



# Handbuch



## **1. Grundlagen**

- [1.1 Navigationsleisten](#)
- [1.2 Projekteinstellungen](#)
- [1.3 Dateien hinzufügen](#)
- [1.4 Dateien auswählen](#)
- [1.5 Brennlaufwerk auswählen](#)
- [1.6 Brennstatus beobachten](#)
- [1.7 Bild übernehmen](#)
- [1.8 Text bearbeiten](#)
- [1.9 Form bearbeiten](#)
- [1.10 Tabelle bearbeiten](#)

## **2. Daten brennen**

- [2.1 Neue Datendisc](#)
- [2.2 Neue Disc + Autostart](#)
  - [2.2.1 Interaktives Menü](#)
  - [2.2.2 Autostart](#)
- [2.3 Neues verschlüsseltes Medium](#)
- [2.4 Kratzerschutz-Disc erstellen](#)
- [2.5 Kratzerschutz-Disc wiederherstellen](#)
- [2.6 Disc aktualisieren](#)

## **3. Audio + Musik**

- [3.1 Audio CD erstellen](#)
- [3.2 MP3 oder WMA Disc erstellen](#)
- [3.3 Musikdateien auf eine Disc kopieren](#)
- [3.4 Audio-CD rippen](#)

## **4. Film + Diashow**

- [4.1 Video DVD aus Verzeichnis](#)
- [4.2 Video Blu-ray aus Verzeichnis](#)
- [4.3 Video CD \(VCD\)](#)
- [4.4 Super Video CD \(SVCD\)](#)

## **5. Cover und Hüllen**

- [5.1 Papierformate editieren](#)
- [5.2 Disc Radius ändern](#)
- [5.3 Daten eingeben](#)
- [5.4 Design erstellen](#)
- [5.5 Cover drucken](#)

## **6. Disc kopieren**

## **7. Disc Image**

- [7.1 Image brennen](#)
- [7.2 Image erzeugen](#)
- [7.3 Imagedatei einsehen](#)

## **8. Sicherungen**

- [8.1 Dateien sichern](#)
  - [8.1.1 Ausnahme-Regeln](#)
- [8.2 Dateien wiederherstellen](#)
- [8.3 Externe Medien sichern](#)

## **9. Erweiterte Funktionen**

- [9.1 Modifizierte Kopie erzeugen](#)
- [9.2 Datendisc mit erweiterten Einstellungen erstellen](#)
  - [9.2.1 CD/DVD/Blu-ray Disc bootbar machen](#)

## **10.2 Wieder-beschreibbare Disc löschen**

## **11.2 Einstellungen**

- [11.3 Allgemeine Einstellungen](#)

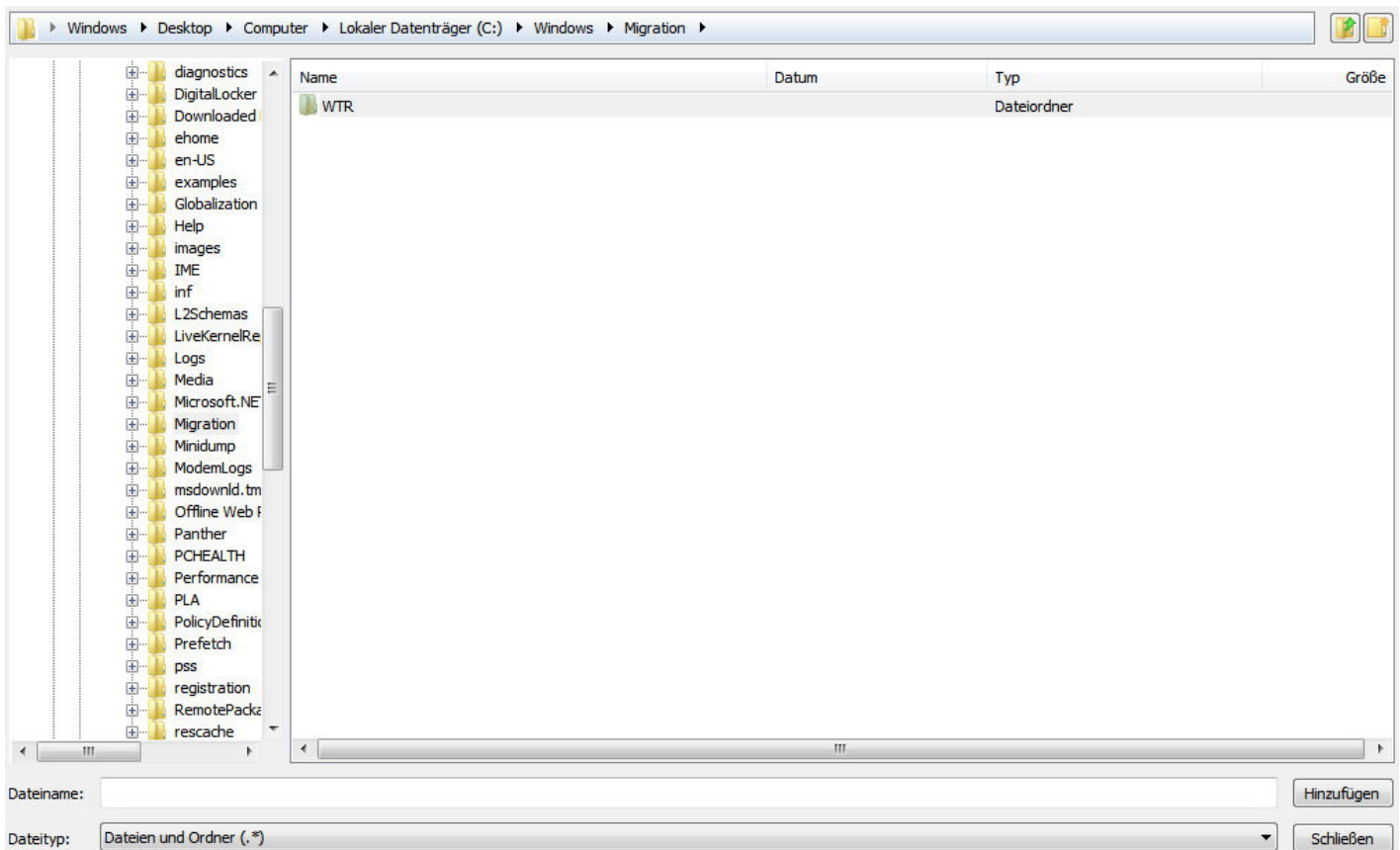
## **12. Projekt öffnen**

## **13. Service**

Einige der Abbildungen können optisch geringfügig von der Programmoberfläche abweichen.

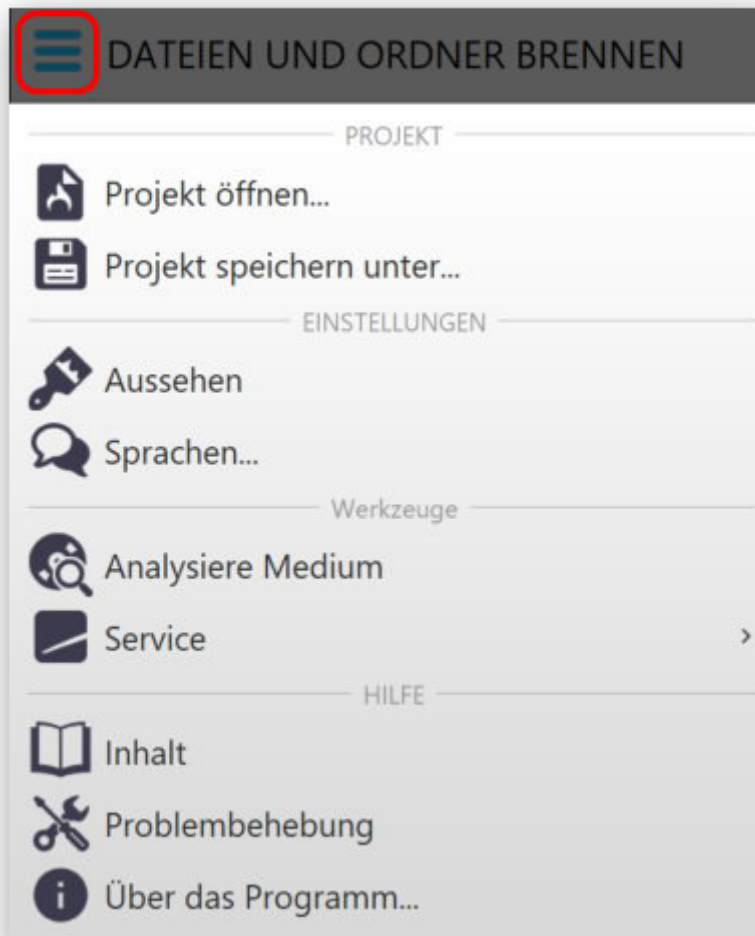
# 1. Grundlagen

## 1.1 Navigationsleisten



Viele Auswahldialoge in Ashampoo Burning Studio 2021 bieten eine Navigationsleiste. Mit Hilfe der Navigationsleiste behalten Sie nicht nur jederzeit die Übersicht, sondern können auch schnell zwischen den angezeigten Ordnern navigieren. Klicken Sie auf den Pfeil hinter einem Ordner, um dessen Inhalt als Popup-Menü anzuzeigen und klicken Sie dann auf einen Eintrag, um den entsprechenden Ordner zu öffnen.

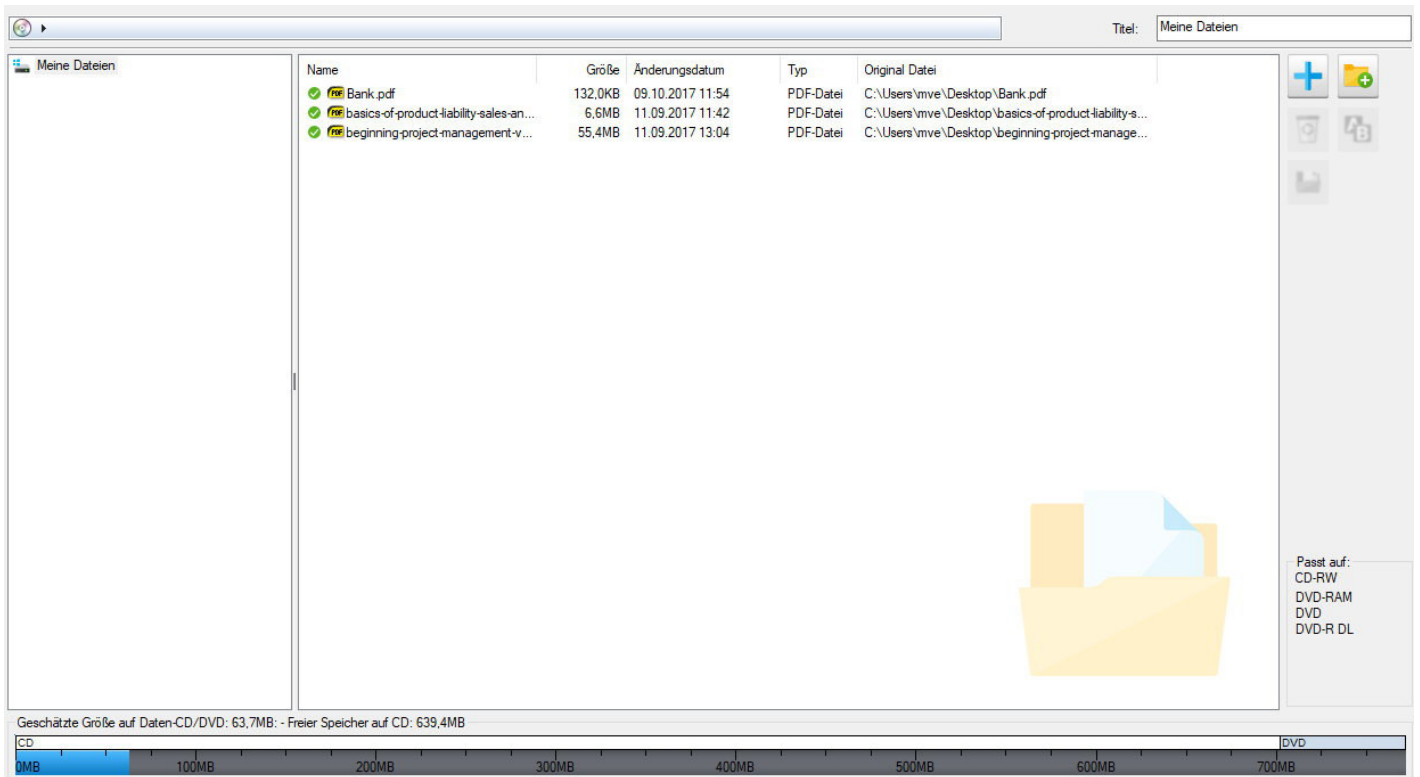
## 1.2 Projekteinstellungen



Über die blaue Schaltfläche links oben auf den einzelnen Programmseiten können Sie das laufende Projekt jederzeit abspeichern bzw. ein gespeichertes Projekt erneut öffnen oder z.B. die Programmsprache oder das Aussehen verändern.

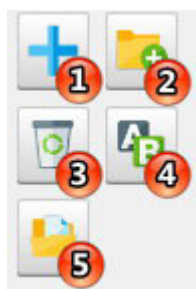
## 1.3 Dateien hinzufügen

Das Hinzufügen von Dateien erfolgt in den meisten Fällen über den folgenden Dialog:



Über die obere Navigationsleiste können Sie bequem zwischen bereits vorhandenen oder neu hinzugefügten Ordnern navigieren. Ordnerstrukturen werden im linken mittleren Bereich, Ordnerinhalte im rechten mittleren Bereich angezeigt. Die Balkendarstellung am unteren Bildschirmrand visualisiert den aktuellen Speicherbedarf für der ausgewählten Daten. So können Sie z.B. auf einen Blick erkennen, ob die Daten noch auf eine CD passen oder bereits ein DVD-Medium erforderlich ist.

## Schaltflächen



### 1. Hinzufügen

Ermöglicht die Auswahl und das Hinzufügen neuer Ordner und Dateien. Die Elemente werden dabei immer dem aktuell ausgewählten Ordner hinzugefügt. In dem oben gezeigten Beispiel würden neue Dateien entsprechend dem Ordner "Ashampoo" hinzugefügt werden. Alternativ können Sie Ordner und Dateien auch direkt aus dem Windows-Explorer heraus in den Dialog hineinziehen.

### 2. Neuer Ordner

Erlaubt das Anlegen eines neuen Verzeichnisses.

### 3. Entfernen

Entfernt die ausgewählten Elemente aus dem aktuellen Projekt.

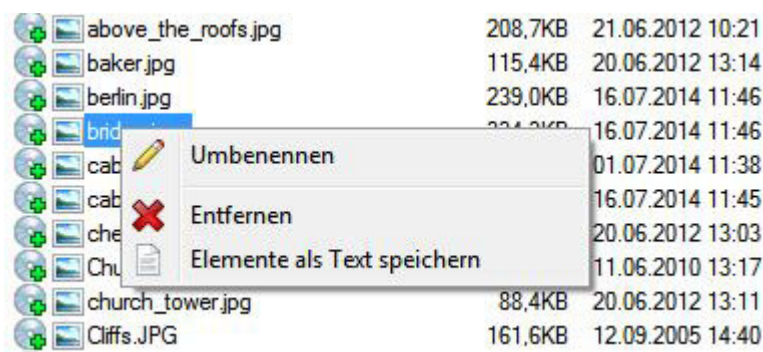
### 4. Umbenennen

Ermöglicht die Umbenennung von Elementen innerhalb des aktuellen Projekts.

### 5. Öffnen

Öffnet eine Datei mit dem zugeordneten Windows-Standardprogramm.

## Kontextmenü



Klicken Sie mit rechts auf ein oder mehrere ausgewählte Elemente, um das Kontextmenü aufzurufen.

### Umbenennen

Ermöglicht die Umbenennung von Elementen innerhalb des aktuellen Projekts.

### Entfernen

Entfernt die ausgewählten Elemente aus dem aktuellen Projekt.

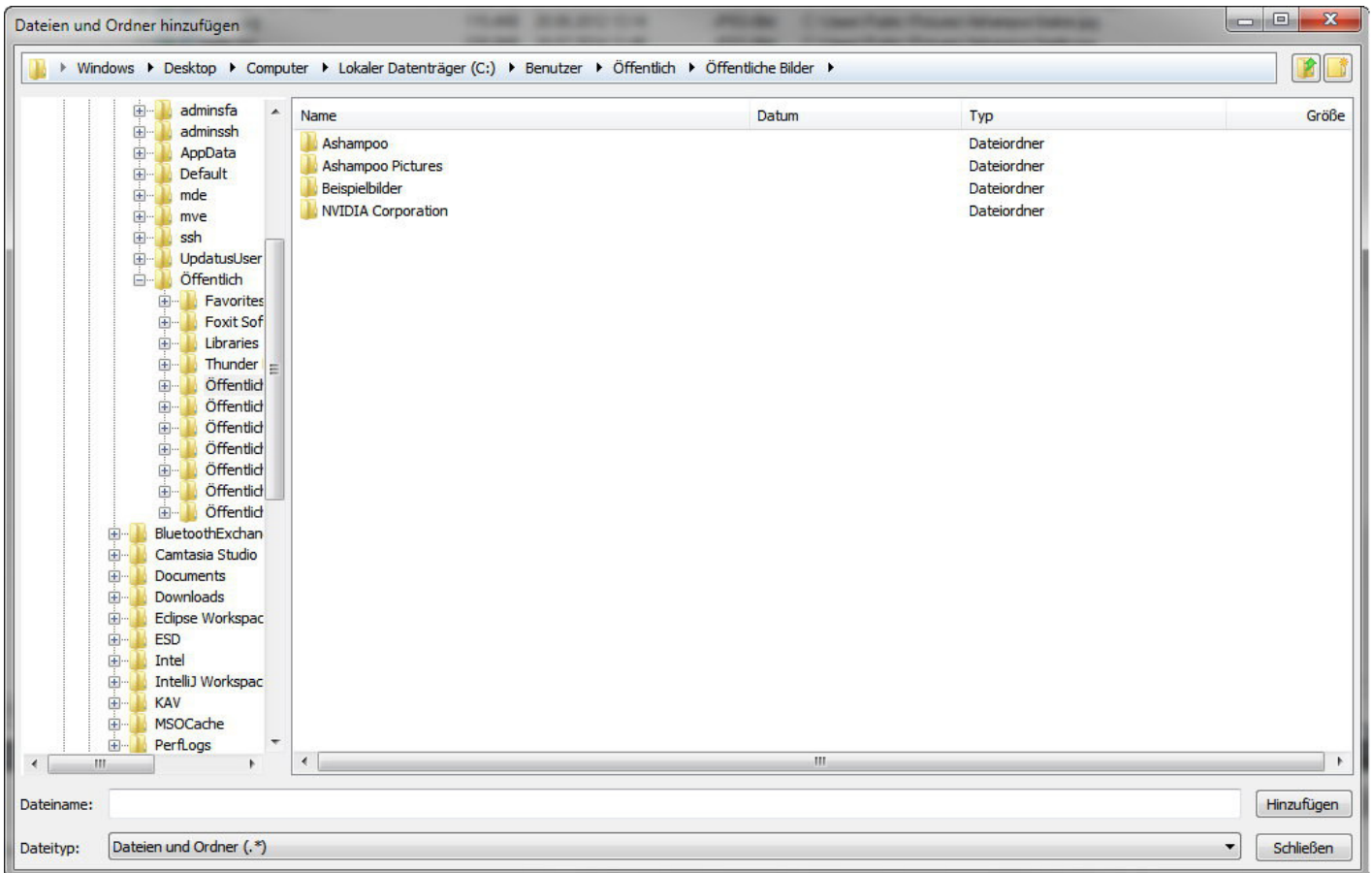
### Elemente als Text speichern

Erzeugt eine Textdatei in dem Format "Name,Größe,Änderungsdatum,Typ,Original Datei,Abspieldauer" für alle vorhandenen Elemente, unabhängig von der aktuellen Auswahl.

