



Handbuch

1. Aufnahme erstellen

- 1.1 Werkzeugleiste
- 1.2 Programmsymbol in der Startleiste (Kontextmenü)

2. Bildschirmbereich erfassen

2.1 Auswahl erstellen 2.1.1 Auswahlmodus 2.1.1.1 Automatisch (Fenstererkennung) 2.1.1.2 Rechteck 2.1.1.3 Ellipse 2.1.1.4 Freihand 2.1.1.5 Pipette (Farberkennung) 2.1.1.6 Auswahl erstellen (Vorlagen) 2.2 Ausgabeort anpassen 2.3 Mauszeiger erfassen 2.4 Schnelles Screenshotten 2.5 Farbschema wechseln 2.6 OCR-Texte 2.7 OCR-Sprachauswahl 2.8 Palette 2.9 Auswahl bestätigen 2.9.1 Scrollend aufnehmen 2.9.2 Zeitversetzt aufnehmen 2.9.3 Video aufnehmen 2.9.4 Auswahl anpassen 2.9.4.1 Benutzerdefinierte Vorlagen (...) 2.9.5 Auswahl löschen 3. Video aufnehmen 3.1 Werkzeugleiste verschieben 3.2 Aufnahme starten/pausieren 3.3 Aufnahme stoppen/beenden 3.4 Mausklicks anzeigen/nicht anzeigen 3.5 Zeichenmodus aktivieren/deaktivieren 3.5.1 Pfeil zeichnen 3.5.2 Rechteck zeichnen 3.6 Farbschema wechseln

- 3.7 Webcam
 - <u>einblenden/ausblenden</u>
- 3.8 Videoeinstellungen öffnen
- 3.9 Werkzeugleiste minimieren

4. Ausgabedateinamen anpassen

5. Bild bearbeiten

- 5.1 Mit Objekten arbeiten
- 5.2 Werkzeugleiste 5.2.1 Auswählen 5.2.2 Häufig verwendet 5.2.3 Transformationen 5.2.3.1 Zuschneiden 5.2.3.2 Screenshot skalieren 5.2.3.3 Arbeitsbereich vergrößern 5.2.3.4 Ebenen verbinden 5.2.3.5 Rahmen 5.2.3.6 Wasserzeichen 5.2.4 Stift und Marker 5.2.4.1 Textmarker / Zeichenstift 5.2.4.2 Bereich hervorheben 5.2.5 Pfeile 5.2.5.1 Gerader Pfeil 5.2.5.2 Gebogener Pfeil 5.2.6 Verwischen/Verpixeln 5.2.6.1 Verwischstift 5.2.6.2 Bereich verwischen 5.2.7 Dokumentation 5.2.7.1 Text 5.2.7.2 Notiz 5.2.7.3 Nummerierung 5.2.8 Formen 5.2.8.1 Gebogene Linie 5.2.8.2 Mehrpunktlinie 5.2.9 Radiergummi 5.2.9.1 Radiergummi / Bereich löschen
 - 5.2.10 Füllwerkzeug
 - <u>5.2.11 Clipart</u>

5.3 Teilen / Export
5.3.1 Drucken
5.4 Schnellzugriffsleiste
5.5 Status-Leiste
5.6 Vorschauleiste

- 6. Videoaufnahme bearbeiten
 - 6.1 Vorschau
 - 6.2 Werkzeugleiste
 - 6.3 Timeline
- 7. Tastatur-Shortcuts

Anders als typische Programme erscheint nach dem Programmstart kein Programmfenster. Stattdessen findest du am oberen Rand deines Desktops eine mittige Leiste, die du durch Berühren mit dem Mauszeiger ausklappen kannst. Alternativ findest du die meisten Funktionen auch in dem Rechtsklick-Kontextmenü für das Programmsymbol in der Windows-Startleiste neben der Uhr. Je nach Windows-Einstellung ist das Symbol zunächst ausgeblendet und kann in diesem Fall über das Pfeilsymbol angezeigt werden.

1. Aufnahme erstellen

Du kannst die Screenshot-Funktionen auf 3 verschiedene Weisen aufrufen: über die Werkzeugleiste, über das Programmsymbol in der Startleiste oder über <u>Tastatur-</u><u>Shortcuts</u>.

1.1 Werkzeugleiste

Nach der Installation wird bei dem Programmstart die Werkzeugleiste automatisch aktiviert und eine Markierung am oberen Bildschirmrand angezeigt. Bewege den Mauszeiger auf die Markierung, um die Leiste vollständig anzuzeigen. Bewege den Mauszeiger außerhalb der Werkzeugleiste, um diese auszublenden.





Du kannst dir die Werkzeugleiste über die Programmeinstellungen auch rechteckig anzeigen lassen.

Funktionen



- 1: Bildschirmbereich erfassen
- 2: Einstellungen
- 3: Editor öffnen
- 4: Screenshot aller Bildschirme erstellen
- 5: Öffnet das aktuelle Ausgabeverzeichnis für Screenshots im Windows Explorer
- 6: Beendet das Programm

1.2 Programmsymbol in der Startleiste (Kontextmenü)



Nach dem Programmstart erreichst du die einzelnen Screenshot-Funktionen auch über

das Snap-Kontextmenü. Klicke hierzu mit rechts auf das Programmsymbol in der Windows-Startleiste unten neben der Uhr.

Über das Kontextmenü hast du die Möglichkeit, den Video-Editor erneut zu öffnen, um z.B. ein bereits vorhandenes Video erneut zu bearbeiten. Diese Option ist aber nur verfügbar, wenn das in den Programmeinstellungen definierte Ausgabeverzeichnis mindestens eine gültige Videodatei enthält.

2. Bildschirmbereich erfassen



- 1: Auswahl erstellen
- 2: <u>Ausgabeort anpassen</u>
- 3: Mauszeiger erfassen
- 4: Schnelles Screenshotten
- 5: Farbschema wechseln
- 6: OCR-Texte
- 7: OCR-Sprachauswahl
- 8: <u>Palette</u>

Sämtliche Werkzeuge sind über die Werkzeugleiste oben am Bildschirmrand erreichbar. Die Leiste wird dabei immer auf dem Bildschirm angezeigt, auf dem sich der Mauszeiger befindet.

