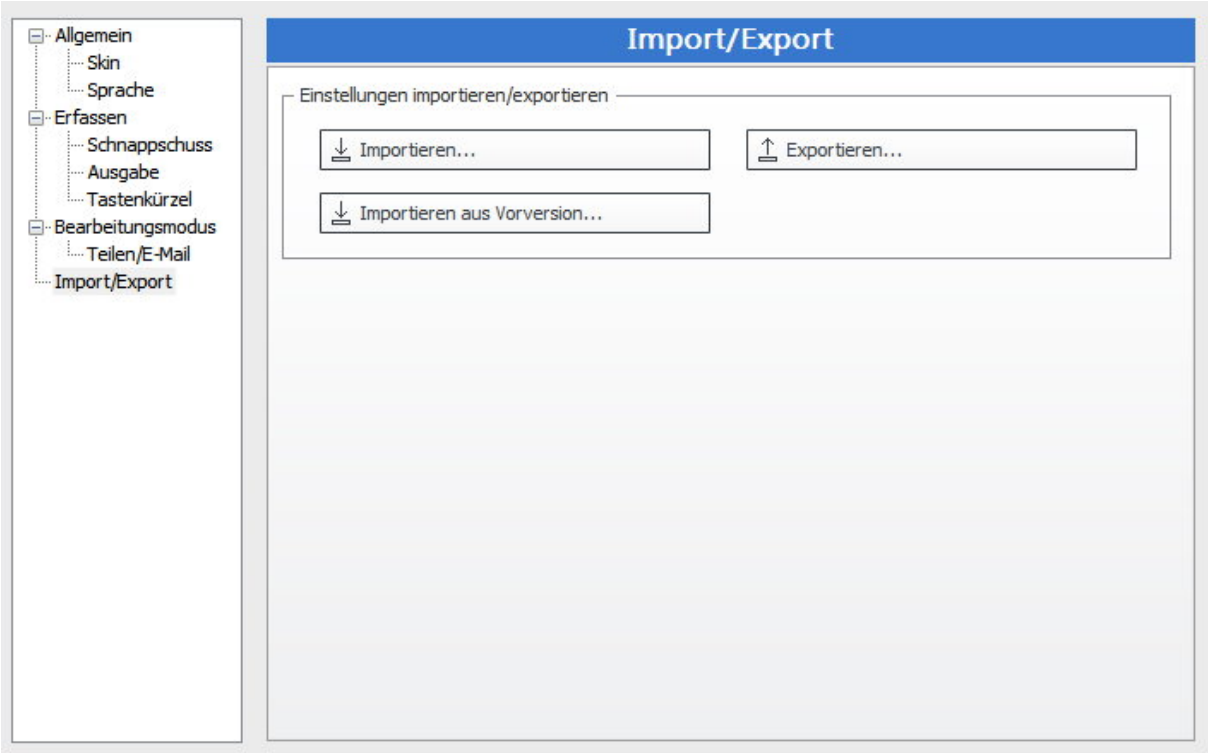
E-Mail Legt fest, ob bei dem E-Mail-Versand mehrere Schnappschüsse als Einzelbilder oder in einer PDF-Datei gebündelt versendet werden sollen. Darüber hinaus können Sie eine E-Mail-Adresse angeben, die immer automatisch verwendet werden soll sowie für Microsoft Outlook die Vorschaubild-Funktion aktivieren, bei der versendete Schnappschuss als Vorschaubild in die E-Mail integriert wird.

Exportieren Bestimmt, ob die Bilddateien nach der Übertragung in die Zwischenablage/in E-Mails automatisch gelöscht werden sollen. Daneben können Sie das Programm festlegen, mit dem exportierte Photoshop-Dateien geöffnet werden sollen. Falls diese Option deaktiviert ist, versucht das Programm Photoshop-Dateien automatisch mit Adobe Photoshop zu öffnen.

Beim Teilen Schnappschuss verkleinern Mit diesen Einstellungen können Sie Schnappschüsse automatisch auf eine feste Breite verkleinern lassen, wenn Sie diese in eine E-Mail, die Zwischenlage oder das Internet übertragen.

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG

5.4 Import/Export



Importieren Liest die Programmeinstellungen aus einer separaten Datei ein.

Exportieren Speichert die aktuellen Programmeinstellungen in einer separaten Datei.

Importieren aus Vorversion Übernimmt die Programmeinstellungen aus einer früheren Snap-Version.

6 Support

Webseite: http://www.ashampoo.de

Supportseite: http://www.ashampoo.de/support

E-Mail Support: support@ashampoo.de

Fehlerbericht: support@ashampoo.de

Anregungen: support@ashampoo.de

Anschrift:

Ashampoo GmbH & Co. KG
Felix-Wankel-Str. 16
26125 Oldenburg
Germany

© 2017 Ashampoo GmbH & Co. KG