## 1.4 Dateien auswählen

Mit Ausnahme der Datensicherung erfolgt die Dateiauswahl, z.B. bei der Erstellung einer Daten-Disc, in Ashampoo Burning Studio 2021 entweder über den Programm-eigenen oder den Windows-eigenen Dateiauswahldialog.

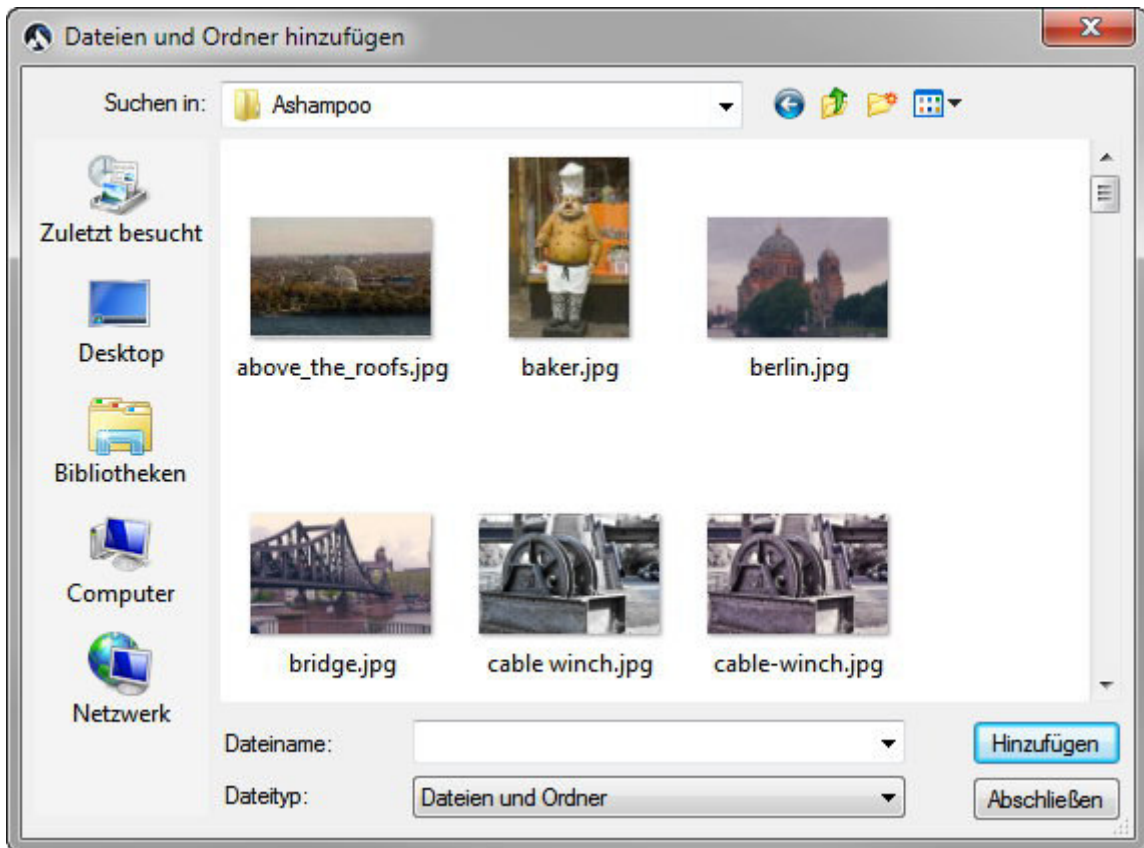
# Burning Studio Dateiauswahldialog



Der Dialogaufbau orientiert sich an dem klassischen Windows-Dialog mit einer Navigationsleiste inklusive Schaltflächen für die Funktionen "Eine Ebene zurück" und "Ordner erstellen", einer Ordneransicht als Baumstruktur, bei der Unterordner durch Klick auf das jeweilige Plus-Zeichen angezeigt werden können, sowie dem aktuellen Ordnerinhalt. Dieser wird tabellarisch dargestellt mit Detailinformationen wie der Dateigröße, wobei sich die aktuelle Anzeige durch Klick auf die einzelnen Spalten entsprechend aufsteigend/absteigend sortieren lässt. Die "Dateiname:"- und "Dateityp:"-Textfelder entsprechen in ihrem Verhalten dabei dem klassischen Windows-Dateiauswahldialog.

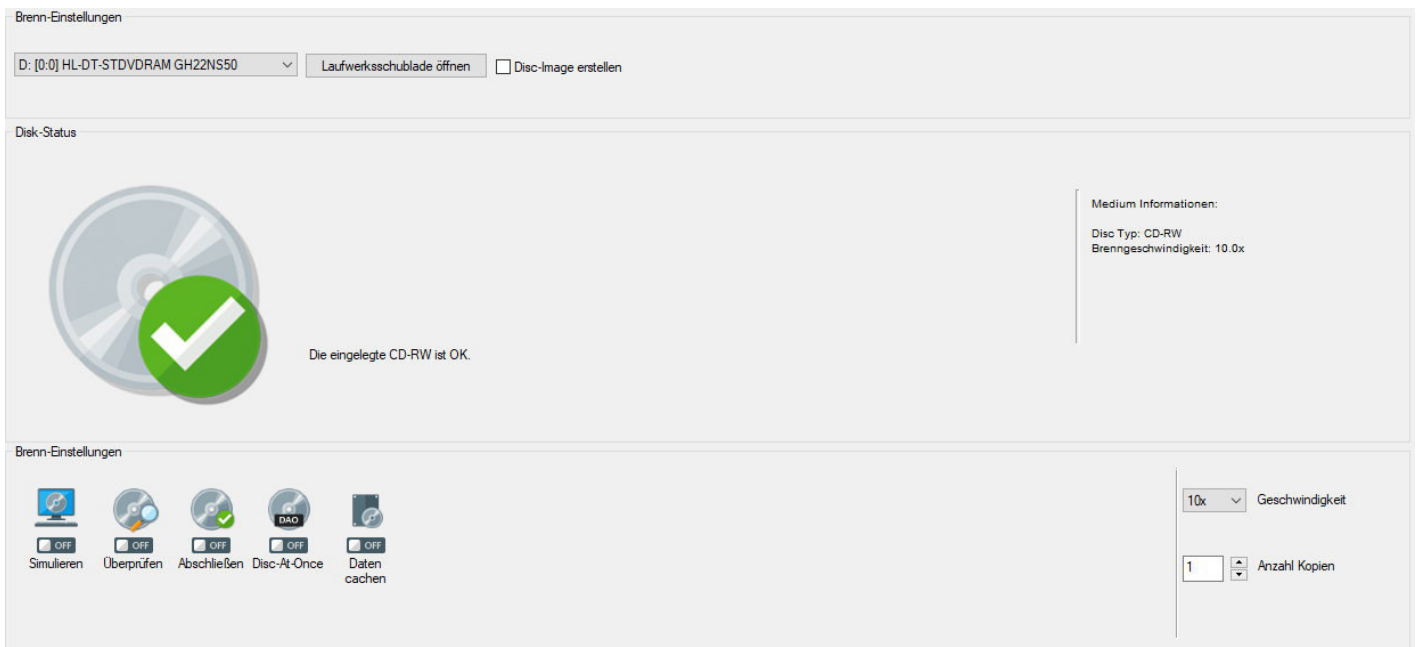
## Klassischer Windows-Dateiauswahldialog





Falls Sie diese Option in den Programmeinstellungen aktiviert haben, wird der Windows-eigene Dateiauswahldialog verwendet.

## 1.5 Brennlaufwerk auswählen



Verwenden Sie das Dropdown-Menü, um Ihr bevorzugtes Brennlaufwerk auszuwählen oder aktivieren Sie "Projekt in ein Disc-Image schreiben", um stattdessen ein Datei-Image zu

erstellen.

## Schreibeeinstellungen

### Überprüfen

Aktivieren Sie diese Option, um die gebrannte Disc nach dem Brennen auf Fehler zu prüfen.

### Abschließen

Falls Sie sicher sind, dass Sie später keine weiteren Daten hinzufügen möchten könnten Sie die Disc über diese Optionen finalisieren lassen.

### Disc-At-Once

In diesem Modus werden sämtliche Daten in einem Durchgang gebrannt und der Disc daraufhin abgeschlossen. Verwenden Sie diesen Modus z.B., falls Ihre selbst gebrannte Audio-CD nicht von Ihrem älteren CD-Player erkannt wird.

### Daten cachem

Um Schreibfehler besonders bei älteren Computern zu vermeiden, können Sie hier festlegen, dass sämtliche Daten zunächst auf der Festplatte zwischengespeichert werden sollen.

### Computer ausschalten

Aktivieren Sie diese Option, um den Computer nach dem Brennen automatisch herunterfahren zu lassen.

### Sound nach dem Brennen

Falls aktiviert, erfolgt nach dem Brennen ein Signalton.

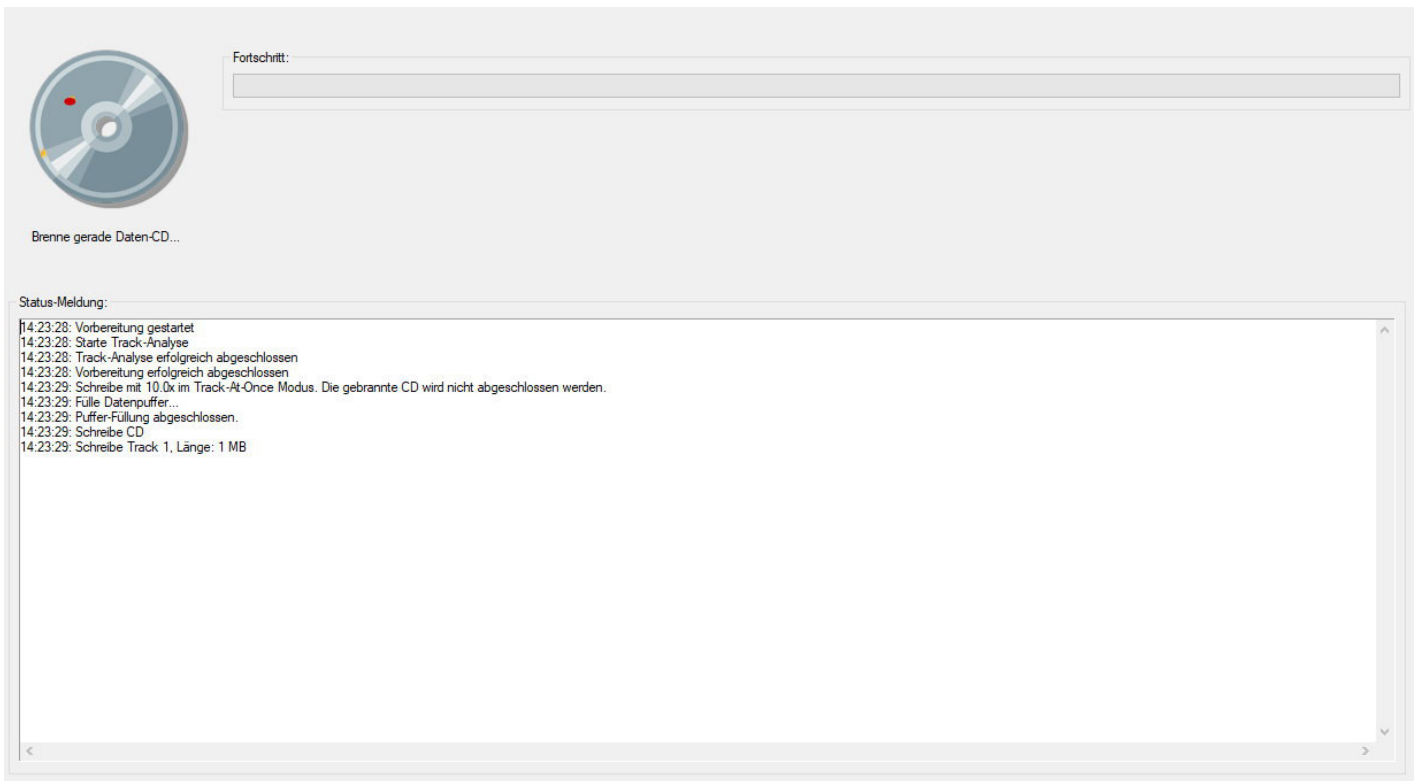
### Geschwindigkeit

Wählen Sie hier die gewünschte Geschwindigkeit aus. Diese kann je nach Brenner und Medientyp variieren. Sollten Brennfehler auftreten können Sie z.B. hier versuchen, die Geschwindigkeit zu reduzieren.

### Anzahl Kopien

Hier können Sie die Anzahl der zu erzeugenden Kopien festlegen. Der neu erzeugte Datenträger zählt dabei automatisch als 1 Kopie.

## 1.6 Brennstatus beobachten

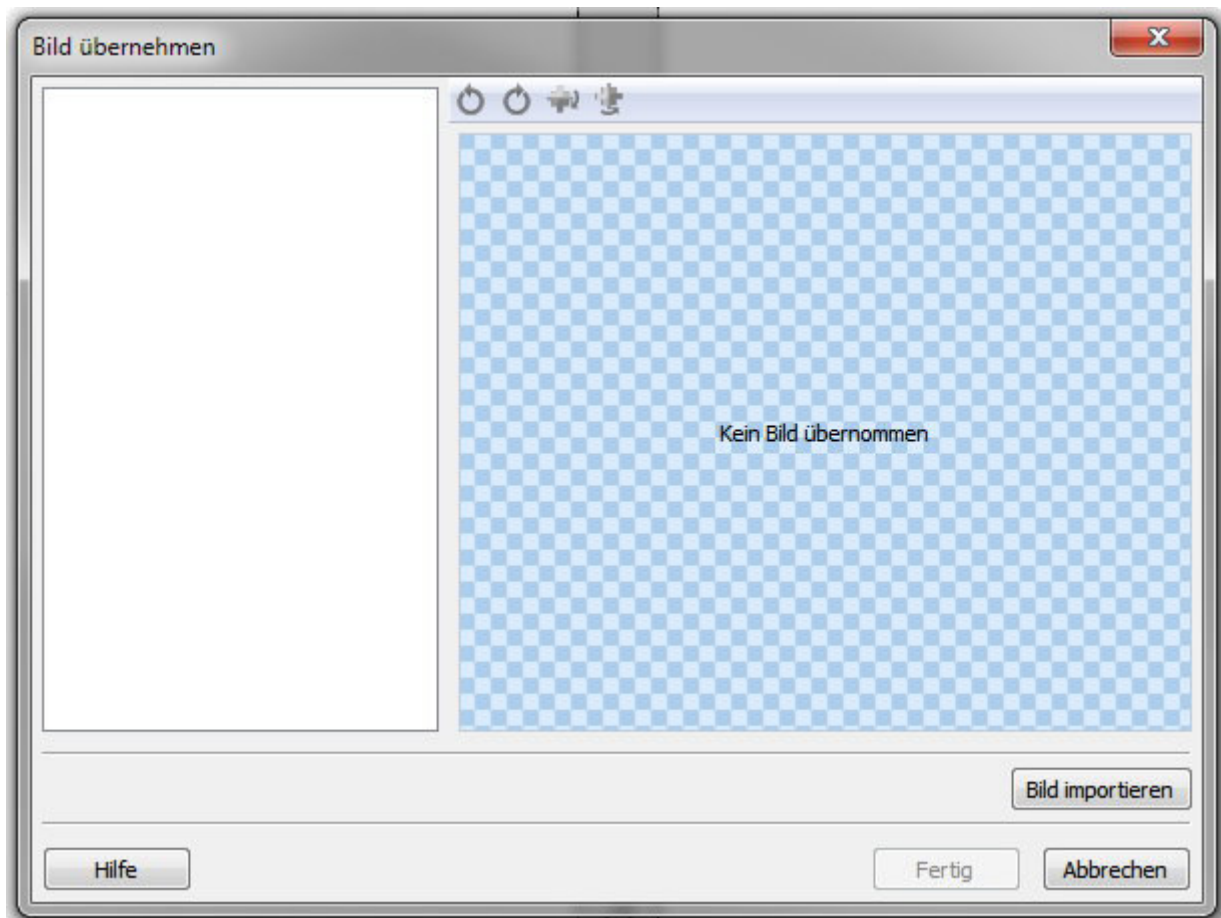


Während des Brennvorgangs erhalten Sie grafisch Informationen zu dem aktuellen Status, etwaigen Fehlermeldungen und dem konkreten Fortschritt.



Nach Abschluss des Vorgangs erreichen Sie weitere passende Zusatzfunktionen über den Schnellstart-Bereich.

## 1.7 Bild übernehmen



Der Bildimport wird an mehreren Stellen im Programm angeboten und ermöglicht die z.B. Verwendung von lokalen Bilddateien als Hintergrundbilder für CD-Cover. Über die Werkzeugleiste können Sie ein bereits importiertes Bild um 90° nach links/rechts rotieren oder horizontal/vertikal spiegeln.

## Bild importieren

### Aus dem Internet

Erlaubt die Eingabe einer Internet-Adresse, die auf ein Bild verweist und übernimmt dieses daraufhin. Tragen Sie dazu einfach die Internetadresse ein, die auf das zu verwendende Bild verweist.

### Von Datei

Lädt ein Bild von einem lokalen Laufwerk.

### Von einem Scanner oder einer Kamera

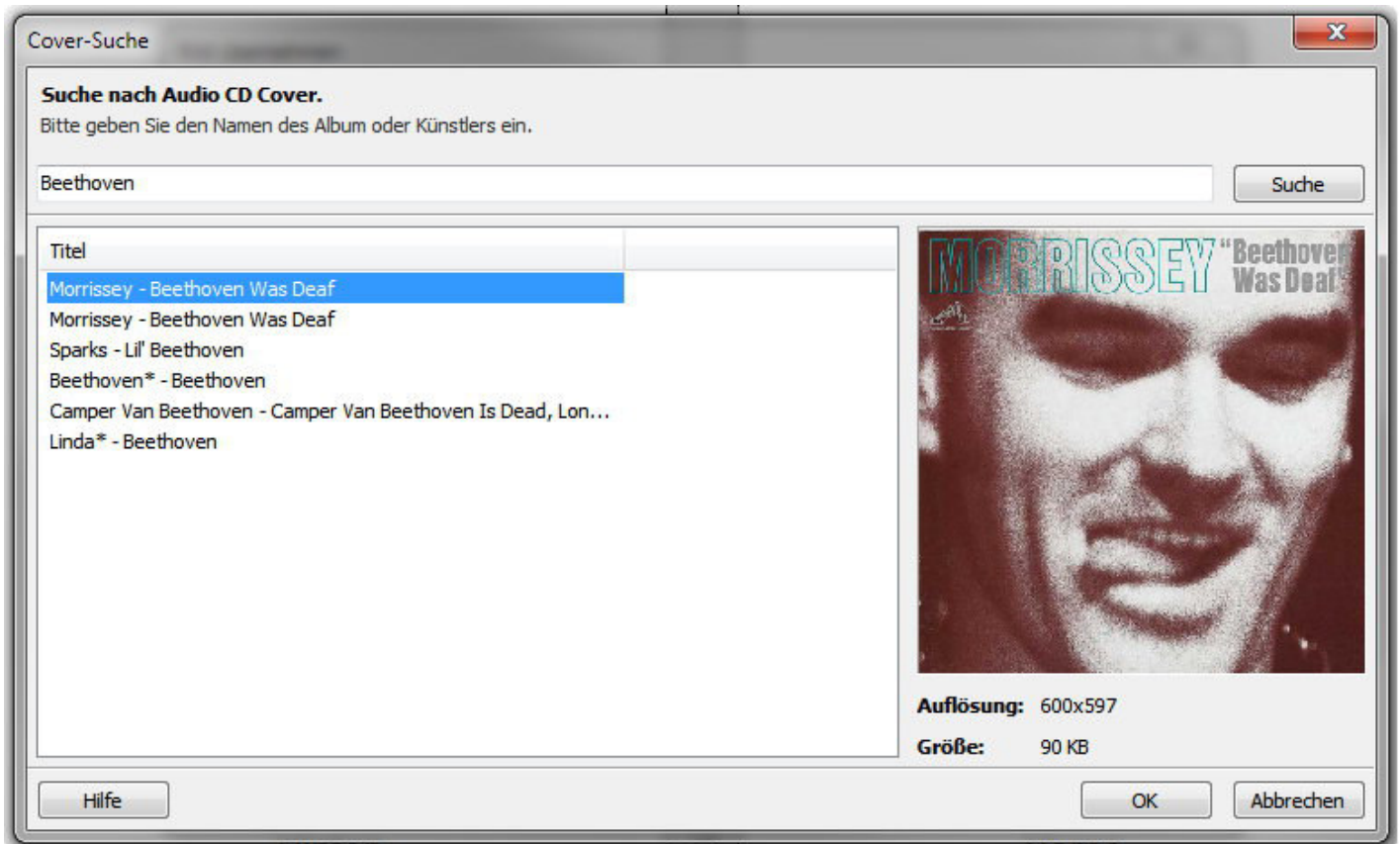
Verwendet die TWAIN-Schnittstelle, um ein Bild von einem angeschlossenen Scanner oder einer Digitalkamera einzulesen. Das Einlesen erfolgt dabei über die installierte Software der jeweiligen Geräte.