2.1 Auswahl erstellen

Verwende die Cursor-Tasten, um das Fadenkreuz in 1-Pixelschritten zu bewegen und pixelgenau zu arbeiten. Klicke auf das X oder drücke Esc, um die Bildschirmerfassung abzubrechen.

Während des Ziehens mit der Maus werden die Werkzeugleisten ausgeblendet, um die Sicht auf den Bildschirminhalt nicht zu blockieren. Verwende die Leertaste, um die Leisten bereits vor dem Ziehen vorrübergehend auszublenden. Sie erscheinen dann erneut, sobald du die Maustaste loslässt.



2.1.1 Auswahlmodus

In diesem Modus erkennt das Programm Fenster unter dem Mauszeiger automatisch und erstellt für den jeweiligen Bereich bei Mausklick eine rechteckige Auswahl.

Halte die linke Maustaste gedrückt und ziehe, um unabhängig vom erkannten Bereich direkt eine rechteckige Auswahl zu erstellen.

2.1.1.2 Rechteck

Halte die linke Maustaste gedrückt und ziehe, um eine rechteckige Auswahl zu erstellen. Ziehe die Randmarkierungen, um die Größe nachträglich anzupassen. Halte und ziehe die Maus innerhalb der Auswahl, um sie zu verschieben.









2.1.1.3 Ellipse

Halte die linke Maustaste gedrückt und ziehe, um eine ellipsenförmige Auswahl zu erstellen. Ziehe die Randmarkierungen, um die Größe nachträglich anzupassen. Halte und ziehe die Maus innerhalb der Auswahl, um sie zu verschieben.

Halte beim Ziehen einer Randmarkierung für eine rechteckige/elliptische Auswahl Shift gedrückt, um die Höhe im gleichen Verhältnis wie die Breite anzupassen und beispielsweise eine quadratische Auswahl zu erstellen. Du kannst Shift auch ohne Ziehen der Markierungen verwenden, um die Höhe sofort an die Breite anzupassen.

2.1.1.4 Freihand

Halte die linke Maustaste gedrückt und bewege die Maus, um freihändig eine Auswahl um den gewünschten Bereich zu zeichnen. Der erste Punkt der Auswahl wird dabei immer mit dem letzten Punkt verbunden. Falls du bereits einen Bereich ausgewählt hast und den Auswahlmodus wechselst, wird die bereits vorhandene Auswahl automatisch angepasst, wenn möglich. Hast du beispielsweise einen Freihand-Bereich erstellt und wechselst in den Modus "Rechteck", werden Position und Breite der aktuellen Auswahl für die neue Form übernommen.

Image: Imag
Our recommendations for you



	Automatisch Automatisch Automatisch Automatisch Rechtleck Pipette Autoward Edischirme Pipette AtteleBidschirme Pipette Biddov480 (480p) Bid2ov720 (220p) Bid2ov720	Podcast Blog Support ● Log In Podcast Bl	
Our recommendation	is for you		

<complex-block></complex-block>			□- □- 🗗 🗞 ⊕-	E EN- <3 ⑦ ⊗
Image: Contract of the target / www.ashampoo.com.(w.u) Podcat Podcat Bing Support Podcat Bing Support Podcat Bing Support Podcat Podcat Bing Support Podcat Podcat Bing Support Podcat	🛃 Ashampoo	® - Home of Softw∞ × +		✓ Private browsing — □
Podcat Big Support © Login © Products <td>E 2</td> <td></td> <td>A https://www.ashampoo.co</td> <td>im/en-us 🏠 🛞 🖆</td>	E 2		A https://www.ashampoo.co	im/en-us 🏠 🛞 🖆
eshampoo Products Deals Downloads Company Connect Company Connect <td>Q</td> <td>Ī</td> <td>• •</td> <td>Podcast Blog Support 🖰 Log in ~ 🦶 🟭</td>	Q	Ī	• •	Podcast Blog Support 🖰 Log in ~ 🦶 🟭
<complex-block></complex-block>	ashan	npoo Products	 Deals Downloads 	s Company -> Connect NEW
Our recommendations for you			C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	<pre> deal of the day 14:50:35 Ashampoo® Music Studio 10 deal of the day deal of the day</pre>
	Our re	commendat	tions for you	

Verwende die Backspace-Taste, um eine vorhandene Auswahl zu löschen.

2.1.1.5 Pipette (Farberkennung)

Bewege die Maus über den Bildpunkt mit der gewünschten Farbe und klicke mit links, um dessen Farbwert in die <u>Palette</u> zu übernehmen.

2.1.1.6 Auswahl erstellen (Vorlagen)

Aktueller Bildschirm

Erstellt eine rechteckige Auswahl um den Bildschirmbereich herum, auf dem sich der Mauszeiger gerade befindet.

Alle Bildschirme Erstellt eine rechteckige Auswahl, die sämtliche verfügbaren Bildschirme umfasst.

Benutzerdefiniert

Ermöglicht die manuelle Eingabe der Breite/Höhe und erstellt dann eine entsprechende Auswahl auf dem aktuellen Bildschirm. Die Vorgehensweise ist dabei identisch zu <u>Auswahl</u> <u>anpassen</u>.

Letzte wiederholen

Erstellt die zuletzt bestätigte rechteckige, ellipsenförmige, oder freihändige Auswahl erneut.

Die Beschriftung des Menüeintrags passt sich an die zuletzt erstelle Auswahl an. Wurde Beispielsweise ein Rechteck an der Position 100,100 mit einer Grö0e von 320x240 Pixeln erzeugt lautet die Beschriftung "100,100 320x240".

2.2 Ausgabeort anpassen



Hier kannst du festlegen, was mit fertigen Aufnahmen passieren soll.

Editor: Aufnahmen werden nach dem Erstellen in Snap's eigenem Editor geöffnet.

Ordner: Aufnahmen werden lediglich als Bild-Datei im Ausgabeverzeichnis abgelegt.

Zwischenablage: Bildaufnahmen werden direkt in die Systemzwischenablage kopiert.

Andere Anwendung: Aufnahmen werden nach der Erstellung in einer benutzerdefinierten Anwendung geöffnet. Weitere Einstellungen dazu findest du in den Programmeinstellungen von Snap.