### Quelle auswählen

Ermöglicht die Auswahl des zu verwendenden TWAIN-Geräts.

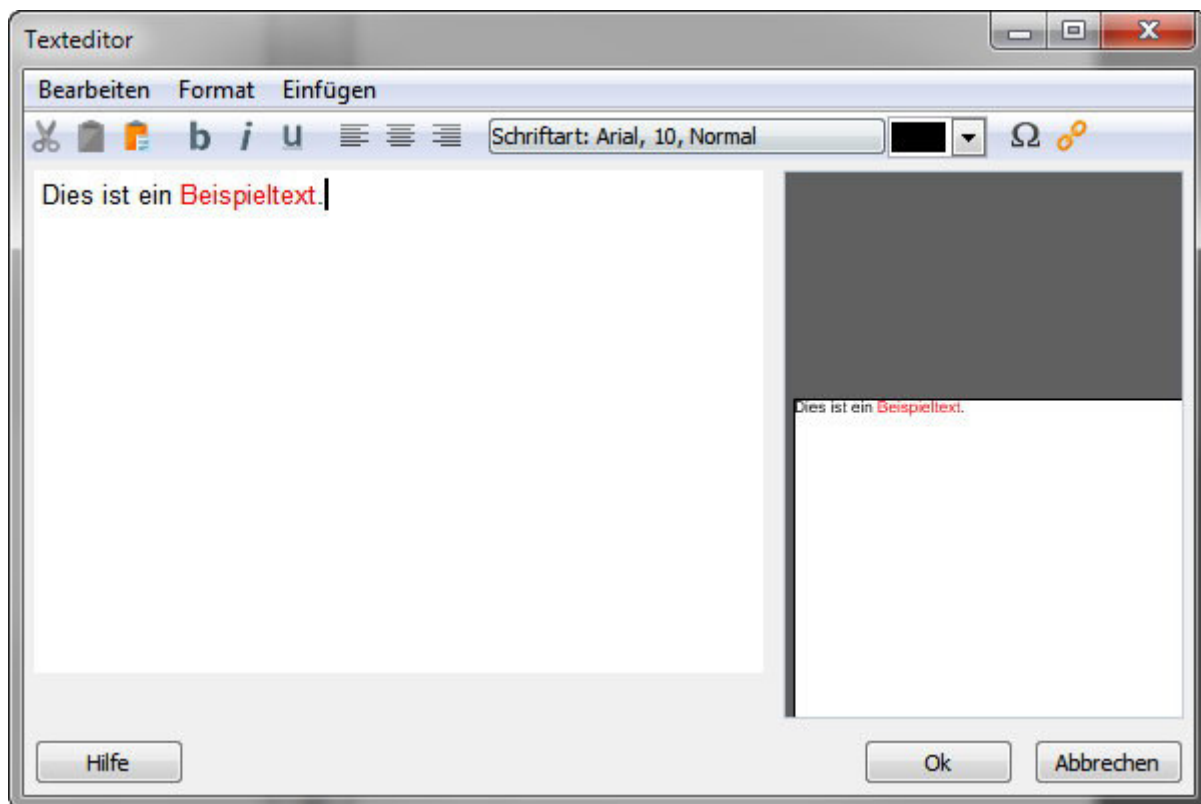
## Von Coversuche

Verwendet die Coversuche, um ein Bild anhand eines Suchbegriffs zu finden.



Tragen Sie den gewünschten Suchbegriff in das Textfeld ein und klicken Sie auf "Suche". Über die Suchergebnisse können Sie dann das gewünschte Bild auswählen.

## 1.8 Text bearbeiten



Das Programm verwendet für die formatierte Texteingabe einen einfachen Text-Editor an mehreren Programmstellen.

## Werkzeugleiste

### Ausschneiden

Schneidet die aktuelle Auswahl aus und kopiert sie in die Zwischenablage.

### Kopieren

Kopiert die aktuelle Auswahl in die Zwischenablage.

### Einfügen

Fügt den aktuellen Textinhalt der Zwischenablage an der Cursorposition ein.

### Fett

Macht den ausgewählten Text fett.

### Kursiv

Macht den ausgewählten Text kursiv.

### Unterstrichen

Macht den ausgewählten Text unterstrichen.

### Links ausrichten

Richtet die aktuelle Zeile bzw. den ausgewählten Text links aus.

### **Zentrieren**

Zentriert die aktuelle Zeile bzw. den ausgewählten Text.

### **Rechts ausrichten**

Richtet die aktuelle Zeile bzw. den ausgewählten Text rechts aus.

### **Schriftart**

Ermöglicht die Auswahl einer Schriftart inklusive Formatierungsangaben.

### **Farbe**

Setzt die aktuelle Schriftfarbe für den nachfolgenden oder aktuell ausgewählten Text. Wählen Sie "Farbe wählen" aus der Liste für weitergehende Einstellungsmöglichkeiten aus.

### **Symbol einfügen**

Ermöglicht das Hinzufügen von Sonderzeichen.

### **URL einfügen**

Ermöglicht das Hinzufügen eines Internet-Links.

## **Menüs**

### **Bearbeiten**

Ermöglicht Undo/Redo sowie das Ausschneiden/Kopieren/Einfügen von Text.

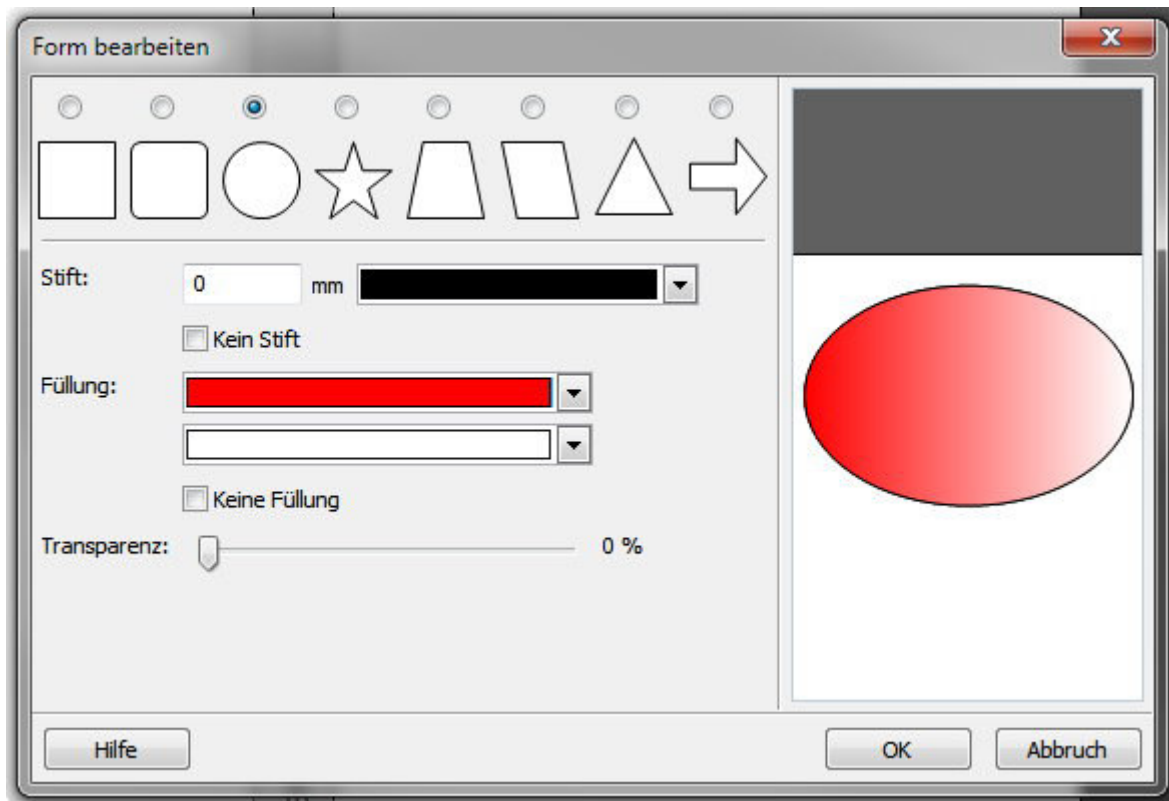
### **Format**

Bietet neben der Textausrichtung Einstellungsmöglichkeiten für den Zeilenabstand.

### **Einfügen**

Fügt ein Sonderzeichen oder einen Internet-Link ein.

## **1.9 Form bearbeiten**

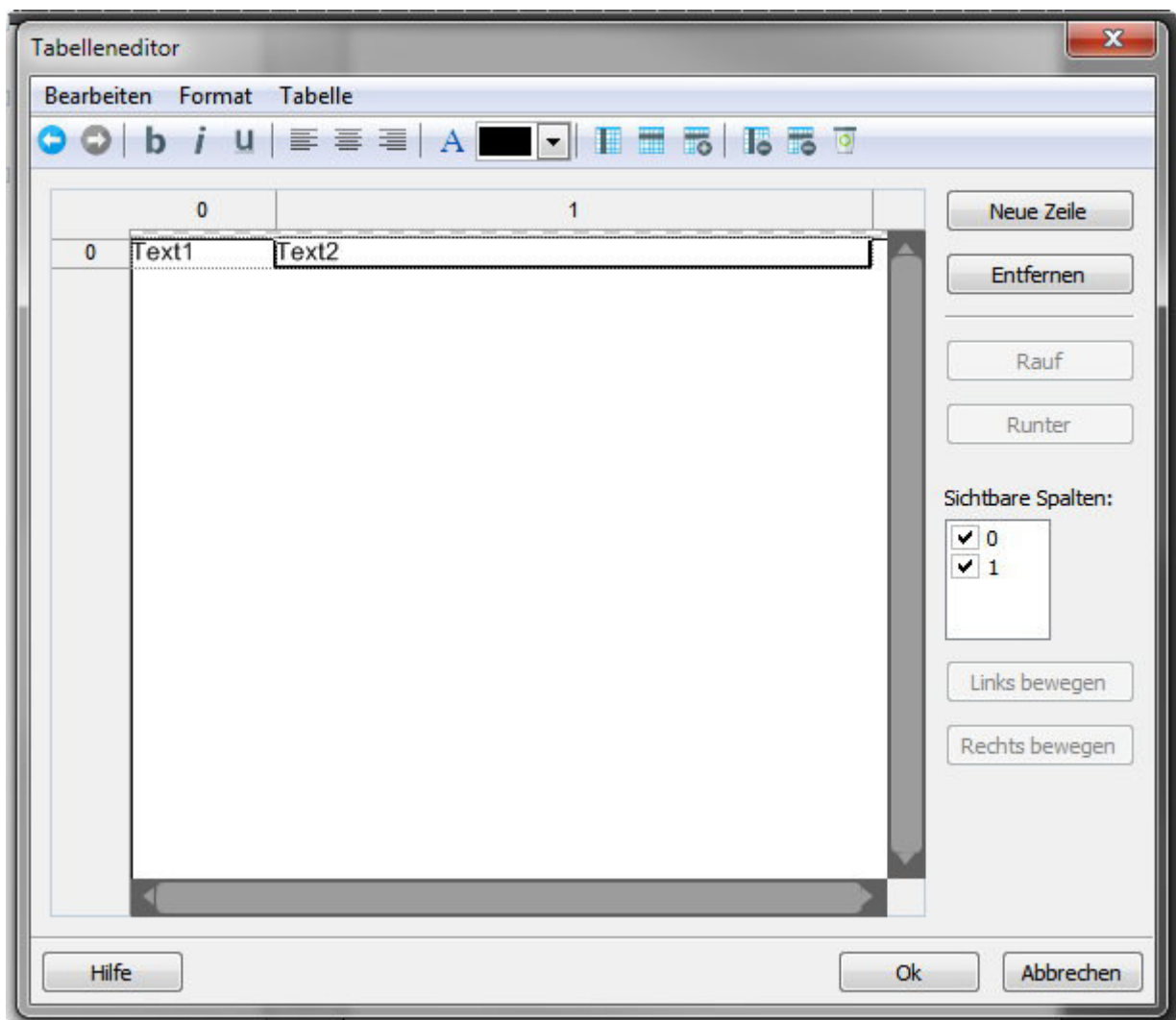


An mehreren Programmstellen, z.B. bei der Erstellung eines Autostart-Menüs, wird die Möglichkeit geboten, Formen einzufügen. Dies geschieht mit Hilfe des Formen-Editors.

Wählen Sie zunächst die gewünschte Form aus. Über die "Stift"-Einstellung können Sie die Randfarbe festlegen. "Füllung" bezieht sich auf das innere der Form. Falls Sie zwei unterschiedliche Füllfarben auswählen erhalten Sie einen von links nach rechts verlaufenden Farbgradienten. Mit dem "Transparenz"-Schieberegler können Sie die Durchsichtigkeit der Form festlegen.

## 1.10 Tabelle bearbeiten





Klicken Sie doppelt in eine Tabellenzelle, um diese mit dem Text-Editor zu bearbeiten. Um eine komplette Zeile auszuwählen, klicken Sie auf die Zeilennummerierung vor der Zeile. Um eine komplette Spalte auszuwählen, klicken Sie auf die Spaltennummerierung über der Zeile. Um die Spaltenbreite zu verändern, bewegen Sie den Mauszeiger an den rechten Rand der betroffenen Spaltennummerierung, bis aus dem Zeiger ein Doppelpfeilsymbol wird. Halten Sie dann die linke Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um die betroffene Spalte zu verkleinern/vergrößern.

## Werkzeugleiste

### Rückgängig

Macht die zuletzt ausgeführte Aktion rückgängig.

### Wiederherstellen

Stellt die zuletzt rückgängig gemachte Aktion wieder her.

### Fett

Macht den ausgewählten Text fett.

## **Kursiv**

Macht den ausgewählten Text kursiv.

## **Unterstrichen**

Macht den ausgewählten Text unterstrichen.

## **Links ausrichten**

Richtet die aktuelle Zeile bzw. den ausgewählten Text links aus.

## **Zentrieren**

Zentriert die aktuelle Zeile bzw. den ausgewählten Text.

## **Rechts ausrichten**

Richtet die aktuelle Zeile bzw. den ausgewählten Text rechts aus.

## **Schriftart**

Ermöglicht die Auswahl einer Schriftart inklusive Formatierungsangaben für alle aktuell ausgewählten Zellen.

## **Farbe**

Setzt die aktuelle Schriftfarbe für die nachfolgenden oder aktuell ausgewählten Zellen. Wählen Sie "Farbe wählen" aus der Liste für weitergehende Einstellungsmöglichkeiten aus.

## **Spalte einfügen**

Fügt eine Spalte hinter der aktuell ausgewählten Zelle ein.

## **Zeile darüber einfügen**

Fügt eine Zeile über der aktuellen ein.

## **Zeile darunter einfügen**

Fügt eine Zeile unter der aktuellen ein.

## **Spalte löschen**

Löscht die Spalte, zu der die aktuell ausgewählte Zelle gehört.

## **Zeile löschen**

Löscht die aktuelle Zeile.

## **Zeile leeren**

Leert die aktuelle Zeile.

# Schaltflächen

## **Neue Zeile**

Fügt eine neue Zeile unter der aktuellen ein.

### Entfernen

Entfernt die aktuelle Zeile.

### Rauf

Bewegt die aktuelle Zeile um eine Position nach oben.

### Runter

Bewegt die aktuelle Zeile um eine Position nach unten.

### Sichtbare Spalten

Ermöglicht das (de)aktivieren einzelner Spalten.

### Links bewegen

Verschiebt die ausgewählte Spalte nach links.

### Rechts bewegen

Verschiebt die ausgewählte Spalte nach rechts.

## 2. Daten brennen

### 2.1 Neue Datendisc

1. Fügen Sie die zu brennenden Ordner und Dateien hinzu.
2. Wählen Sie das Brennlaufwerk und die gewünschten Brenneinstellungen aus.
3. Starten Sie den Schreibvorgang. Der aktuelle Brennstatus wird daraufhin grafisch angezeigt.

### 2.2 Neue Disc + Autostart

Neben reinen Daten-Discs können Sie auch Medien erstellen, die nach dem Einlegen entweder ein Programm-Menü anzeigen oder automatisch eine auf dem Medium enthaltene Datei, z.B. eine Anwendung, ausführen.

1. Fügen Sie die zu brennenden Ordner und Dateien hinzu.
2. Wählen Sie das gewünschte Autostart-Verhalten aus.
3. Wählen Sie dann das Brennlaufwerk aus.
4. Starten Sie den Schreibvorgang. Der aktuelle Brennstatus wird daraufhin grafisch angezeigt.

## 2.2.1 Interaktives Menü

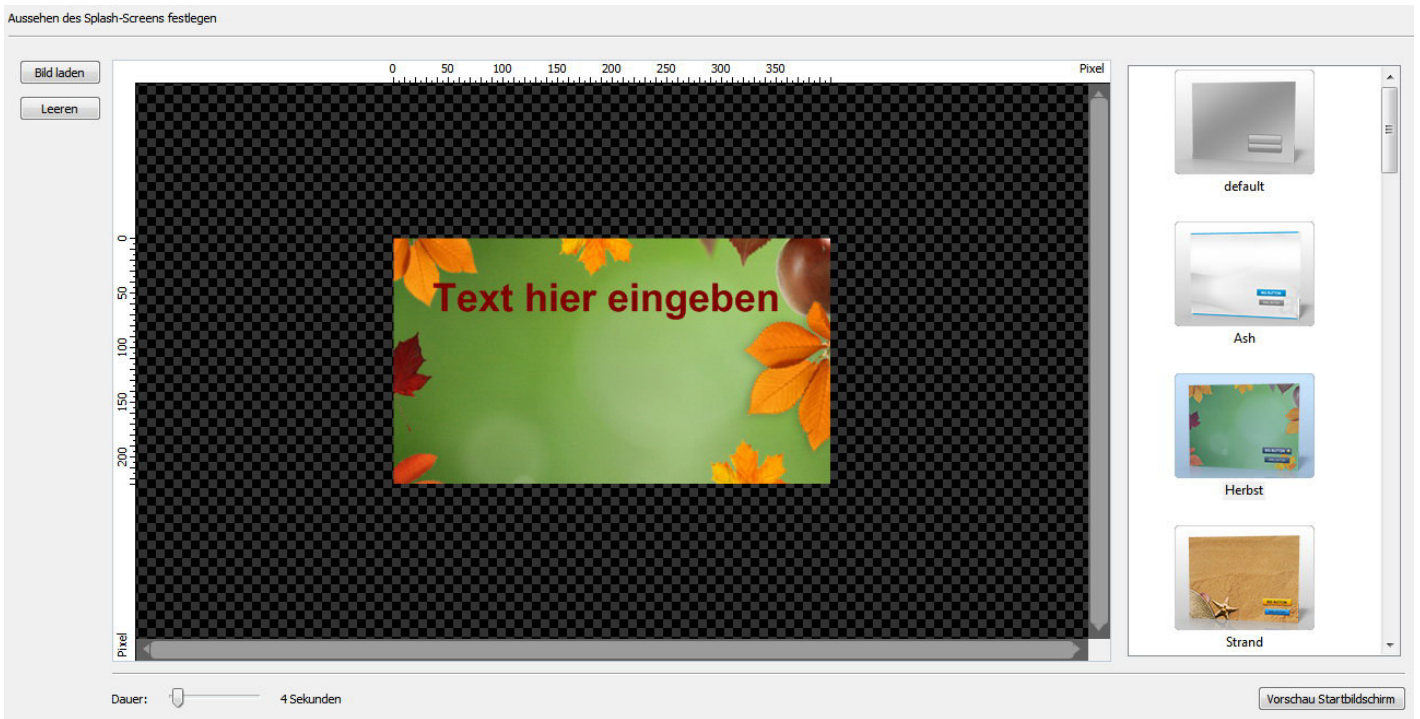


The screenshot shows a software interface for creating a menu. It is divided into several sections:

- Format:** Contains two radio buttons. The first is 'Eigenständig (Standard)' with a play button icon and is selected. The second is 'Browserbasiert' with a browser icon and is not selected.
- Titel Produkt:** A text input field containing 'Mein Menü'.
- Hintergrund Musik:** A text input field containing 'Keine Hintergrund Musik', followed by 'Leeren' and 'Durchsuchen' buttons. Below it is a checkbox for 'Musik endlos wiederholen' which is unchecked. A note states: 'Diese wird im Hintergrund abgespielt, solange das Menü geöffnet ist (maximal 30 Sekunden zum Verringern der Dateigröße)'.
- Icon:** A text input field containing a play button icon, followed by 'Leeren' and 'Durchsuchen' buttons. Below it is a note: 'Das Bild wird im Windows Explorer für die Disc und das Laufwerk angezeigt'.

Legen Sie zunächst fest, ob das Menü selbstständig laufen oder in Ihrem Web-Browser angezeigt werden soll und geben Sie dann einen Titel für das Menü ein. Bei Bedarf können Sie auch eine Hintergrundmusik festlegen und das für das Menü verwendete Icon verändern.

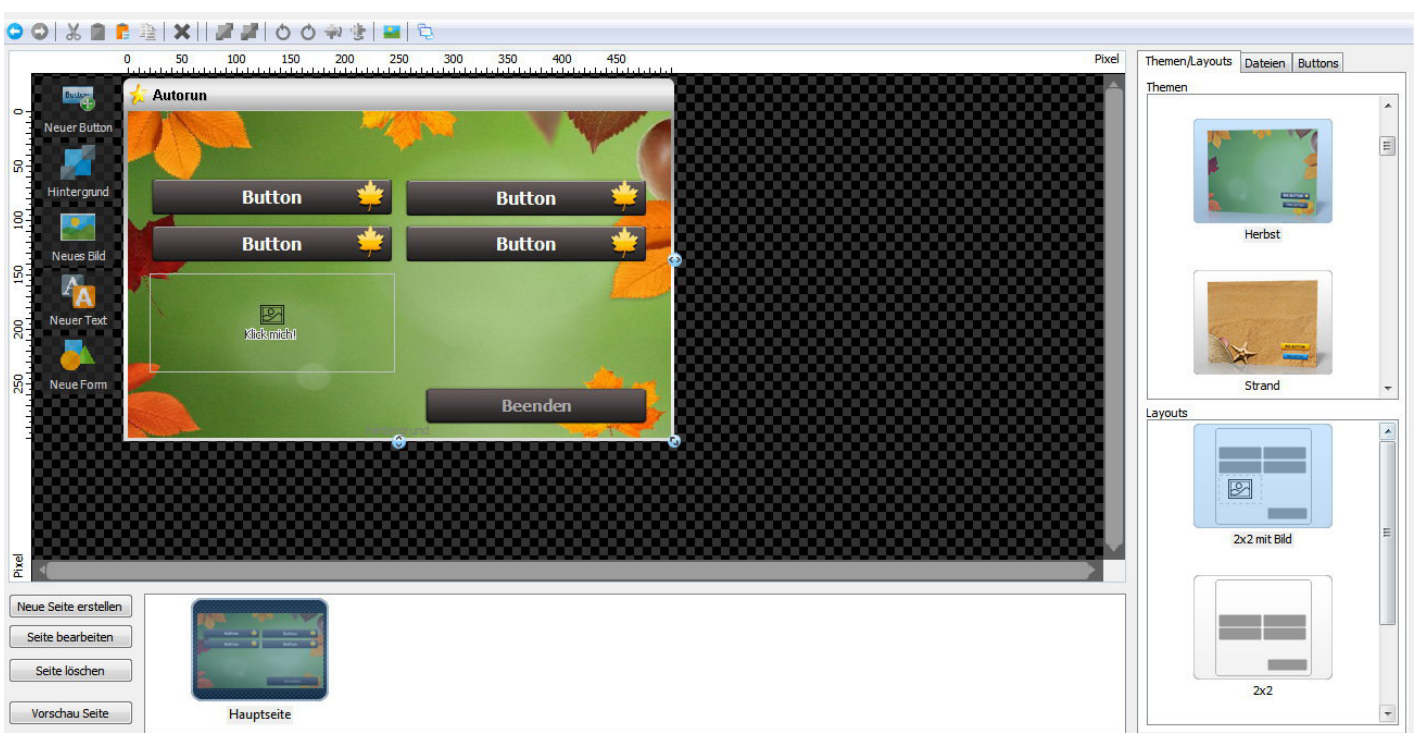
## Startbildschirm erstellen



Legen Sie nun das Aussehen der Startseite fest, indem Sie entweder eine Vorlage aus der rechten Liste oder eine eigene Bilddatei über "Bild laden" auswählen. Sollten Sie eine Vorlage verwenden, können Sie außerdem per Doppelklick den Begrüßungstext editieren. Über den Slider "Zeitdauer" können Sie bestimmen, wie lange der Startbildschirm später angezeigt werden soll.

## Design bearbeiten

Der Menüdesigner ermöglicht Ihnen, ein individuell gestaltetes Menü zu erstellen.



In dem Beispiel wurde das Theme "Herbst" mit dem Layout "2x2 mit Bild" verwendet. Sie können Design und Layout natürlich auch jederzeit ändern. Klicken Sie einfach doppelt auf das gewünschte Layout/Design.

## Werkzeugleiste

### **Rückgängig**

Macht die zuletzt ausgewählte Aktion rückgängig.

### **Wiederherstellen**

Stellt die zuletzt rückgängig gemachte Aktion wieder her.

### **Ausschneiden**

Schneidet das ausgewählte Objekt aus und kopiert es in die Zwischenablage.

### **Kopieren**

Kopiert das ausgewählte Objekt in die Zwischenablage.

### **Einfügen**

Fügt das kopierte Objekt aus der Zwischenablage ein.

### **Duplizieren**

Erstellt eine Kopie von dem ausgewählten Objekt.

### **Löschen**

Entfernt das ausgewählte Objekt.

### **Nach vorne schicken**

Holt das ausgewählte Objekt in den Vordergrund.

### **Nach hinten schicken**

Stellt das ausgewählte Objekt in den Hintergrund.

### **Links rotieren**

Rotiert das ausgewählte Objekt um 90° nach links.

### **Rechts rotieren**

Rotiert das ausgewählte Objekt um 90° nach rechts.

### **Vertikal spiegeln**

Spiegelt das ausgewählte Objekt vertikal.

### **Horizontal spiegeln**

Spiegelt das ausgewählte Objekt horizontal.

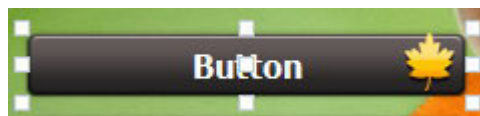
### **Bild übernehmen**

Ermöglicht das Einfügen eines Bilds über eine Internetadresse, aus einer Datei, von einem Scanner oder einer Kamera oder über die Coversuche.

### **Vorschau**

Zeigt eine Vorschau des interaktiven Menüs an, in der z.B die vorhandenen Schaltflächen funktional getestet werden können.

## Mit Objekten arbeiten



Klicken Sie auf ein Objekt, um dieses auszuwählen. Klicken und halten Sie, um ein Objekt mit der Maus zu verschieben und verwenden Sie die Randmarkierungen, um die Größe anzupassen. Halten Sie beim Verschieben die Alt-Taste gedrückt, um das Objekt an bereits vorhandenen Objekten oder die Strg-Taste, um das Objekt an dem Mittelpunkt auszurichten.

Doppelklicken Sie auf ein Objekt, um z.B. die Objekteigenschaften für einen Button anzuzeigen.

### **Neuer Button**

Fügt eine neue Schaltfläche ein.

### **Hintergrund**

Ändert den Menü-Hintergrund.

### **Neues Bild**

Fügt ein Bild als skalierbares Bild-Objekt ein.

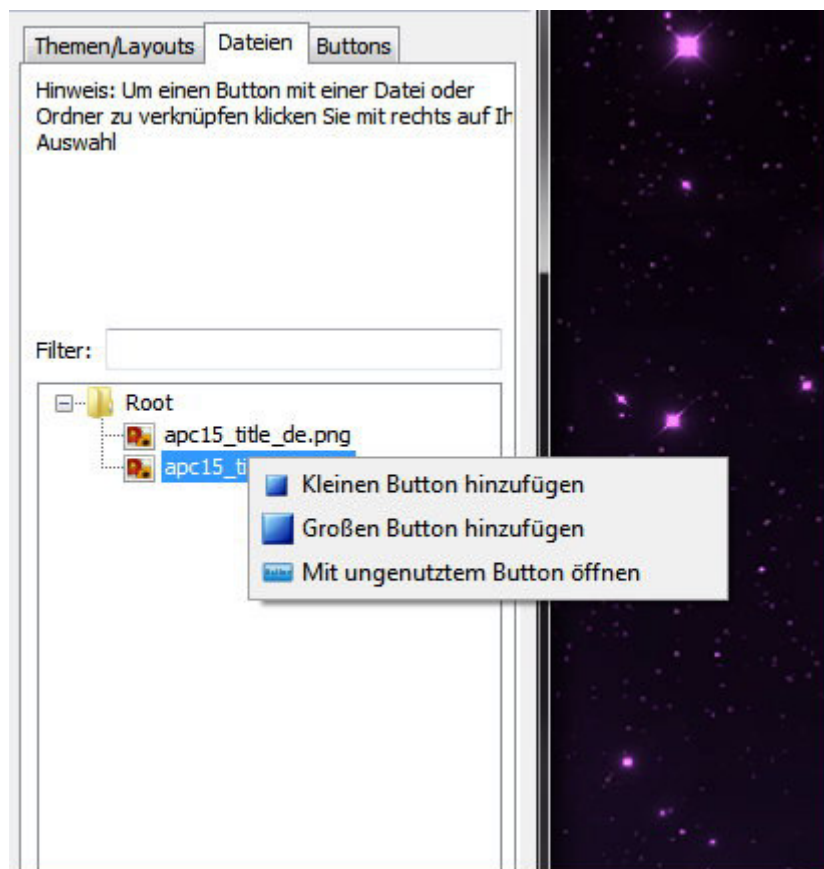
### **Neuer Text**

Erzeugt ein normales oder kreisförmiges Textobjekt und öffnet den Texteditor. Verändern Sie die Objektgröße, um den Winkel bei kreisförmigen Texten später anzupassen.

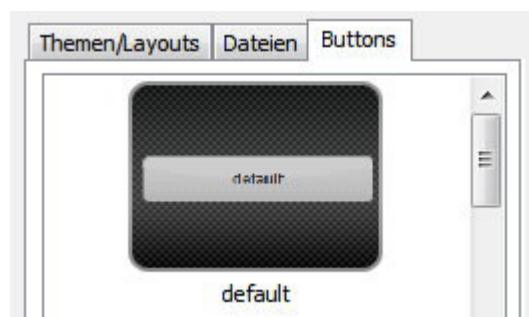
### **Neue Form**

Ermöglicht das Hinzufügen einer Form.

## Seiten bearbeiten



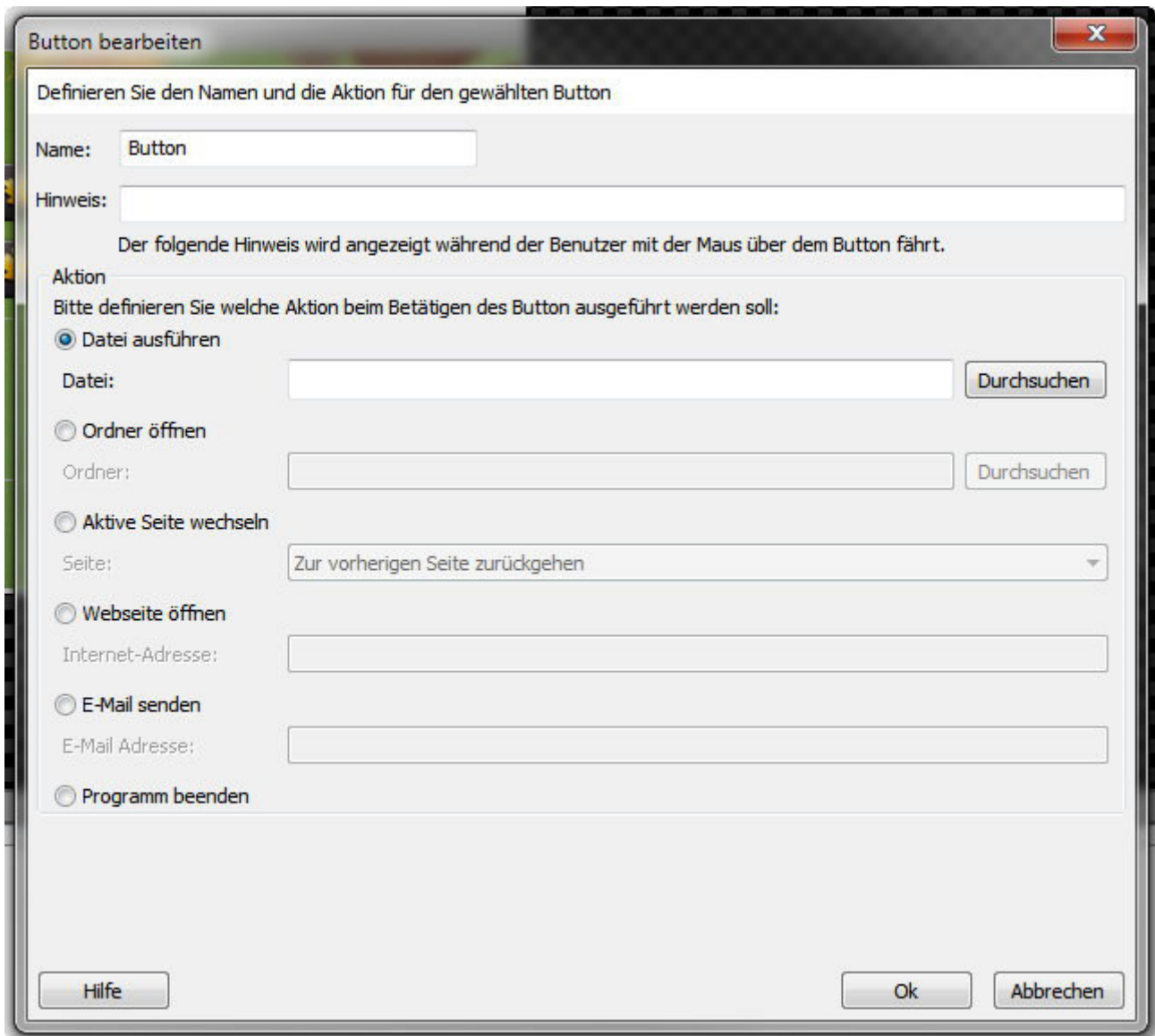
Hinter dem Reiter "Dateien" verbergen sich sämtliche dem Projekt hinzugefügten Dateien. Über einen Rechtsklick können Sie z.B. eine Schaltfläche erstellen, die bei einem Klick automatisch die betroffene Datei öffnet.



Der "Buttons"-Reiter ermöglicht Ihnen, per Doppelklick Schaltflächen in anderen Designs als dem aktuell ausgewählten hinzuzufügen. Sollte bereits eine Schaltfläche ausgewählt sein, können Sie aber auch per Doppelklick das Design der ausgewählten Schaltfläche ändern, ohne eine neue hinzuzufügen.

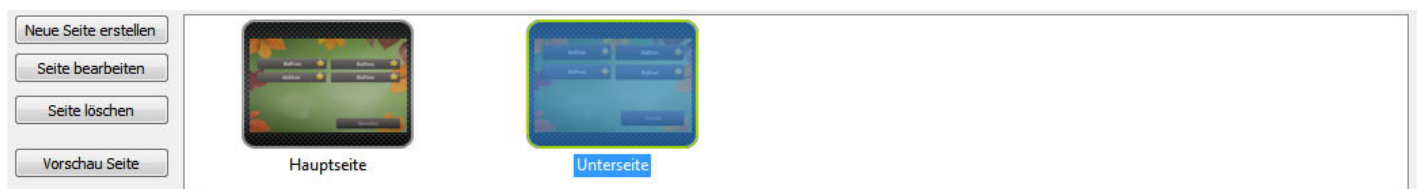
## Button bearbeiten





Sie können jede Schaltfläche mit unterschiedlichen Funktionen versehen. Tragen Sie dazu zunächst die Beschriftung und den Hinweistext ein und wählen Sie dann eine der angebotenen Funktionen, z.B. "Datei ausführen", aus. Je nach Funktion müssen Sie ggf. noch Zusatzinformationen, z.B. eine Webadresse, angeben. Aktivieren Sie die Vorschaufunktion über die Werkzeugleiste, um Ihre Schaltflächen später zu testen.

## Seiten bearbeiten



Jede Seite kann eigene Schaltflächen und andere Objekte enthalten. Die Navigation zwischen den Seiten können Sie dabei über Schaltflächen realisieren, in dem Sie die Button-Eigenschaften entsprechend anpassen.

## Neue Seite erstellen

Erstellt eine neue Seite.

## Seite bearbeiten

Ermöglicht das Umbenennen der aktuellen Seite.