Ashampoo Web: Bildaufnahmen werden nach der Erstellung ins Ashampoo Web hochgeladen. Nach dem Upload öffnet sich der betroffene Link automatisch im Web-Browser.

Das Icon der Schaltfläche passt sich automatisch an den gewählten Ausgabeort an. Somit siehst du immer auf einen Blick, was mit deinen Aufnahmen passieren wird.

2.3 Mauszeiger erfassen

Aktiviere diese Funktion, um bei Screenshots den Mauszeiger zusammen mit dem Bildschirminhalt aufzunehmen. Bei Videoaufnahmen wird der Mauszeiger grundsätzlich mit aufgenommen.

Der Mauszeiger wird in dem Moment übernommen, wo du deine Auswahl bestätigst. Klicke hierzu am besten in die Auswahl an der Position, wo du den Mauszeiger im Screenshot anzeigen lassen möchtest.

2.4 Schnelles Screenshotten

Aktiviere diesen Modus, um nach der Erstellung eines Auswahlbereichs unmittelbar einen Screenshot zu erstellen und das nachträgliche Ändern der Größe oder Position sowie das explizite Bestätigen der Auswahl zu überspringen.

2.5 Farbschema wechseln

Hier kannst du die Farbe für das Fadenkreuz/die Auswahllinien für optimale Lesbarkeit an deine Vorlieben bzw. den Bildschirminhalt anpassen. Die Farbe des Icons passt sich dabei an die jeweils gewählte Farbe an.

Du kannst alternativ auch das Mausrad verwenden, um das aktuelle Farbschema zu ändern.

Die von dir gewählte Farbe wird zunächst immer auch für das Auswahlrechteck und die Zeichenfunktionen in der Videoaufnahme übernommen. Du kannst sie dort aber auch nachträglich ändern.

2.6 OCR-Texte



Mit der OCR-Funktion erkannte Texte werden hier abgelegt. Bewege den Mauszeiger auf einen Eintrag und verwende die Schaltflächen, um den Eintrag zu löschen oder den Textinhalt in die Systemzwischenablage zu kopieren. Klicke auf einen Eintrag, um den betroffenen Text direkt zu bearbeiten.

Weitere Funktionen (...)

Alle löschen Entfernt sämtliche Texteinträge.

TXT exportieren

Speichert sämtliche Texte gesammelt als Textdatei.





	OCUNICAD VERSION
Our recommendations for you	PDF PRO 3

Image: Contract of Software of Soft	OCR-TEXTE Image: Connect NetWork
	PEAL OF THE DAY 14:50:35 Ashampoo® Ashampoo Music Studio 10 Eght ② ① Eight ③ ① 鼠 ③ 魚 ② ④ ● \$14 \$40 -65% Eupnow ● DOWNLOAD VERSION ③ 30 DAY MONEY BACK GUARANTEE
Our recommendations for you	
Music Studio 10	PDF PRO 3

A second se		Eight r 🙆 🕑 🗟 🔆 🕾 ⊘ 💬 \$14 \$40	NARANTEE
Our recommenda	ations for you		
	Our recommend	Our recommendations for you	Image: State 10 Image: State 10

Image: Stand of Chr. Image:
Our recommendations for you

</th <th>OCR-TEXTE Ashampoo Music Studio 10!! Company Connect NW DEAL OF THE DAY 14:50:35 Ashampoo Music Studio 10 Eight Music Studio 10 E</th>	OCR-TEXTE Ashampoo Music Studio 10!! Company Connect NW DEAL OF THE DAY 14:50:35 Ashampoo Music Studio 10 Eight Music Studio 10 E
Our recommendations for you	PDF PRO 3

Der jeweils zuletzt erkannte Text wird automatisch in die Systemzwischenablage übernommen.

2.7 OCR-Sprachauswahl



Mit diesem Menü kannst du direkt zwischen verfügbaren OCR-Sprachen umschalten und so z.B. mehrere Texte in unterschiedlichen Sprachen nacheinander erkennen. Verwende "Sprache hinzufügen", um weitere OCR-Sprachen zu installieren.

Ashampoo Snap verwendet für die Texterkennung die Windows-eigenen Sprachpakete. Das Hinzufügen weiterer OCR-Sprachen erfolgt daher über die Windows-Sprachverwaltung.

2.8 Palette



Farben, die mit der <u>Pipette</u> erkannt wurden, werden hier abgelegt. Bewege den Mauszeiger auf eine Farbe und klicke auf das Mülleimer-Symbol, um den Eintrag aus der Palette zu entfernen. Klicke auf einen Texteintrag unter der Farbe oder auf das ClipboardSymbol, um den Farbwert in der entsprechenden Notation in die Systemzwischenablage zu kopieren.

Weitere Funktionen (...)

Alle löschen

Entfernt sämtliche Farben aus der Palette.

CSS Exportieren (Photoshop

Diese Funktion exportiert die HEX-Werte der aktuellen Farben als für Photoshop vorbereitete CSS-Datei. In Photoshop kannst du die Farbwerte dann über die Funktion "Farbfelder importieren" über den Reiter "Farbfelder" im Paletten-Werkzeug einlesen.

PNG exportieren (Affinity)

Diese Funktion exportiert die Farben als PNG-Datei. Jede Farbe belegt dabei einen Pixel. In Affinity Photo kannst du die Farben dann über die Funktion "Palette aus Bild erstellen" im Bereich "Farbfelder" einlesen.



Adverspool Adverspool Adverspool Preducet Pretinand Pretinand	Private browning
Our recommendations for you	











2.9 Auswahl bestätigen



Verwende das Kontextmenü (...), um deine Auswahl zu bestätigen und eine Operation auszuführen. Alternativ kannst du auch mit rechts in eine Auswahl klicken, um das Menü aufzurufen. Die häufigsten Operationen findest du darüberhinaus als Schaltflächen unter der Auswahl.

Um lediglich einen Screenshot zu erzeugen, kannst du auch direkt in eine bestehende Auswahl klicken oder die Enter-Taste verwenden.

2.9.1 Scrollend aufnehmen

Falls du die automatische Fenstererkennung verwendest, um beispielsweise eine Webseite aufzunehmen, musst du den Auswahlbereich vor dem Beginn der Aufnahme so anpassen, dass nur der von dir gewünschte Inhalt ausgewählt ist. Titelleisten, Werkzeugleisten und Scrollbalken dürfen nicht mit ausgewählt sein!