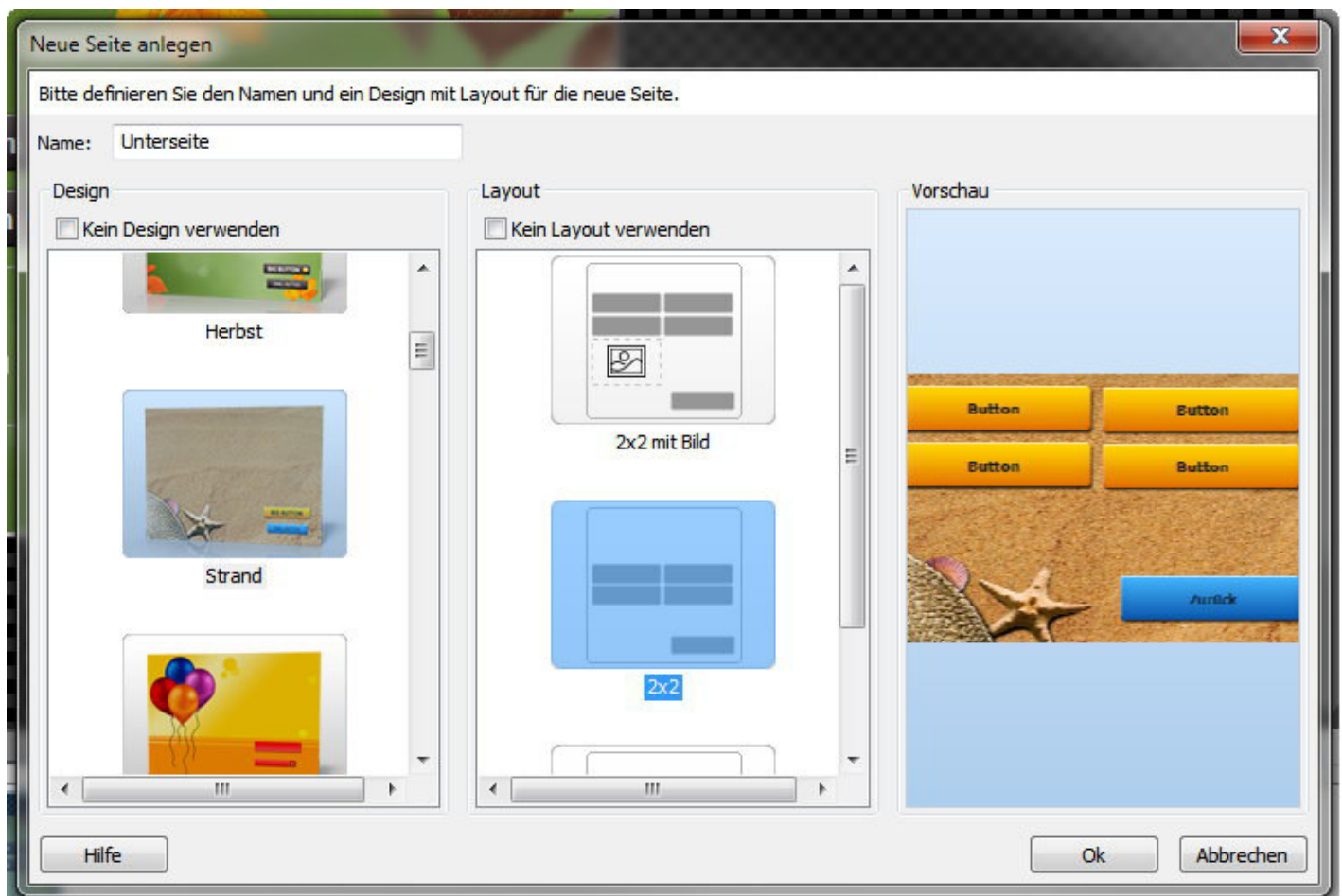
## Seite löschen

Entfernt die Seite aus dem Menü.

## Vorschau Seite

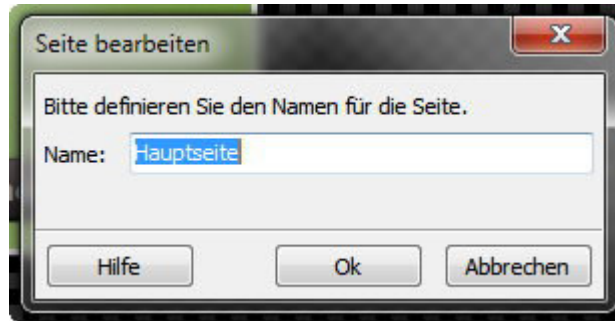
Zeigt eine Vorschau der aktuellen Menü-Seite mit funktionierenden Schaltflächen an.

## Neue Seite anlegen



Vergeben Sie zunächst einen Titel für die neue Seite und wählen Sie dann ggf. das Design und das Layout aus. Über den "Buttons"-Reiter in dem Hauptfenster können Sie diese Einstellung später jederzeit ändern.

## Seite bearbeiten



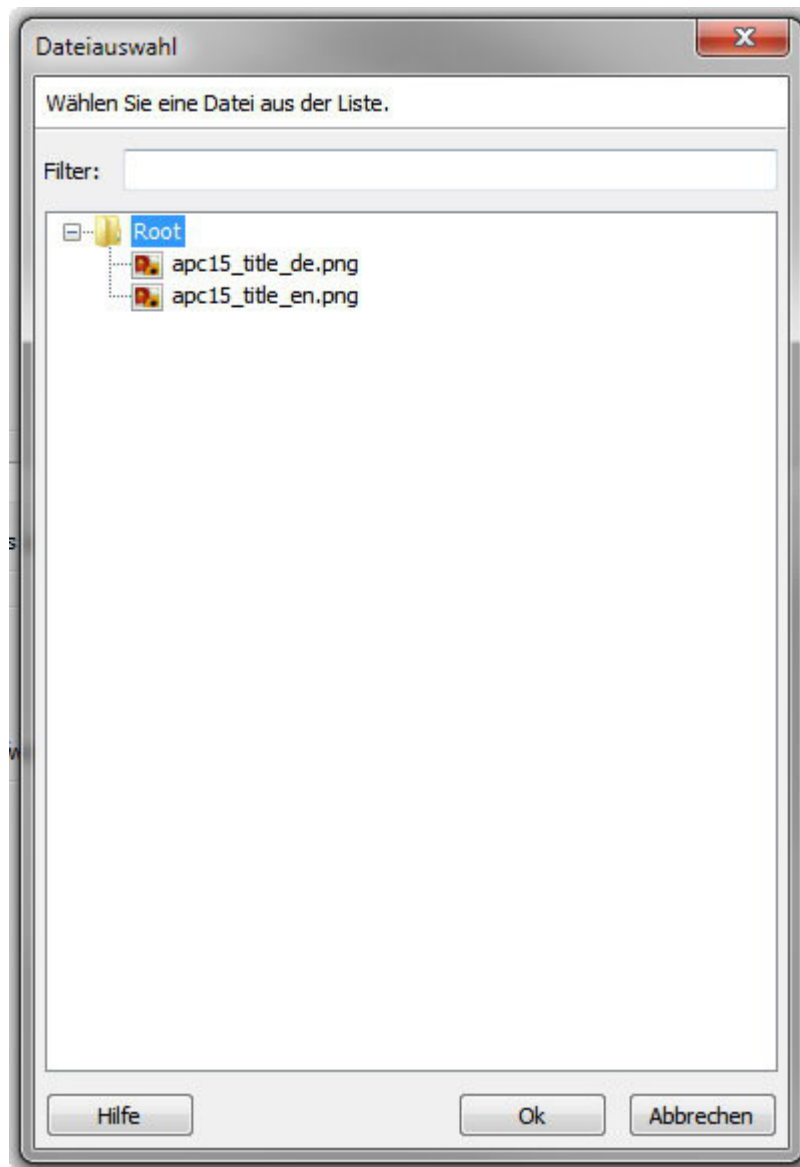
Tragen Sie einfach den neuen Namen für die Seite ein.

## 2.2.2 Autostart



Wählen Sie die Datei aus, die später beim Einlegen des Mediums ausgeführt werden soll und wählen Sie dann ggf. ein Icon für den Autostart aus.

## Dateiauswahl



Bei der Dateiauswahl stehen nur die Dateien zur Auswahl, die später auf das Medium gebrannt werden.

## 2.3 Neues verschlüsseltes Medium

1. Fügen Sie die zu brennenden Ordner und Dateien hinzu.

2. Legen Sie dann das Passwort fest, mit dem die Daten verschlüsselt werden sollen. Dieses Passwort benötigen Sie später, wann immer Sie auf die verschlüsselten Daten zugreifen möchten.

Bitte geben Sie ein Passwort ein und bestätigen Sie das Passwort ein zweites mal.

Vergessen Sie nicht ihr Passwort!

Die Daten können ohne das Passwort nicht wiederhergestellt werden!

Passwort:

Zu kurz

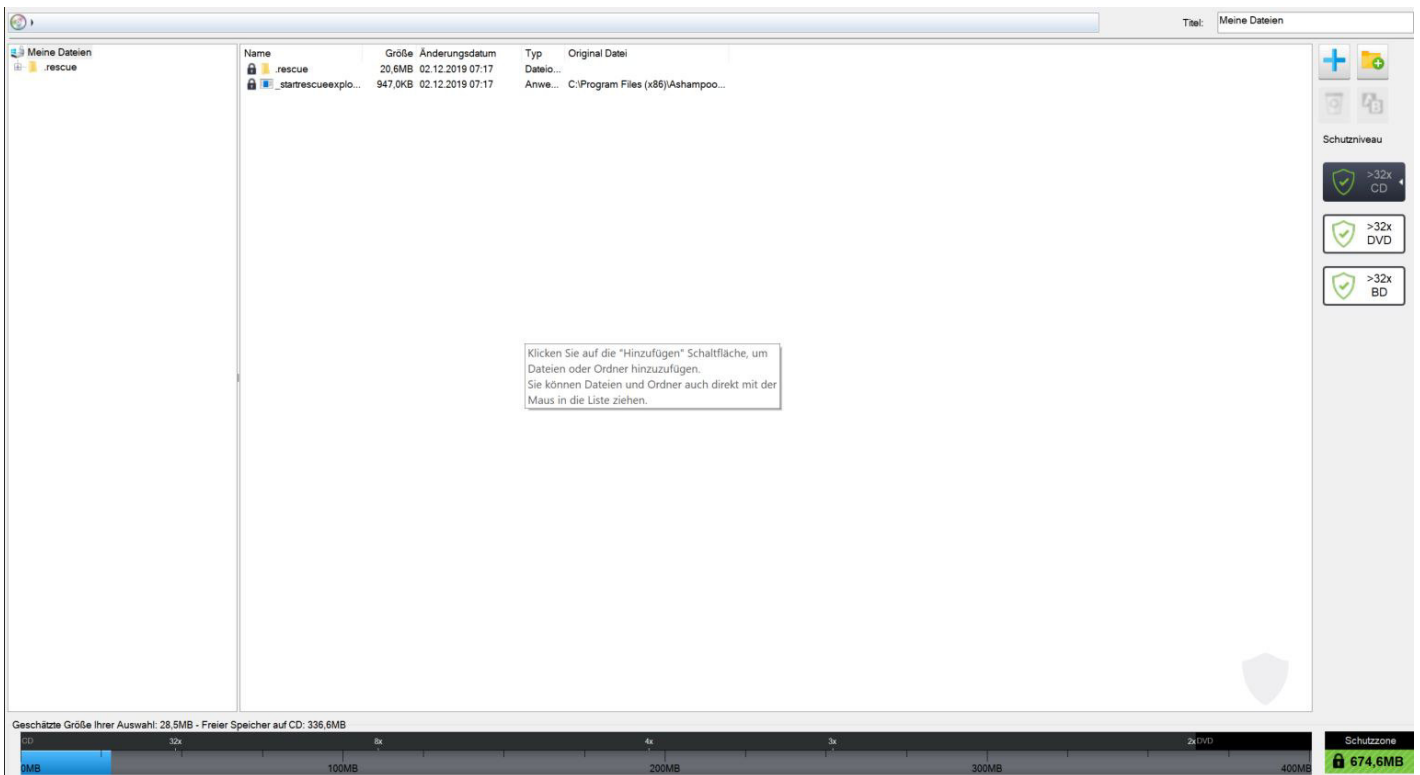
Passwort bestätigen:

3. Wählen Sie das Brennlaufwerk und die gewünschten Brenneinstellungen aus.

4. Starten Sie den Schreibvorgang. Der aktuelle Brennstatus wird daraufhin grafisch angezeigt.

## 2.4 Kratzerschutz-Disc erstellen

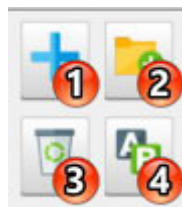
Um die Datenlesbarkeit auch bei physisch beschädigten Datenträgern noch zu gewährleisten, werden bei der Kratzerschutzfunktion Ihre Dateien mehrfach an unterschiedlichen Stellen auf den Rohling gebrannt, also quasi Sicherheitskopien erzeugt. Sollte später beim Lesevorgang die Originaldatei auf Grund von Kratzern auf der Oberfläche nicht mehr lesbar sein, wird stattdessen eine der Kopien verwendet. Bitte beachten Sie, dass durch die Duplizierung der Dateien eine Verringerung der verfügbaren Speicherkapazität auf dem jeweiligen Rohling ergibt, da für die Kopien ebenfalls Speicherplatz benötigt wird.



1. Fügen Sie die zu brennenden Ordner und Dateien über die entsprechenden Schaltflächen hinzu.
2. Wählen Sie das Brennlaufwerk und die gewünschten Brenneinstellungen aus.
3. Starten Sie den Schreibvorgang. Der aktuelle Brennstatus wird daraufhin grafisch angezeigt.

Es wird automatisch ein Notprogramm mitgebrannt, mit dem Sie im Schadensfall Daten von der Disc wiederherstellen können. Die dafür benötigten Dateien sind automatisch vorausgewählt und können nicht über die LösCHFunktion aus der Zusammenstellung entfernt werden.

## Schaltflächen



### 1. Hinzufügen

Ermöglicht die Auswahl und das Hinzufügen neuer Ordner und Dateien. Die Elemente werden dabei immer dem aktuell ausgewählten Ordner hinzugefügt. In dem oben gezeigten Beispiel würden neue Dateien entsprechend dem Ordner "Ashampoo" hinzugefügt werden. Alternativ können Sie Ordner und Dateien auch direkt aus dem Windows-Explorer heraus in den Dialog hineinziehen.

## 2. Neuer Ordner

Erlaubt das Anlegen eines neuen Verzeichnisses.

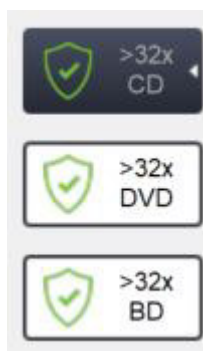
## 3. Entfernen

Entfernt die ausgewählten Elemente aus dem aktuellen Projekt.

## 4. Umbenennen

Ermöglicht die Umbenennung von Elementen innerhalb des aktuellen Projekts.

## Schutzniveau



Hier bekommen Sie eine visuelle Rückmeldung darüber, wie viele Kopien pro Datei bei der aktuellen Zusammenstellung gebrannt werden können (hier mehr als 32 auf CD und DVD). Je mehr Kopien, desto höher die Ausfallsicherheit. Beachten Sie, dass immer automatisch so viele Kopien erstellt werden, wie bei der aktuellen Zusammenstellung auf den eingelegten Datenträger passen. Der Datenträger wird also immer vollständig befüllt.

Klicken Sie auf die jeweiligen Einträge, um die untere Statusanzeige anzupassen.

## Statusanzeige

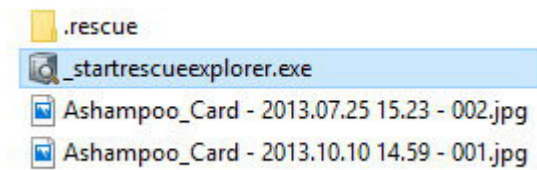


Für den Kratzerschutz werden mindestens 50% der Speicherkapazität des Datenträgers benötigt. Hier wurde eine DVD verwendet, deren Gesamtkapazität 4,65 GB beträgt. Der Nutzer kann daher maximal 2,3 GB an Daten speichern. 0,6 GB wurden dem Projekt bereits hinzugefügt, daher sind noch 1,7 GB verfügbar. Die Schutzzone gibt an, wieviel verbleibender Speicherplatz, minus des Notfallprogramms, für das Erstellen von Dateikopien verwendet werden kann.

## 2.5 Kratzerschutz-Disc wiederherstellen

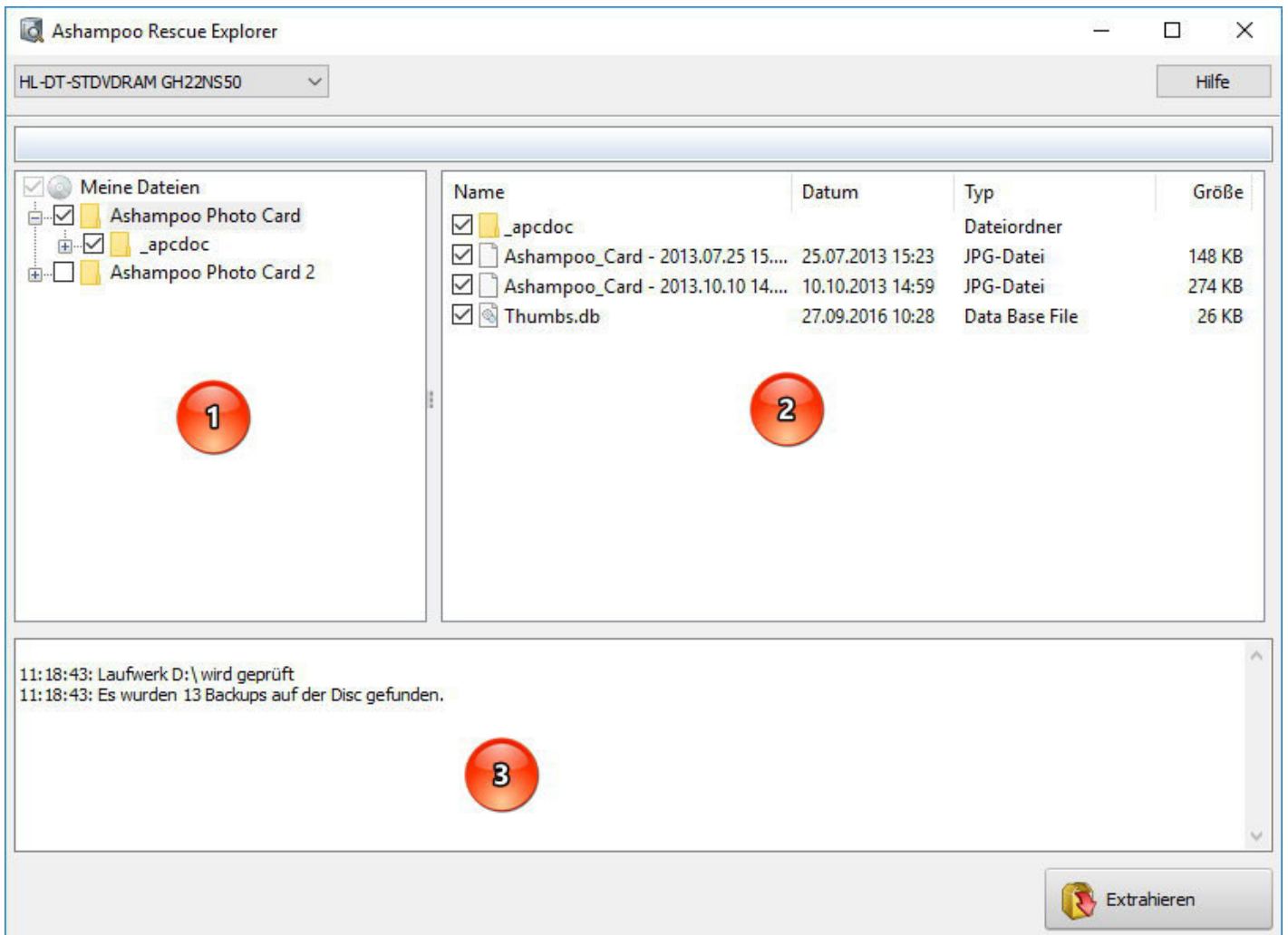
Natürlich können Sie mit dem Kratzerschutz gebrannte Datenträger auch ganz normal im Windows Explorer öffnen. Im Fehlerfall ist es jedoch einfacher, das mitgebrannte Notprogramm bzw. das entsprechende Programm-Modul in Ashampoo Burning Studio 2021 zu verwenden.

### Ashampoo Rescue Explorer



Mit dem Ashampoo Rescue Explorer können Sie bequem Daten von einer beschädigten Disc wiederherstellen, sofern diese mit der Kratzerschutz-Funktion erstellt wurde. Falls Sie das Notprogramm von dem betroffenen Datenträger manuell starten möchten, führen Sie einfach einen Doppelklick auf die Datei "\_startrescueexplorer.exe" aus.





**1. Verzeichnisstruktur:** Hier sehen Sie eine Baumansicht aller auf der Disc enthaltenen Verzeichnisse. Verwenden Sie die Plus-/Minus-Schaltflächen, um die jeweiligen Unterverzeichnisse zu einem Eintrag ein-/auszublenden. Aktivieren Sie die Häkchen, um einzelne Verzeichnisse samt Dateien und Unterverzeichnissen aus-/abzuwählen.

**2. Verzeichnisinhalt:** Die Dateien und Unterverzeichnisse zu dem aktuell in (1) ausgewählten Eintrag sehen Sie hier. Aktivieren Sie die Häkchen, um einzelne Verzeichnisse/Dateien aus-/abzuwählen.

**3. Statusansicht:** Informationen zu dem aktuellen Wiederherstellungsprozess finden Sie hier.

Klicken Sie auf "Extrahieren" und wählen Sie dann Ort für die wiederherzustellenden Dateien aus. Das Programm beginnt daraufhin mit der Datenwiederherstellung und zeigt Ihnen den Verlauf in der Statusansicht (3) an. Fehlerhafte Dateien werden bei der Wiederherstellung automatisch durch Kopien (sofern vorhanden) ersetzt.

## 2.6 Disc aktualisieren

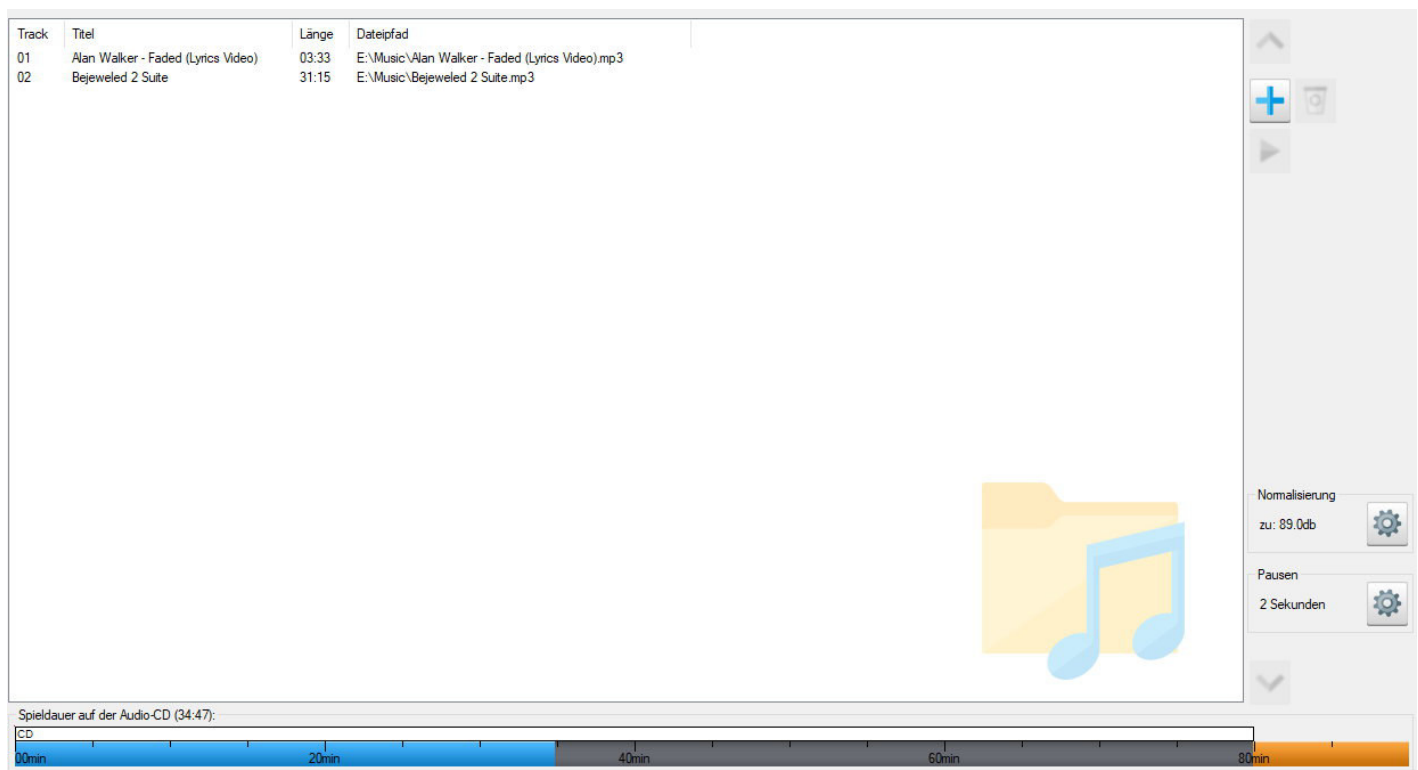
Mit dieser Funktion können Sie noch nicht abgeschlossenen Datenträgern weitere Daten

hinzufügen. Bitte beachten Sie, dass, obwohl Sie bei der Dateiauswahl auch bereits vorhandene Daten entfernen können, diese bei nicht wieder beschreibbaren Datenträgern aus technischen Gründen zwar als gelöscht gekennzeichnet aber weiterhin Speicherplatz auf dem Datenträger einnehmen werden.

Die Vorgehensweise ist ansonsten identisch zu "Neue Datendisc".

## 3. Audio + Musik

### 3.1 Audio CD erstellen



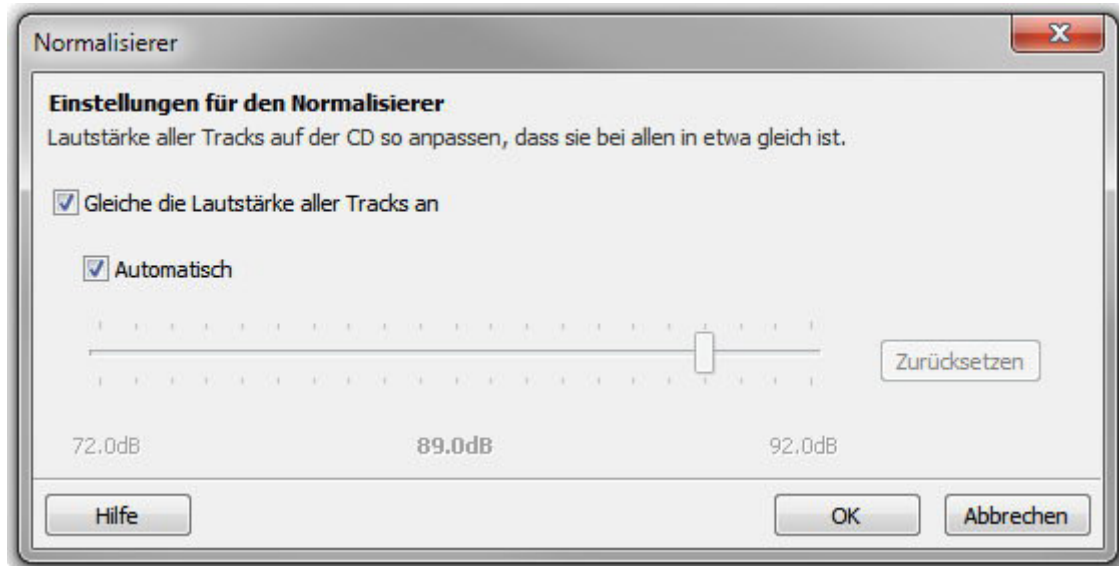
Verwenden Sie das Plus-Schaltfläche, um Audio-Dateien hinzuzufügen. Mit den Pfeil-Nach-Oben/Unten-Schaltflächen können Sie ausgewählte Titel nach oben oder unten schieben, die Mülleimer-Schaltfläche entfernt die ausgewählten Dateien aus dem Projekt.

Für einen ausgeglichenen Lautstärkepegel können Sie Ihre Titel zusätzlich normalisieren. Des Weiteren können Sie die Pausenlängen zwischen einzelnen Titeln individuell anpassen.

Abschließend wählen Sie dann das Brennlaufwerk aus und beginnen dann mit dem Brennen.

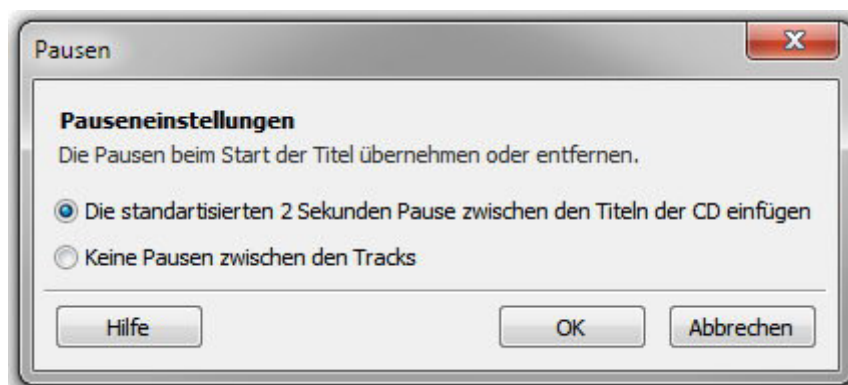
Der aktuelle Brennstatus wird daraufhin grafisch angezeigt.

## Normalisierung



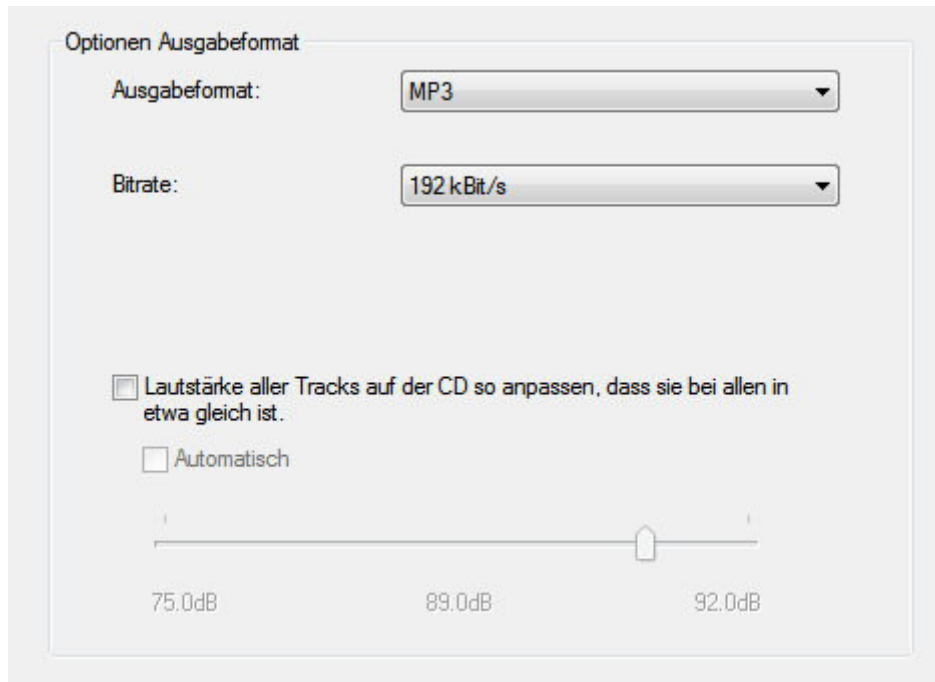
Mit Hilfe der Normalisierung können Sie sämtliche Musikstücke an einem Lautstärkepegel ausrichten. Das Programm kann dies bei Bedarf automatisch für Sie erledigen. Falls Sie die Normalisierung generell deaktivieren möchten entfernen Sie einfach den Haken aus "Gleiche die Lautstärke aller Tracks an".

## Pausen



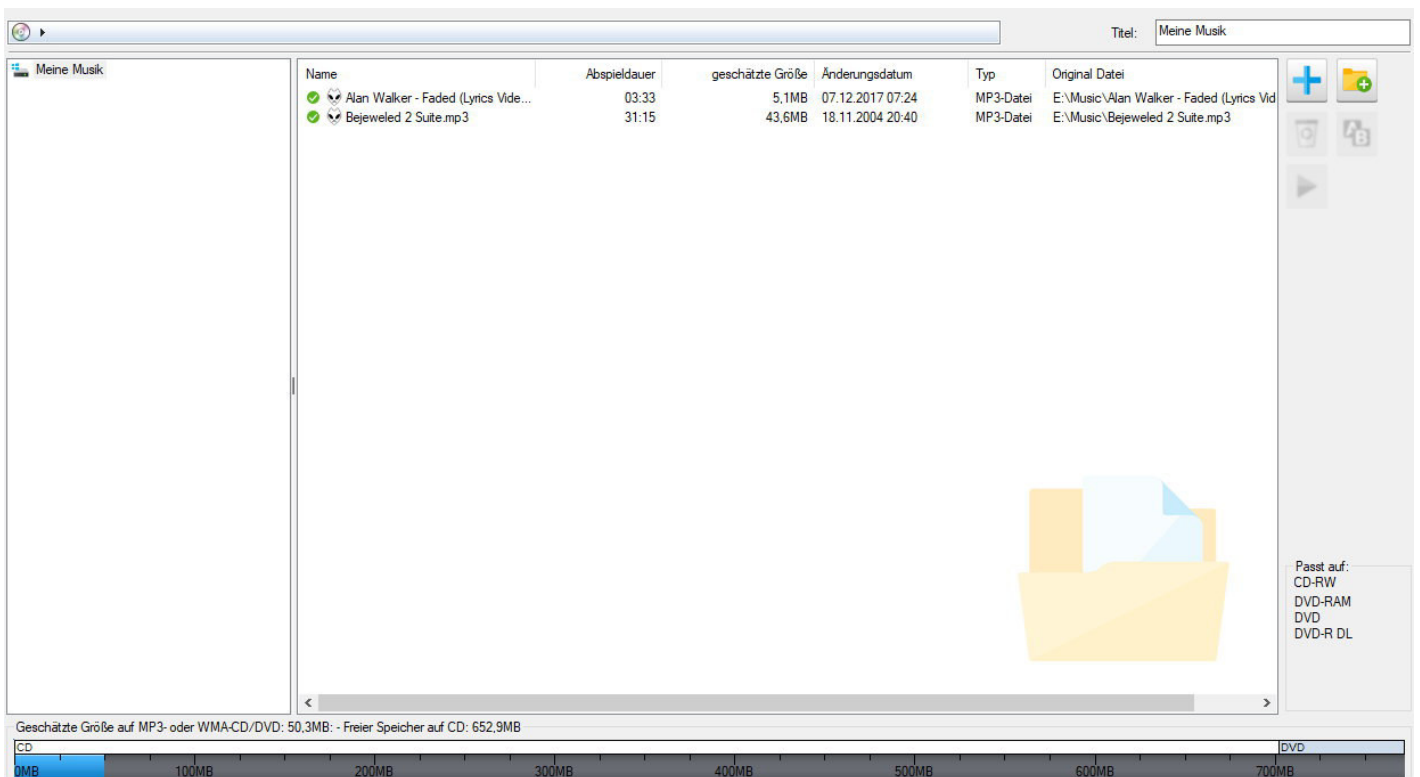
In der Standardeinstellung wird nach jedem Song eine 2-Sekunden-Pause eingefügt. Bei Bedarf können Sie auf Pausen auch gänzlich verzichten.

## 3.2 MP3 oder WMA Disc erstellen



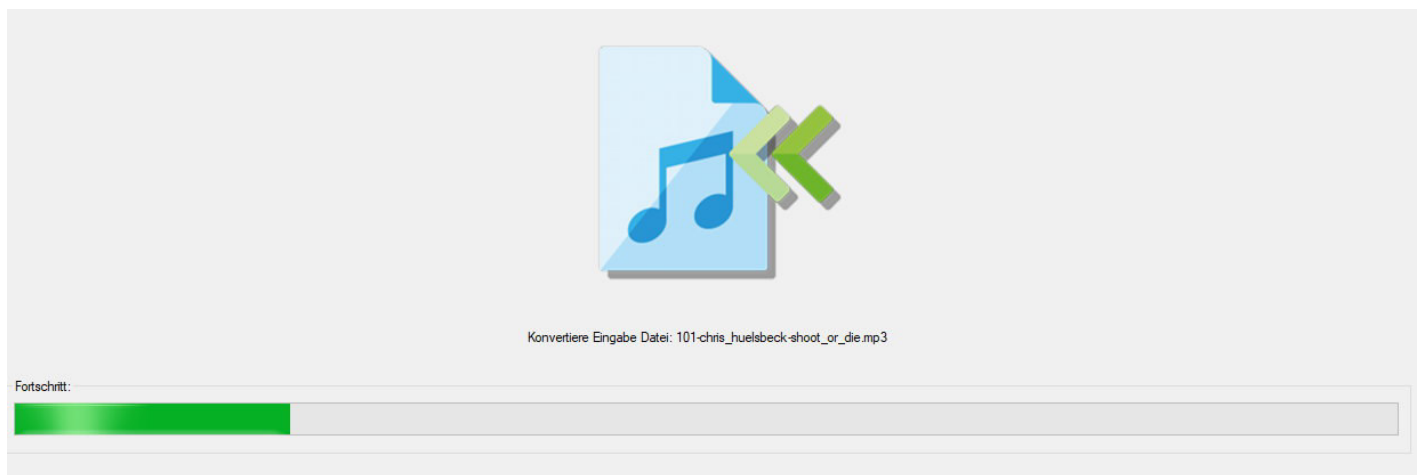
Legen Sie zunächst das gewünschte Ausgabeformat und die Bitrate/Qualität fest. Je nach gewählter Bitrate passen unterschiedlich viele Songs auf Ihren Datenträger. Im nächsten Schritt fügen Sie dann die gewünschten Audiodateien hinzu. Im Anschluss werden die Dateien in das gewünschte Format konvertiert. Nachdem Sie das Brennlaufwerk ausgewählt haben erfolgt dann der eigentliche Brennvorgang.

## Audio Dateien hinzufügen



Die Vorgehensweise entspricht der beim Erstellen einer Daten-Disc, lediglich die unterstützten Dateitypen beschränken sich in diesem Fall ausschließlich auf Audio-Dateien. Neben einzelnen Audio-Dateien können Sie auch komplette Wiedergabelisten hinzufügen. Hierfür wählen Sie die jeweilige Playlist als Datei im ".m3u"-Format aus.