Mit Snap kannst du scrollende Inhalte sowohl horizontal als auch vertikal erfassen. Dabei werden in regelmäßigen Abständen Screenshots erzeugt, die am Ende zu einem Bild zusammengesetzt werden.

Während des Aufnahmevorgangs rastet der Mauszeiger an einer vorgegebenen Position ein und sollte von dir für die Dauer der Aufnahme nicht bewegt werden.

Für eine erfolgreiche Scrollaufnahme solltest du Folgendes beachten:

- Dein Auswahlbereich darf keine Fensterelemente, z.B. Scrollbalken, enthalten, da diese das spätere Zusammensetzen der Einzelbilder behindern.
- Achte darauf, dass dein Auswahlbereich keine statischen Elemente enthält, z.B. Web-Banner, die beim Scrollen mitwandern und visuell immer an der gleichen Position bleiben.
- Falls du eine Webseite fotografieren möchtest die Inhalte beim Scrollen dynamisch nachlädt, solltest du vor der Aufnahme einmal manuell bis zum Ende der Seite scrollen. So ist sichergestellt, dass alle Inhalte vor der Aufnahme bereits geladen wurden und später sofort zur Verfügung stehen.

Beispiel



In dem obigen Bild wurde zunächst das komplette Browser-Fenster erkannt (roter Rahmen). Die Auswahl enthält zahlreiche Fensterelemente (Titelzeile, Werkzeugleiste oben/rechts, Scrollbalken rechts, Fensterrahmen). Die Webseite enthält darüberhinaus unten rechts ein Navigationselement, das mit dem Scrollen mitwandert (weißer Pfeil nach oben auf dunklem Kreis). Für eine erfolgreiche Aufnahme des Webseiteninhalts muss die Auswahl nachträglich so angepasst werden, dass nur der gewünschte Inhalt ohne Fensterelemente und ohne Navigationselemente ausgewählt ist (grüner Rahmen).

Eine laufende Scrollaufnahme kannst du über Alt+Esc beenden. Die Scrollaufnahme beendet sich automatisch, wenn über einen längeren Zeitraum keine neuen Bildinhalte erfasst wurden.

Gerade beim Aufnehmen von Webseiten entstehen sehr schnell riesige Bilder, die auch moderne Rechner an ihre Grenzen bringen können. Die Maximalgröße für Scrollaufnahmen ist daher intern begrenzt. Falls diese Grenze während der Aufnahme überschritten wird, werden nachfolgende Inhalte automatisch ignoriert.

2.9.2 Zeitversetzt aufnehmen



Mit dieser Funktion kannst du eine oder mehrere Aufnahmen nach Ablauf einer festen Zeitspanne in Sekunden erstellen. Trage dafür den gewünschten Zeitraum per Tastatur in das Zahlenfeld ein oder verwende die Schaltflächen.

Verwende Alt+Esc, um eine laufende Aufnahme zu beenden.

2.9.3 Video aufnehmen

siehe <u>Video aufnehmen</u>

2.9.4 Auswahl anpassen

AUSWAHL ANPASSEN	⊙ •
Breite: - 100 +	
Höhe: – 100 +	
× ✓	

Dieser Dialog ermöglicht die manuelle Eingabe der Breite/Höhe und erstellt dann eine entsprechende Auswahl oder passt die aktuelle Auswahl an. Du kannst die Werte sowohl mittels der Schaltflächen als auch per Tastatur ändern.



Verwende "Vorlage hinzufügen" um die aktuellen Werte als Vorlage zu speichern. Klicke auf eine vorhandene Vorlage, um die Werte zu übernehmen und auf den Mülleimer, um die Vorlage zu löschen.






























13 <u>∏- ⊡-</u> \square II 2 n ashampoo Products ~ Deals 🥵 🛛 Downloads Company - Connect NEW + DEAL OF THE DAY 14:50:3 **Music Studio** Music Studio 10 Eight music programs in one! -> \$14 \$40 -----Our recommendations for you PDF PRO 3 $+ \frac{X: 880}{Y: 1116}$







2.9.5 Auswahl löschen

Entfernt die aktuelle Auswahl. Du kannst stattdessen auch die Backspace-Taste verwenden.

3. Video aufnehmen

Um Ton und/oder eine angeschlossene Webcam mit aufzuzeichen, musst du die gewünschten Geräte vor der Videoaufnahme in den Snap-Programmeinstellungen auswählen.



- 1: Werkzeugleiste verschieben
- 2: <u>Aufnahme starten/pausieren</u>
- 3: <u>Aufnahme stoppen/beenden</u>
- 4: Mausklicks anzeigen/nicht anzeigen
- 5: Zeichenmodus aktivieren/deaktivieren
- 6: Farbschema wechseln
- 7: Webcam einblenden/ausblenden
- 8: Videoeinstellungen öffnen
- 9: Werkzeugleiste minimieren
- 10: Aufnahme abbrechen

3.1 Werkzeugleiste verschieben

Halte und ziehe den Anfasser, um die Werkzeugleiste neu zu positionieren.

Falls die Werkzeugleiste sich während des Aufnahmevorgangs innerhalb des Auswahlbereichs befindet, wird sie mit aufgenommen.

3.2 Aufnahme starten/pausieren

Mit dieser Schaltfläche kannst du die Aufnahme starten, pausieren, und danach wieder fortsetzen. Das Icon der Schaltfläche passt sich dabei an den aktuellen Aufnahmestatus an.



3.3 Aufnahme stoppen/beenden

Mit dieser Schaltfläche kannst du sowohl eine laufende Aufnahme beenden, als auch den Aufnahmevorgang von vornherein abbrechen.

Du kannst den Aufnahmevorgang auch jederzeit per Alt+Esc beenden.

3.4 Mausklicks anzeigen/nicht anzeigen

Ist diese Schaltfläche aktiv, werden Links- und Rechtsklick zusätzlich durch eine farbige Animation hervorgehoben. Die Farbe richtet sich dabei nach der aktuell ausgewählten Rahmenfarbe.

3.5 Zeichenmodus aktivieren/deaktivieren

Dieser Modus ermöglicht dir, Pfeile per Links- und Rechtecke per Rechtsklick zu zeichnen. Als Farbe wird die Rahmenfarbe verwendet.