## Konvertierungsstatus beobachten



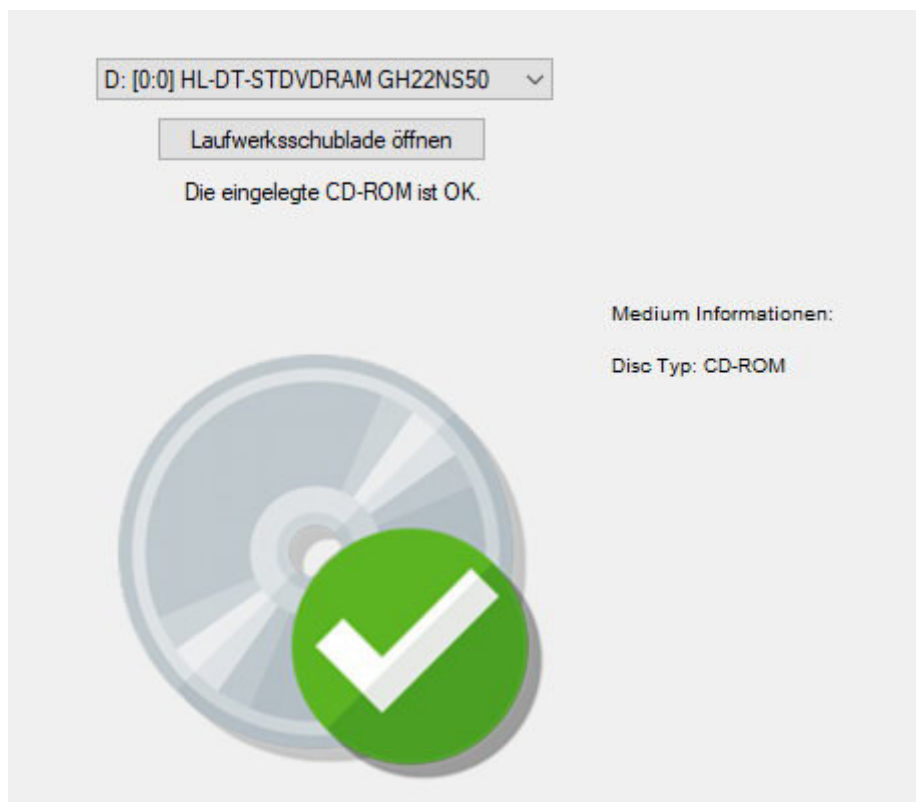
Der Fortschritt der Konvertierung wird Ihnen grafisch angezeigt.

## 3.3 Musikdateien auf eine Disc kopieren

1. Fügen Sie die zu brennenden Audio-Dateien hinzu.
2. Wählen Sie das Brennlaufwerk und die gewünschten Brenneinstellungen aus.
3. Starten Sie den Schreibvorgang. Der aktuelle Brennstatus wird daraufhin grafisch angezeigt.

## 3.4 Audio-CD rippen

Beim Rippen werden die Songs Ihrer Musik-CDs in Audio-Dateien, z.B. MP3s, umgewandelt.



Legen Sie zunächst die Musik-CD ein. Wählen Sie im nächsten Schritt die Tracks aus, die gerippt werden sollen und tragen Sie ggf. Informationen zu Interpret, Album, Titel etc. ein. Wählen Sie dann die gewünschten Einstellungen aus und beginnen Sie mit dem Rippen. Der Status wird innen dabei grafisch angezeigt.

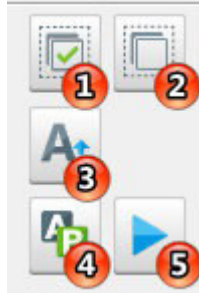
## Tracks auswählen

Interpret: Hitch Hiker  
 Album: J Hitch Hiker: Mystery Trance Vol. 6 CD 1  
 Jahr: 1999  
 Genre: Trance

Track	Titel	Länge	
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Mystery Trance Intro Vol_6	01:25
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Inside My Soul (Hitch Hiker vs. Abel & Kain Mix)	03:39
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Saltwater (Tovski vs. Disco Citizen Remix)	04:44
<input checked="" type="checkbox"/>	4	On The Beach (Hiker & Dumondt RMX)	04:40
<input checked="" type="checkbox"/>	5	The Meltdown	03:51
<input checked="" type="checkbox"/>	6	7Th Phase	03:08
<input checked="" type="checkbox"/>	7	Sinus	05:22
<input checked="" type="checkbox"/>	8	Dark Effect	03:15
<input checked="" type="checkbox"/>	9	Waiting For You (Full Mix)	04:45
<input checked="" type="checkbox"/>	10	Stupid	04:39
<input checked="" type="checkbox"/>	11	Welcome to the Future (X-Tended)	02:32
<input checked="" type="checkbox"/>	12	Welcome To The Paradise (Trance Mix)	04:10
<input checked="" type="checkbox"/>	13	Toca Me (Club Mix)	04:10
<input checked="" type="checkbox"/>	14	Mindgames (Melow-D Remix)	03:42
<input checked="" type="checkbox"/>	15	Xpander	07:56
<input checked="" type="checkbox"/>	16	Future (Cyber Remix)	03:29
<input checked="" type="checkbox"/>	17	Angel Dust	04:10
<input checked="" type="checkbox"/>	18	Automatic (Hitcher Hiker & Dumondt Remix)	03:26

Das Programm wählt standardmäßig alle Tracks aus und führt eine automatische

Internetsuche durch, um Interpret, Album, Erscheinungsjahr und Genre zu identifizieren. Sie können diese Daten jederzeit manuell anpassen.



### **Alle auswählen**

Wählt alle Tracks aus.

### **Keine auswählen**

Hebt die aktuelle Auswahl auf.

### **Großschreibung**

Macht den ersten Buchstaben sämtlicher Einträge inklusive Interpret, Album und Genre groß.

### **Umbenennen**

Ermöglicht das Umbenennen des aktuell markierten Tracks.

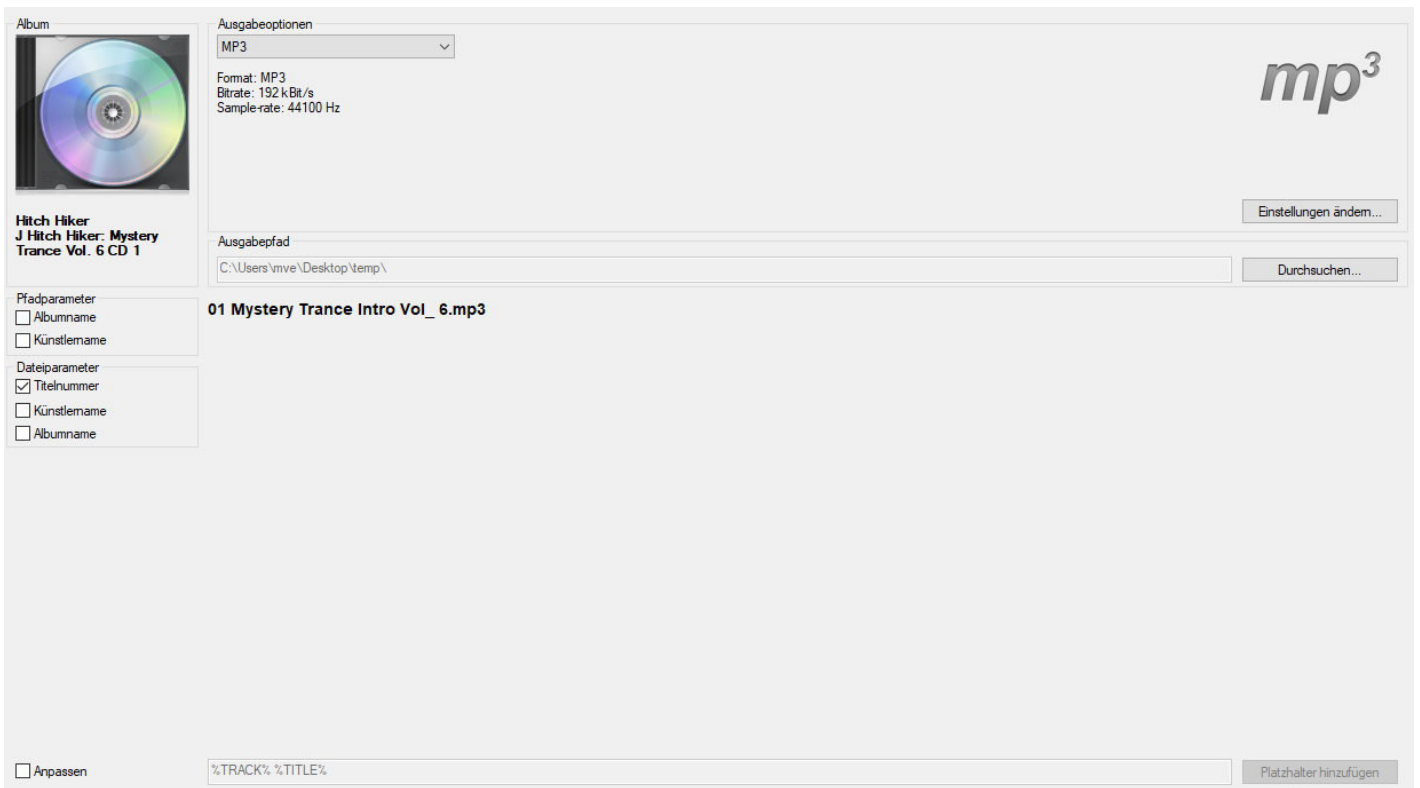
### **Abspielen**

Spielt den markierten Track in dem integrierten Audio-Player ab.

## Cover ändern

Über die Schaltfläche "Ändern" haben Sie die Möglichkeit, eine Bilddatei als Cover auszuwählen oder online nach einem passenden Cover zu suchen.

## Einstellungen



## Ausgabeoptionen

Wählen Sie hier das gewünschte Ausgabeformat und die Qualität aus. Die Qualitätseinstellungen erreichen Sie über die "Einstellungen ändern..."-Schaltfläche.

## Ausgabepfad

Legen Sie hier den Ausgabeort für die gerippten Dateien fest.

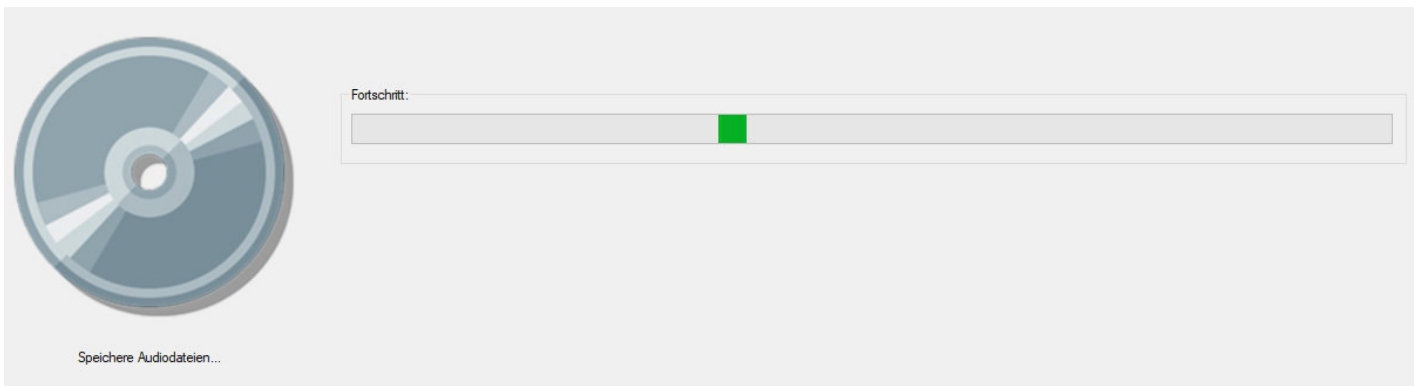
## Pfad- / Dateiparameter

Sie können den Dateinamenaufbau individuell an Ihre Wünsche anpassen. Wählen Sie dafür entweder einzelne Pfadparameter wie Albumname und Künstlername aus oder passen Sie die Struktur manuell über "Anpassen" an. Sie können Ihre aktuellen Einstellungen anhand der mittigen Vorschau jederzeit überprüfen.

Für größtmögliche Flexibilität können Sie das Dateinamenschema auch manuell anpassen. Tragen Sie hierfür die gewünschten Segmente anhand von Platzhaltern, z.B. %TRACK% %TITLE%, ein. Weitere Platzhalter finden Sie unter "Platzhalter hinzufügen". Die Platzhalter stehen dabei stellvertretend für die Information, die für den konkreten Track verwendet werden soll. So bedeutet "%TRACK%", dass an dieser Position später die Nummerierung eingefügt werden soll.

## Ripping-Status beobachten





Den Ripping-Status können Sie mit Hilfe der grafischen Darstellung leicht beobachten.

## 4. Film + Diashow

### 4.1 Video DVD aus Verzeichnis

Titel der zu brennenden Video-DVD

Titel:

Ordner:

Bitte wählen Sie den Ordner aus, der die DVD-Video Dateien enthält. Der Ordner muss VOB, IFO und BUP-Dateien enthalten (diese werden in der Regel von DVD-Authoring Programmen erstellt). Der Ordner hat häufig den Namen VIDEO\_TS.

Pfad des Ordners, der die DVD-Video-Dateien enthält:

1. Vergeben Sie einen Titel und wählen Sie den Ordner aus, der die für die Video DVD benötigten Dateien enthält.

Der Ordner muss den folgenden Aufbau haben:

Verzeichnisse:

```
\BDMV
\BDMV\AUXDATA
\BDMV\BACKUP
\BDMV\BACKUP\BDJO
\BDMV\BACKUP\CLIPINF
\BDMV\BACKUP\JAR
\BDMV\BACKUP\PLAYLIST
\BDMV\BDJO
```

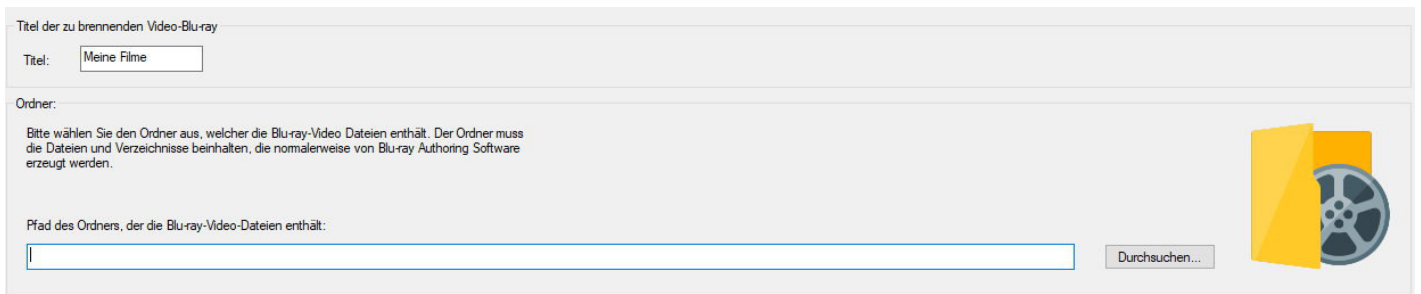
\BDMV\CLIPINF  
\BDMV\JAR  
\BDMV\META  
\BDMV\PLAYLIST  
\BDMV\STREAM  
\CERTIFICATE  
\CERTIFICATE\BACKUP

Dateien:

\BDMV\index.bdmv  
\BDMV\MovieObject.bdmv

2. Wählen Sie das Brennlaufwerk und die gewünschten Brenneinstellungen aus.
3. Starten Sie den Schreibvorgang. Der aktuelle Brennstatus wird daraufhin grafisch angezeigt.

## 4.2 Video Blu-ray aus Verzeichnis



Titel der zu brennenden Video-Blu-ray

Titel:

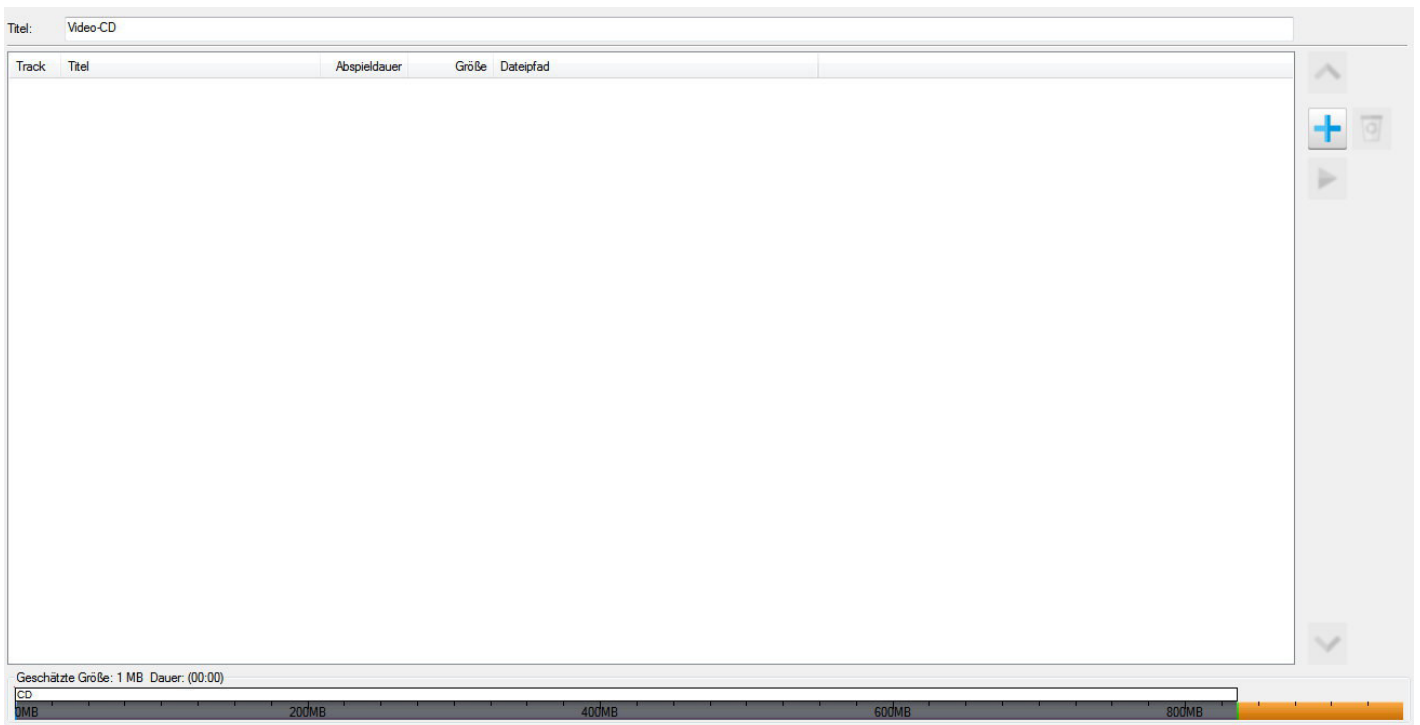
Ordner:

Bitte wählen Sie den Ordner aus, welcher die Blu-ray-Video Dateien enthält. Der Ordner muss die Dateien und Verzeichnisse beinhalten, die normalerweise von Blu-ray Authoring Software erzeugt werden.

Pfad des Ordners, der die Blu-ray-Video-Dateien enthält:

1. Vergeben Sie einen Titel und wählen Sie den Ordner aus, der die für die Video Blu-ray benötigten Dateien enthält.
2. Wählen Sie das Brennlaufwerk und die gewünschten Brenneinstellungen aus.
3. Starten Sie den Schreibvorgang. Der aktuelle Brennstatus wird daraufhin grafisch angezeigt.

## 4.3 Video CD (VCD)



Geben Sie den Titel für die Disc ein und wählen Sie dann die gewünschten Videodateien aus.

#### **Hinzufügen**

Ermöglicht das Hinzufügen neuer Videodateien.

#### **Entfernen**

Entferne die Markieren Videos aus dem Projekt.