Im Zeichenmodus werden Mausklicks nicht farblich hervorgehoben und eine Interaktion mit Programmfenstern ist nicht möglich.

Während der Zeichenmodus aktiv ist, kannst du mit dem Mausrad die Rahmenfarbe sowie die Pfeil- und Rechteckfarbe wechseln.

3.5.1 Pfeil zeichnen

- Klicke mit links in den Auswahlbereich, um automatisch einen Pfeil zu erstellen, dessen Spitze auf die Klickposition zeigt. Die Pfeilrichtung orientiert sich dabei an der vorherigen Mausposition.
- Halte die linke Maustaste gedrückt und ziehe, um einen Pfeil von der Start- zur Endposition zu zeichnen. Während des Ziehens erfolgt aus optischen Gründen keine Pfeildarstellung. Der Pfeil wird sichtbar, sobald du die Maustaste loslässt.

3.5.2 Rechteck zeichnen

Halte die rechte Maustaste gedrückt und ziehe, um ein Rechteck um den betroffenen Bereich zu zeichnen. Während des Ziehens erfolgt aus optischen Gründen keine Pfeildarstellung. Das Rechteck wird sichtbar, sobald du die Maustaste loslässt.











3.6 Farbschema wechseln

Wähle hier die Farbe für den Auswahlrahmen sowie die Pfeil- und Rechteckmarkierungen aus.

Im Zeichenmodus kannst du zusätzlich mit dem Mausrad die Rahmenfarbe sowie die Pfeil- und Rechteckfarbe wechseln.

3.7 Webcam einblenden/ausblenden

Mit dieser Schaltfläche aktivierst/deaktivierst du die Webcam-Anzeige. Der Webcam-Inhalt wird dabei innerhalb des Auswahlbereichs live angezeigt.

Die Schaltfläche wird nur angezeigt, wenn du in den Programmeinstellungen von Snap ein Videogerät ausgewählt hast.

3.8 Videoeinstellungen öffnen

Diese Schaltfläche verlässt den Videoaufnahmemodus und öffnet die Snap-Programmeinstellungen für Videoaufnahmen. Der Videoaufnahmemodus wird automatisch fortgesetzt, sobald du deine Einstellungen bestätigst.

Die Videoeinstellungen lassen sich nur für noch nicht gestartete/pausierte Videoaufnahmen ändern.

3.9 Werkzeugleiste minimieren

Über diese Schaltfläche blendest du die Werkzeugleiste aus.

Beim Minimieren der Werkzeugleiste wird der Zeichenmodus automatisch deaktiviert.

Klicke auf das Status-Icon in der Windows-Taskleiste, um die Werkzeugleiste wieder einzublenden.

4. Ausgabedateinamen anpassen

鸢 Allgemein	Erfassen		
🔊 Sprache	Bei der Erfassung das "Klick"-Geräusch abspielen		
🏵 Erfassen	Erstellte Screenshots / Videos		
🛅 Tastenkürzel	Im Bearbeitungsmodus öffnen 🔹		
🖶 Werkzeugleiste	Ausgabeverzeichnis C:\Users\mve\Pictures\Ashampoo Snap 17		
🖉 Editor	Ausgabedateiname Ashampoo_Snap_\$dl_\$t		
🗔 Video Editor	⊕ Datum (kurz) ⊕ Datum (lang) ⊕ Zeit ⊕ Session-Zähler		
📽 Teilen	🕀 Screenshot-Zähler 🕀 Fenstertitel		
	Screenshot		
	Ausgabeformat		
	PNG image (.png)		
Video			
	Hardwarebeschleunigung benutzen		
	Audioeingang Kein Gerät		
⑦ Hilfe	× Abbrechen ✓ Speichern		

Du kannst in den Programmeinstellungen das Namensschema für exportierte Bilder/Videos nach deinen Wünschen anpassen. Positioniere dafür den Cursor an der gewünschten Position im Feld "Ausgabedateiname" und klicke auf die darunterliegenden Schaltflächen, um den jeweiligen Platzhalter einzufügen.

Beispiel

Eingabe

Ausgabe

Screenshot\$sc_\$ds_\$t_\$wn Screenshot72_2022.02.03_9h26m27s_Document1 - Word.png

Unterstützte Platzhalter

Typ Eingabe Ausgabe

Datum (kurz)	\$ds	2022.02.03
Datum (lang)	\$dl	Donnerstag, 3. Februar 2022
Zeit	\$t	9h15m52s
Session-Zähler	#	1
Sceenshot-Zähler	\$sc	1
Fenstertitel	\$wn	Document1 - Word

5. Bild bearbeiten

Ashampoo Snap unterscheidet zwischen Projekt- und Bilddateien. Projektdateien enthalten, neben dem eigentlichen Bild, Informationen zu den von dir im Editor hinzugefügten Objekten (Pfeil, Rechteck, etc.). Sie werden in dem von dir festgelegten Ausgabeverzeichnis in einem Unterordner "projects" abgelegt und erscheinen als Vorschaubilder in der <u>Vorschauleiste</u>.

Wenn du Bilddateien (z.B. Mylmage.png) im Ausgabeverzeichnis per Windows Explorer direkt löscht, bleiben die Projektdateien davon unberührt und die betroffenen Bilder erscheinen weiterhin in der <u>Vorschauleiste</u>.

In der <u>Vorschauleiste</u> des Editors siehst du immer nur die Projekte, die im Unterordner "projects" des aktuell ausgewählten Ausgabeverzeichnisses liegen. Falls du das Ausgabeverzeichnis über die Programmeinstellungen änderst, werden dir beim nächsten Öffnen des Editors nur die Projekte aus dem neuen Verzeichnis angezeigt.



- 1: Werkzeugleiste
- 2: Schnellzugriffsleiste
- 3: Arbeitsbereich
- 4: Werkzeug-/Objekt-Eigenschaften
- 5: Status-Leiste
- 6: Vorschauleiste

Du kannst die Werkzeugleisten über die abgerundeten Schaltflächen, die sich jeweils mittig am Leistenrand befinden, nach Bedarf auf-/zuklappen. Darüber hinaus kannst du bei den Werkzeug-/Objekt-Eigenschaften einzelne Kategorien auf-/zuklappen.











Kontextmenü



Klicke mit rechts in die Aufnahme, um das Kontextmenü anzuzeigen.

In Zwischenablage kopieren

Kopiert die aktuelle Aufnahme inklusive aller Änderungen in die Zwischenablage.

Bild aus Zwischenablage einfügen

Fügt das zuletzt kopierte Bild als Objekt an der Mausposition in die Aufnahme ein.

Objekt aus der Zwischenablage einfügen

Fügt das zuletzt kopierte Objekt an der Mausposition in die Aufnahme ein.

Bild von Festplatte einfügen

Fügt eine vorhandene Bild-Datei als Objekt an der Mausposition in die Aufnahme ein.

Nächstes/Vorheriges Objekt auswählen

Dieser Eintrag ist verfügbar, wenn bereits ein Objekt im Arbeitsbereich ausgewählt ist und wählt das nächste/vorherige Objekt im Arbeitsbereich aus, sofern vorhanden.

Mit Objekt

In diesem Untermenü findest du Funktionen, die sich direkt auf das Objekt mit dem angegebenen Index auswirken.

Auswählen Wählt das betroffene Objekt aus.

Objekt in den Vordergrund holen

Setzt das Objekt in der Objekt-Hierarchie auf die oberste Stufe, so dass es visuell über allen anderen Objekten dargestellt wird.

Objekt eine Ebene hoch/runtersetzen Setzt das Objekt in der Objekt-Hierarchie um eine Stufe herauf/herab.

Objekt in den Hintergrund schieben Setzt das Objekt in der Objekt-Hierarchie auf die niedrigste Stufe, sodass es visuell unter allen anderen Objekten dargestellt wird.

Objekt kopieren Kopiert das Objekt in die Zwischenablage.

Objekt ausschneiden Kopiert das Objekt in die Zwischenablage und entfernt es aus dem Projekt.

Objekt löschen Entfernt das Objekt aus dem Projekt.

5.1 Mit Objekten arbeiten

Grundsätzlich wählst du sämtliche Objekte durch Linksklick auf das gewünschte Element aus. Dabei lassen sich hinsichtlich der Bearbeitung drei Objekttypen unterscheiden:

Тур 1



Diese Objekte werden nach der Auswahl durch ein entsprechendes Auswahlrechteck gekennzeichnet. Ziehe das \textcircled Icon, um die Objektposition zu verändern. Ziehe das \textcircled Icon, um das Objekt frei zu rotieren. So kannst du z.B. Text im 45°-Winkel anzeigen lassen. Ziehe die Randmarkierungen (=), um die Objektgröße anzupassen.

Тур 2



Diese Objekte werden nach der Auswahl ebenfalls durch ein entsprechendes Auswahlrechteck gekennzeichnet. Anders als bei Typ 1 kannst du diese Objekte direkt mit der Maus ziehen, um die Objektposition anzupassen. Eine Änderung der Größe oder Rotation ist bei diesem Objekttyp nicht möglich.



Diese Objekte zeigen nach der Auswahl kein Auswahlrechteck an und sind ebenfalls durch Ziehen mit der Maus neupositionierbar. Ziehe die Randmarkierungen (=), um die Objektgröße anzupassen und beispielsweise Pfeile neu auszurichten.

Halte bei der Größenänderung die Shift-Taste gedrückt, um Höhe und Breite gleichmäßig anzupassen. So kannst du beispielsweise ein Clipart-Objekt verkleinern, ohne das dieses ungewollt gestaucht wird.

Anzeigereihenfolge



Du kannst dir die Anzeigereihenfolge als Stapel vorstellen, bei dem jeweils das zuletzt hinzugefügte Objekt über den bereits vorhandenen liegt. Und ähnlich wie bei einem Stapel kannst du einzelne Objekte in der Reihenfolge nach oben oder unten verschieben. Wähle dafür das betroffene Objekt zunächst aus und öffne dann das Rechtsklick-Kontextmenü. Dort findest du Einträge, um das Objekt innerhalb der Anzeigereihenfolge zu bewegen.

5.2 Werkzeugleiste

5.2.1 Auswählen

Klicke einfach mit links auf ein Objekt, um es auszuwählen.

5.2.2 Häufig verwendet

Hier werden die zuletzt verwendeten Werkzeuge für den einfachen Schnellzugriff automatisch gelistet.

5.2.3 Transformationen

Mit diesen Funktionen kannst du die Größe des Screenshots/Arbeitsbereichs individuell an deine Bedürfnisse anpassen.

5.2.3.1 Zuschneiden











5.2.3.2 Screenshot skalieren










Halte Shift während des Ziehens gedrückt, um das aktuelle Seitenverhältnis beizubehalten.

5.2.3.3 Arbeitsbereich vergrößern













5.2.3.4 Ebenen verbinden

Diese Funktion führt die vorhandenen Objekte mit dem Screenshot zusammen. Die Objekte sind danach Teil des Screenshots und nicht mehr einzeln editierbar.

5.2.3.5 Rahmen









5.2.3.6 Wasserzeichen













Aktiviere "Als Standard" in den Werkzeugeigenschaften rechts, um das Wasserzeichen automatisch in künftige Screenshots einzufügen. Dies ist besonders in Verbindung mit der "Dateiname"-Option sinnvoll, bei der der Name des Bilddatei eingefügt wird.

5.2.4 Stift und Marker

5.2.4.1 Textmarker / Zeichenstift

Ziehe einfach die Maus, um in den gewünschten Bildbereich zu zeichnen.

5.2.4.2 Bereich hervorheben











5.2.5 Pfeile

5.2.5.1 Gerader Pfeil















5.2.5.2 Gebogener Pfeil












5.2.6 Verwischen/Verpixeln

5.2.6.1 Verwischstift

Mit dem Verwischstift kannst du Bildbereiche durch Verwischen oder Verpixeln unkenntlich machen. Es wird dabei nur das Ursprungsbild verändert, hinzugefügte Objekte behalten den aktuellen Zustand. Bei diesem Werkzeug ziehst du mit der Maus einen rechteckigen Bereich auf, der anschließend verwischt/verpixelt wird. Es wird dabei nur das Ursprungsbild verändert, hinzugefügte Objekte behalten den aktuellen Zustand.

5.2.7 Dokumentation

5.2.7.1 Text

Klicke mit links in den Arbeitsbereich, um ein Text-Objekt zu erzeugen. Du kannst danach direkt mit dem Tippen anfangen, um den gewünschten Text einzugeben. Um den Text für ein bereits vorhandenes Text-Objekt anzupassen, wähle dieses zunächst aus und klicke dann in den Textbereich.

5.2.7.2 Notiz

Notiz-Objekte lassen sich auf die gleiche Weise wie Text-Objekte hinzufügen und bearbeiten, zeigen allerdings eine Clipart-Grafik unter dem Text an, z.B. eine Sprechblase. Du kannst die gewünschte Grafik in den Objekt-Eigenschaften auf der rechten Seite auswählen und diese sogar halbtransparent (durchscheinend) machen oder spiegeln. Außerdem kannst du die Grafik für ein bereits vorhandenes Notiz-Objekt jederzeit durch die Auswahl einer anderen Grafik anpassen.

5.2.7.3 Nummerierung

Dieses Werkzeug ist ideal, um z.B. einzelne Arbeitsschritte numerisch/alphanumberisch durchzunummerieren. Dabei wird mit jedem Linksklick fortlaufend ein neues Objekt in das Projekt eingefügt. Du kannst den jeweiligen Startwert in den Objekt-Eigenschaften auf der rechten Seite unter "Aktuelle Laufnummer" anpassen. Ebenso kannst du auf diese Weise sowohl den Wert, als auch die Hintergrundgrafik für ein bereits vorhandenes Objekt ändern.





















5.2.8 Formen

Klicke mit links in das Bild und Ziehe dann mit der Maus das Objekt auf die gewünschte Größe. Verwende die Randmarkierungen, um die Größe nachträglich zu verändern. Ziehe das mittige Pfeilsymbol, falls vorhanden, um die Objektposition anzupassen. Falls das Objekt kein mittiges Pfeilsymbol anzeigt, kannst du das Objekt direkt mit der Maus ziehen. Ziehe, falls vorhanden, das Pfeilsymbol über dem Objekt, um eine Rotation anzuwenden.













5.2.8.1 Gebogene Linie

Die Bedienung ist identisch zu der von gebogenen Pfeilen allerdings ohne Pfeilspitzen.

5.2.8.2 Mehrpunktlinie

Mit diesem Werkzeug kannst du mehrere verbundene Linien nacheinander einfügen. Klicke, um einen Startpunkt zu setzen. Jeder weitere Klick erzeugt dann eine Linie von der jeweils letzten zur aktuellen Position. Drücke die Esc-Taste, um den Malvorgang abzuschließen.

5.2.9 Radiergummi

Das Radiergummi überschreibt Bildbereiche mit Transparenz oder einer ausgewählten Farbe. Auf diese Weise kannst du z.B. unerwünschte Elemente aus dem Screenshot entfernen. Es wird dabei nur das Ursprungsbild verändert, hinzugefügte Objekte behalten den aktuellen Zustand.

5.2.9.1 Radiergummi / Bereich löschen













5.2.10 Füllwerkzeug

Das Füllwerkzeug füllt Bildbereiche mit der ausgewählten Farbe/dem ausgewählten Farbverlauf oder transparenten Pixeln. Über die Toleranz legst du fest, ob Pixel deren Farbe dem angeklickten Pixel ähnelt ebenfalls überschrieben werden sollen. Es wird dabei nur das Ursprungsbild verändert, hinzugefügte Objekte behalten den aktuellen Zustand.

5.2.11 Clipart

Klicke einfach auf das gewünschte Clipart in der Übersicht auf der rechten Seite, um es als Objekt mittig in das Projekt einzufügen. Verwende "Grafik hinzufügen" um vorhandene Bilder in die Grafikbibliothek zu übernehmen. Über die Ordnerschaltfläche kannst du den Speicherort für hinzugefügte Grafiken im Windows Explorer öffnen, um diese wieder zu entfernen oder weitere Grafiken direkt einzufügen.

Halte beim Ändern der Größe Shift gedrückt, um das Seitenverhältnis der Clipart-Grafik beizubehalten.

5.3 Teilen / Export



Hier findest du verschiedene Funktionen, um dein Bild mit anderen zu teilen.

Verwende die "..."-Schaltfläche neben "An App senden", um ein Programm (.exe) für die "Senden an"-Funktion auszuwählen. Falls noch keine Anwendung ausgewählt ist, musst du bei der ersten Verwendung ein entsprechendes Programm auswählen. Nach der Programmauswahl passt sich der Titel der "Senden an"-Schaltfläche entsprechend an.

5.3.1 Drucken



Hier kannst du deinen Screenshot ausdrucken und dabei Einstellungen wie Skalierung und Ränder individuell anpassen.

Falls du stattdessen lieber den Windows-Dialog verwenden möchtest klicke auf "Systemdruckdialog öffnen". Deine vorher gemachten Einstellungen werden in diesem Fall ignoriert.

5.4 Schnellzugriffsleiste



Die Schnellzugriffsleiste bietet dir den direkten Zugriff auf häufig benötigte Funktionen.

```
Objektfunktionen (1)
```

Diese Funktionen beziehen sich auf das gerade ausgewählte Objekt. Hier kannst du z.B. ein Textfeld kopieren und in das aktuelle oder ein anderes Projekt einfügen.

Falls kein Objekt ausgewählt ist beziehen sich die Kopieren/Einfügen-Schaltflächen auf das komplette Bild. So kannst du beispielsweise das aktuelle Bild in die Zwischenablage kopieren und per Einfügen in ein anderes Projekt einfügen.

Exportfunktionen (2)

Hier kannst du ein Bild schnell exportieren, es z.B. in die Zwischenablage kopieren und den Editor sich automatisch schließen lassen, falls du diese Einstellung in den Programmeinstellungen aktiviert hast.

5.5 Status-Leiste



- 1: Aktuelle Bildauflösung
- 2: Zeigt das Bild in seiner Originalgröße an
- 3: Zoomt herein/heraus um das gesamte Bild anzuzeigen
- 4: Dragge den Slider für stufenloses Zoomen
- 5: Öffnet das Verzeichnis von dem Bild im Windows Explorer

Halte alternativ Strg gedrückt und verwende das Mausrad, um innerhalb des Arbeitsbereichs in die Mauszeigerposition hinein oder aus ihr heraus zu zoomen.

5.6 Vorschauleiste



Die Vorschauleiste zeigt eine verkleinerte Ansicht der vorhandenen Projekte. Ein gelbes Ausrufezeichen erscheint bei Projekten mit noch nicht gespeicherten Änderungen. Über die Mülleimer-Schaltfläche kann das betroffene Projekt dauerhaft gelöscht werden.

Um mehr als ein Projekt gleichzeitig zu löschen, halte zunächst die Strg-Taste gedrückt und klicke dann nacheinander auf die betroffenen Vorschaubilder, um diese aus-/abzuwählen. Verwende dann entweder das Mülleimer-Symbol in der Werkzeugleiste oder die entsprechende Schaltfläche in einem der ausgewählten Vorschaubilder, um die betroffenen Projekte zu löschen.

Um ein Projekt umzubenennen, drücke die F2 Taste.

Projekte kombinieren

Über die Plus-Schaltfläche kannst du mehrere Projekte zu einem zusammenfassen. Dabei wird der hinzugefügte Inhalt immer rechts neben dem vorhandenen Inhalt eingefügt und der Arbeitsbereich entsprechend erweitert. Objekte aus dem hinzugefügten Projekt sind danach weiterhin editierbar.







6. Videoaufnahme bearbeiten

Mit dem Video-Editor kannst du nicht nur Video- sondern auch Audio-Dateien schneiden und exportieren.



- 1: Vorschau
- 2: Werkzeugleiste
- 3: Timeline

6.1 Vorschau



Der in der Timeline gerade sichtbare Bereich wird in der Vorschau farbig umrandet (1). Ziehe die Kreismarkierung (2), um die Abspielposition anzupassen. Im Projekt vorhandene Schnittmarkierungen werden ebenfalls angezeigt (3).

6.2 Werkzeugleiste



Allgemein

1: Hier findest du deine zuletzt benutzten Dateien.

2: Öffnet eine bereits vorhandene Audio-/Videodatei und schließt die aktuelle. Nichtunterstützte Dateiformate werden dabei automatisch in ein unterstütztes Format konvertiert.

- 3: Zoomt aus der Timeline heraus.
- 4: Zoomt in die Timeline hinein.

Schnittmarkierungen

5: Verlängert die Markierung links des Abspielmarkers bis zur Abspielposition.

6: Setzt den Anfang der Markierung auf die Abspielposition.

7: Fügt eine Markierung an der Abspielposition ein. Ziehe die Enden der Markierung, um ihre Größe anzupassen.

8: Entfernt die Markierung an der Abspielposition.

9: Setzt das Ende der Markierung auf die Abspielposition.

10: Verlängert die Markierung rechts des Abspielmarkers bis zur Abspielposition.



2		
"⊡~ 🖻	$\exists \exists $	\$\$ ₽
5 10 15 20 25 3	0 35 40 45 50 55 1 5	10 15 20 25 30 35






6		
"⊡~ ๒ ୧ ୧		\$\$ № ₽~▶ ?
5 10 15 2	0 25 30 35 40 45 50 55 1 5	10 15 20 25 30 35





9		
७-⊢ २ €		\$\\ \. \. \. \. \. \. \. \. \. \. \. \. \
	11111111111111111111111111111111111111	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1





Export

Du hast die Möglichkeit, deine aktuelle Audio-/Videodatei entweder ohne die Schnittmarkierungen zu exportieren oder für jede Schnittmarkierung eine eigene Datei erstellen zu lassen, wenn du z.B. Teile aus einem Video als separate Videos extrahieren möchtest.

11: Öffnet die Programmeinstellungen. Hier legst du die Ausgabeordner für Audio-/Bild-/Videodateien sowie die jeweiligen Ausgabeformate fest.

12: Speichert das aktuelle Videobild als Bilddatei.

13: Erstellt entweder eine Audiodatei ohne die markierten Bereiche oder eine separate Audiodatei pro markiertem Bereich.

14: Erstellt entweder eine Videodatei ohne die markierten Bereiche oder eine separate Videodatei pro markiertem Bereich.

6.3 Timeline



Die aktuelle Abspielposition wird durch einen Pfeil dargestellt (1). Ziehe den Pfeil innerhalb der Timeline, um die Abspielposition schnell anzupassen.

Je nach Abspielposition stehen unterschiedliche Funktionen der Werkzeugleiste zur Verfügung.

Hinzufgefügte Schnittmarkierungen werden als farbige Balken dargestellt (2). Ziehe den Anfang/das Ende einer Markierung, um ihre Länge anzupassen oder verwende die Schaltflächen.

1		
5 10 15 0 25 AU	50 55 1 5 10 15 20	111 111 111 111 25 30 35

2			
5 10 15 20	25 30 35 40 45 🕀	55 1 5 10 15	20 25 30 35



7. Tastatur-Shortcuts

Neben der Werkzeugleiste und dem Kontextmenü kannst du einzelne Aufnahmefunktionen auch über Tastaturkürzel aktivieren. Du kannst dabei die Kürzel für die Bilderfassung selbst über die Programmeinstellungen festlegen.

Erfassen

Du kannst diese Shortcuts in den Programmeinstellungen individuell anpassen.



Bild-Editor



(Objekt) Ausschneiden	Strg + X
(Objekt) Kopieren	Strg + C
(Objekt) Einfügen	Strg + V
Objekt löschen	Entf
Öffnen/Laden	Strg + Shift + O
Schließen	Alt + F4
Speichern	Strg + S
Exportieren	Strg + Shift + S
Bild in Zwischenablage kopieren	Strg + Shift + C
Hereinzoomen	Strg + Plus oder
	Strg + Mausrad
Herauszoomen	Strg + Minus oder
	Strg + Mausrad
Auswahl aufheben/Abbrechen	Esc
Projekt umbenennen	F2

Bei Größenänderungen von Objekten durch Ziehen ihrer Eck-Markierungen mit der Maus bewirkt das gleichzeitige Halten der Shift-Taste, dass das aktuelle Seitenverhältnis beibehalten wird. So kannst du beispielsweise ein Clipart-Objekt verkleinern, ohne das dieses ungewollt gestaucht wird.