#### **Nach oben**

Verschiebt das markierte Video um einen Platz nach oben.

#### **Nach unten**

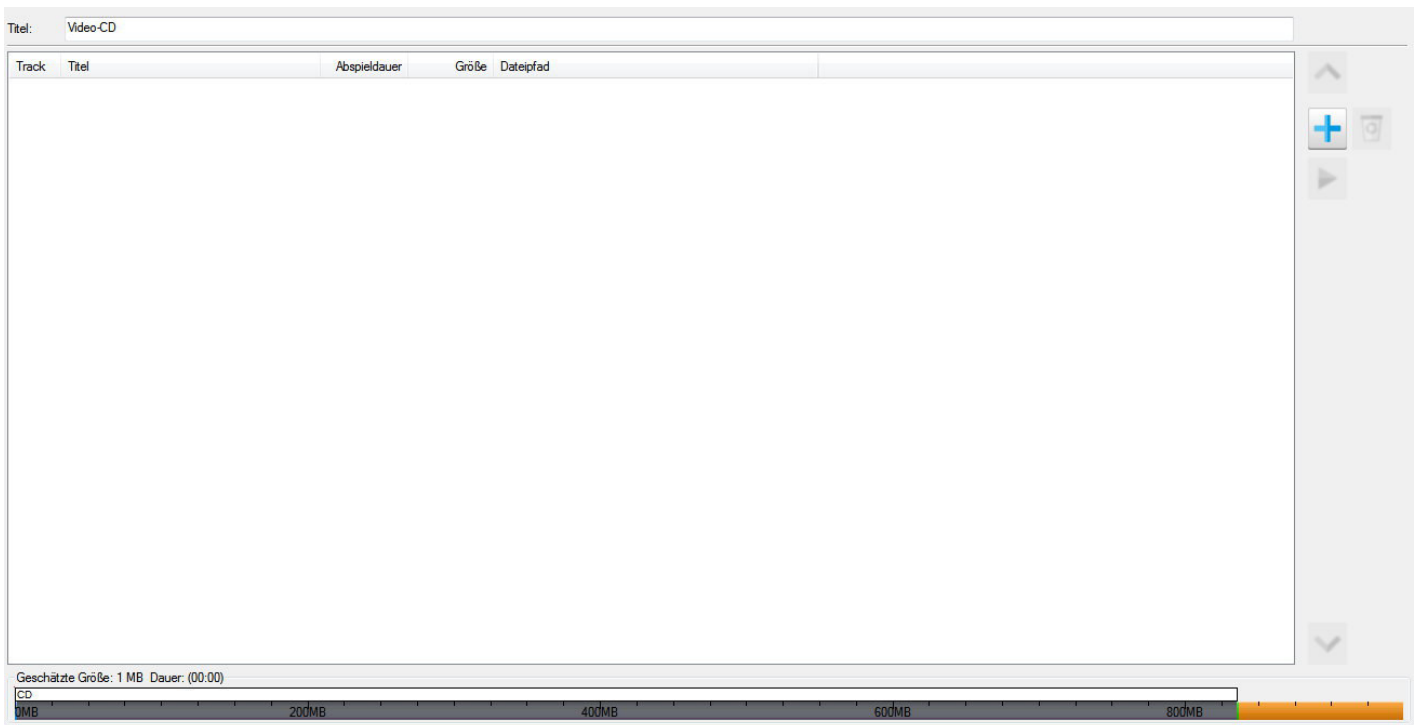
Verschiebt das markierte Video um einen Platz nach unten.

#### **Abspielen**

Spielt das markierte Video mit dem Windows-Standardprogramm ab.

Wählen Sie dann die gewünschten Brenneinstellungen aus und starten Sie den Brennvorgang. Der Brennstatus wird grafisch angezeigt.

## **4.4 Super Video CD (SVCD)**



Geben Sie den Titel für die Disc ein und wählen Sie dann die gewünschten Videodateien aus.

### **Hinzufügen**

Ermöglicht das Hinzufügen neuer Videodateien.

### **Entfernen**

Entferne die Markieren Videos aus dem Projekt.

### **Nach oben**

Verschiebt das markierte Video um einen Platz nach oben.

### **Nach unten**

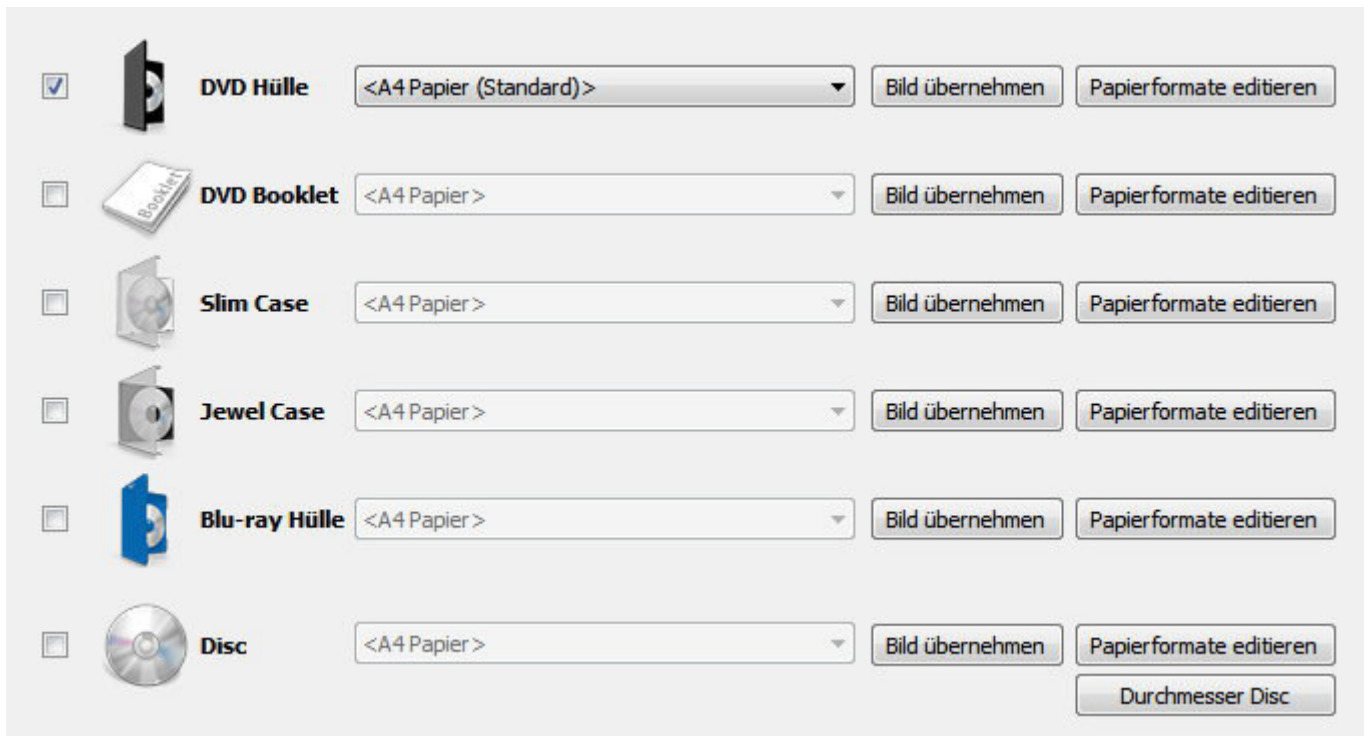
Verschiebt das markierte Video um einen Platz nach unten.

### **Abspielen**

Spielt das markierte Video mit dem Windows-Standardprogramm ab.

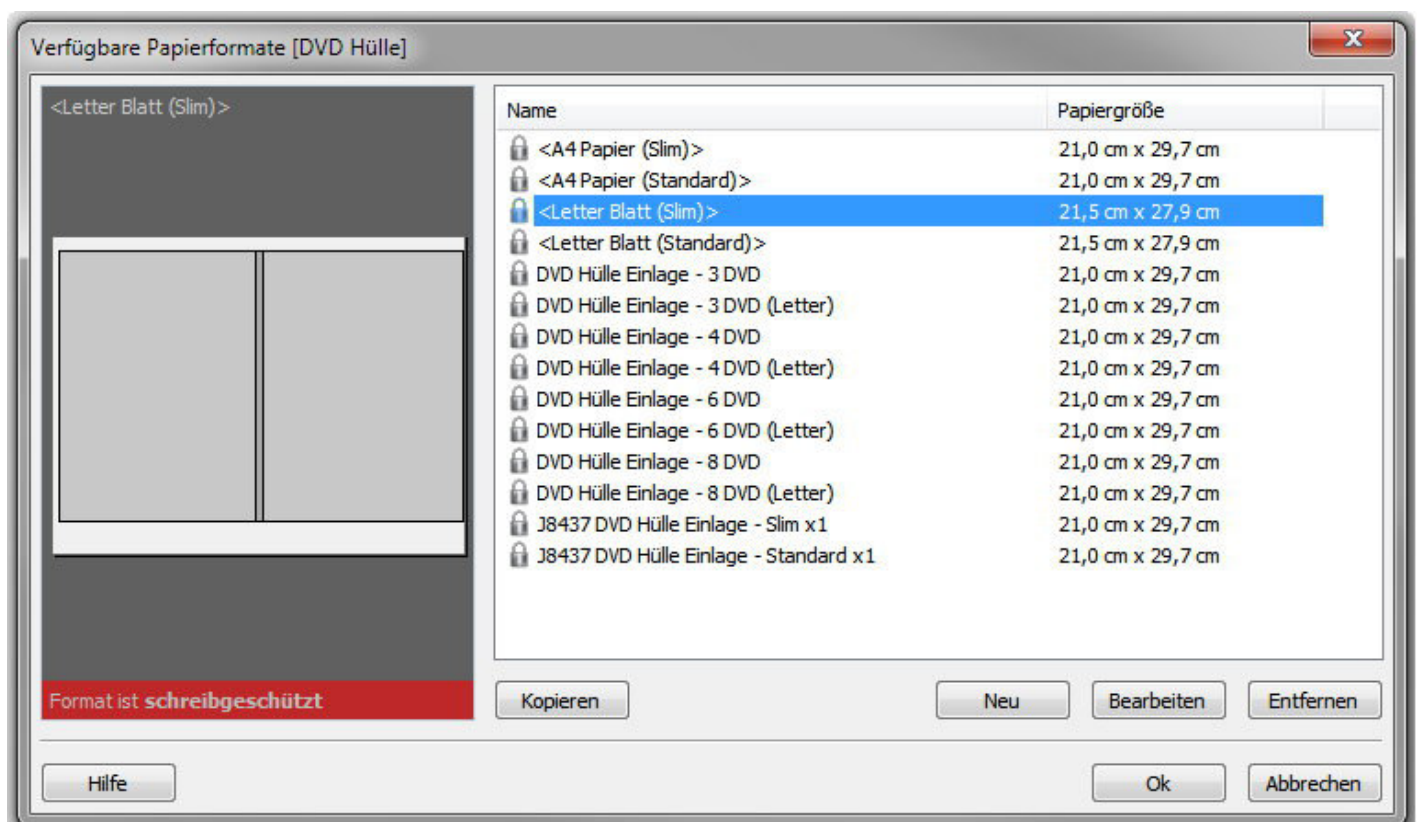
Wählen Sie dann die gewünschten Brenneinstellungen aus und starten Sie den Brennvorgang. Der Brennstatus wird grafisch angezeigt.

# **5. Cover und Hüllen**



Wählen Sie zunächst die Covertypen und die gewünschten Formate aus. Bei Bedarf können Sie auch Ihr eigenes Papierformat erstellen. "Bild übernehmen" ermöglicht Ihnen, ein Hintergrundbild für Ihr Cover festzulegen. Falls Sie den bedruckbaren Bereich Ihrer Disc anpassen möchten können Sie dies über "Durchmesser Disc" erreichen.

## 5.1 Papierformate editieren



Falls die mitgelieferten Vorlagen nicht zu Ihrem Drucker passen oder Sie eine Druckvorlage verwenden, die nicht aufgeführt ist, können Sie die nötigen Anpassungen hier vornehmen. Sie können dabei entweder ein vorhandenes Format bearbeiten, oder ein ganz neues erstellen. Die mitgelieferten Formate selbst sind schreibgeschützt, können aber dank der Kopierfunktion als Vorlage für ein eigenes Format verwendet werden.

### Kopieren

Erstellt ein neues auf einem vorhandenen basierendes Papierformat.

### Neu

Erstellt ein neues Papierformat.

### Bearbeiten

Bearbeitet das ausgewählte Papierformat.

### Entfernen

Löscht das ausgewählte Papierformat.

## Kopieren / Neu / Bearbeiten

**Papierformat Editor**

Vorschau für Blatt #1

**Bitte wählen Sie ein Papierformat aus oder klicken Sie auf "Benutzerdefiniert"**

Name: Mein Format

Papierformat: Letter, 8 1/2 x 11 in (215mm x 279mm)

Breite: 21.50 cm

Höhe: 27.90 cm

Druckmedium: Blatt Papier

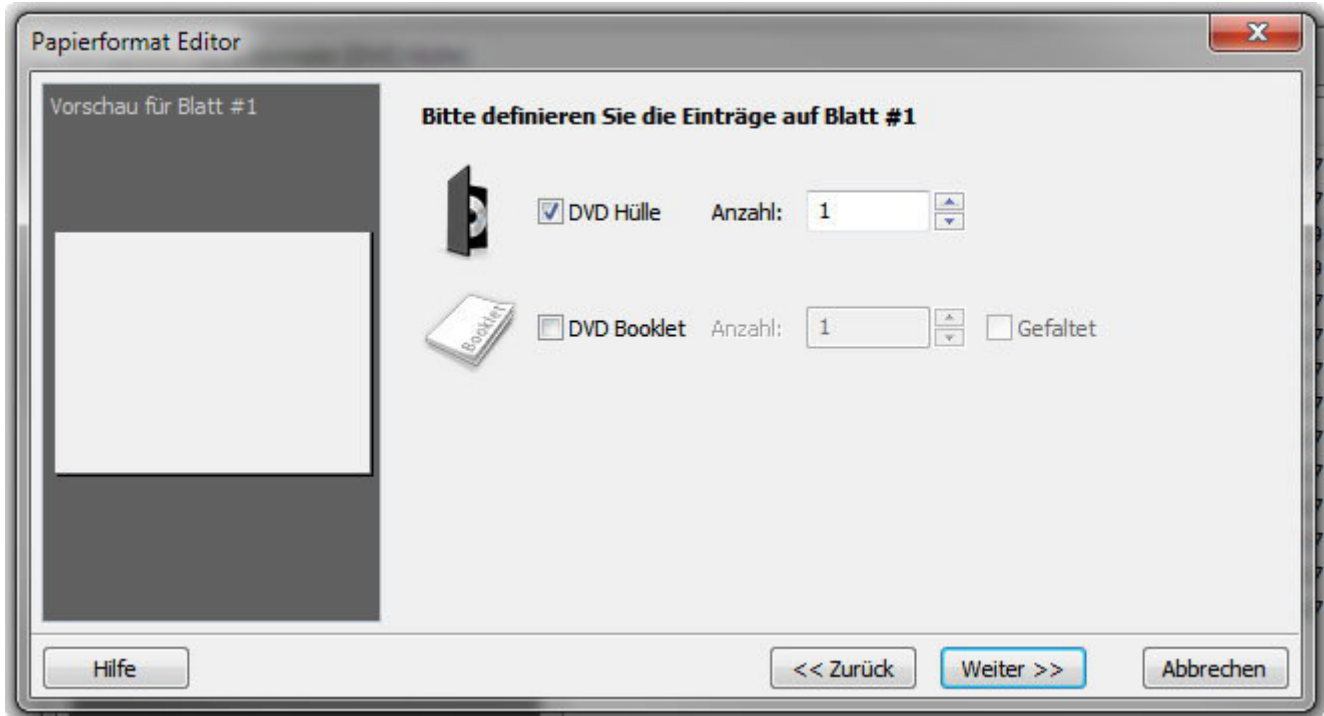
Ausrichtung:  Hochformat  Querformat

Anzahl Seiten:  1 Seite  2 Seiten

Hilfe << Zurück Weiter >> Abbrechen

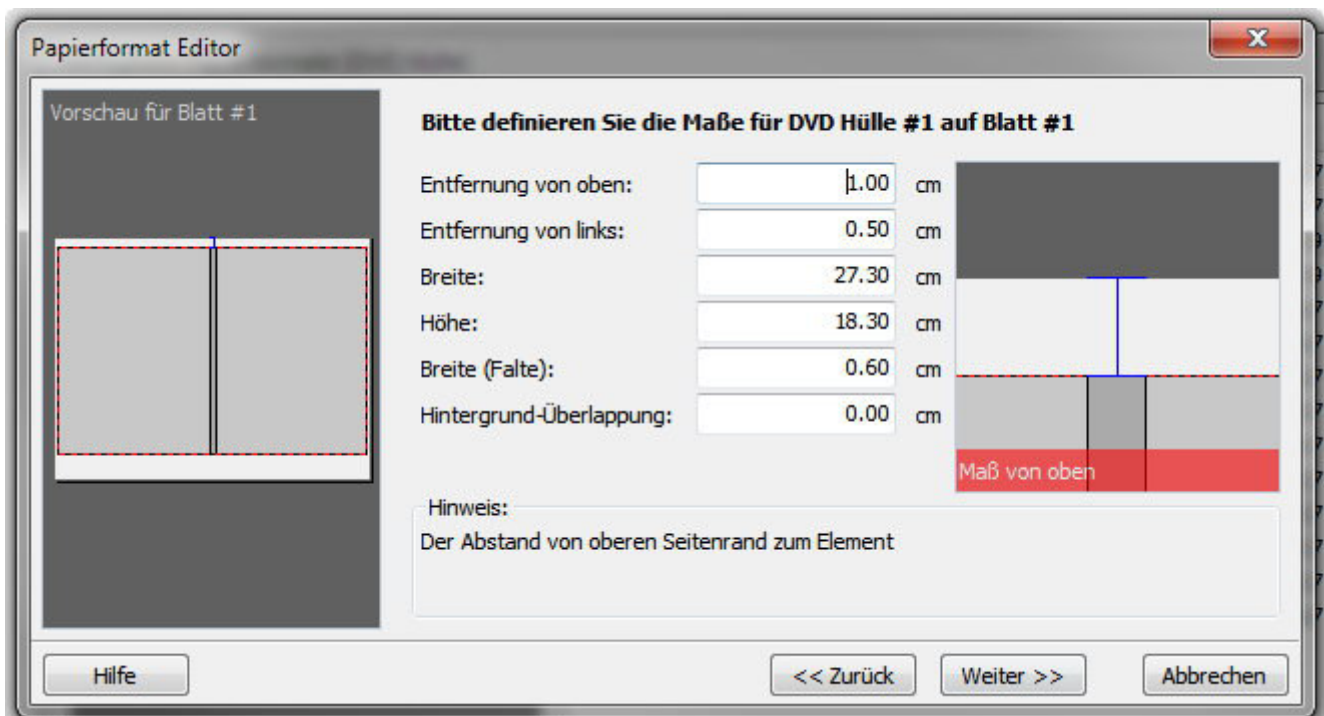
Tragen Sie zuerst den Namen für das neue Format ein und wählen Sie dann die Maße aus. Wählen Sie "Benutzerdefiniert" aus, um die Breite und Höhe manuell einzutragen. Wählen Sie dann das Medium, auf dem der Ausdruck erfolgen soll aus, z.B. "Blatt Papier". Nachdem Sie die Ausrichtung und die Anzahl Seiten festgelegt haben müssen Sie im nächsten Schritt festlegen, wie viele Einträge pro Medium gedruckt werden sollen.

## Einträge definieren

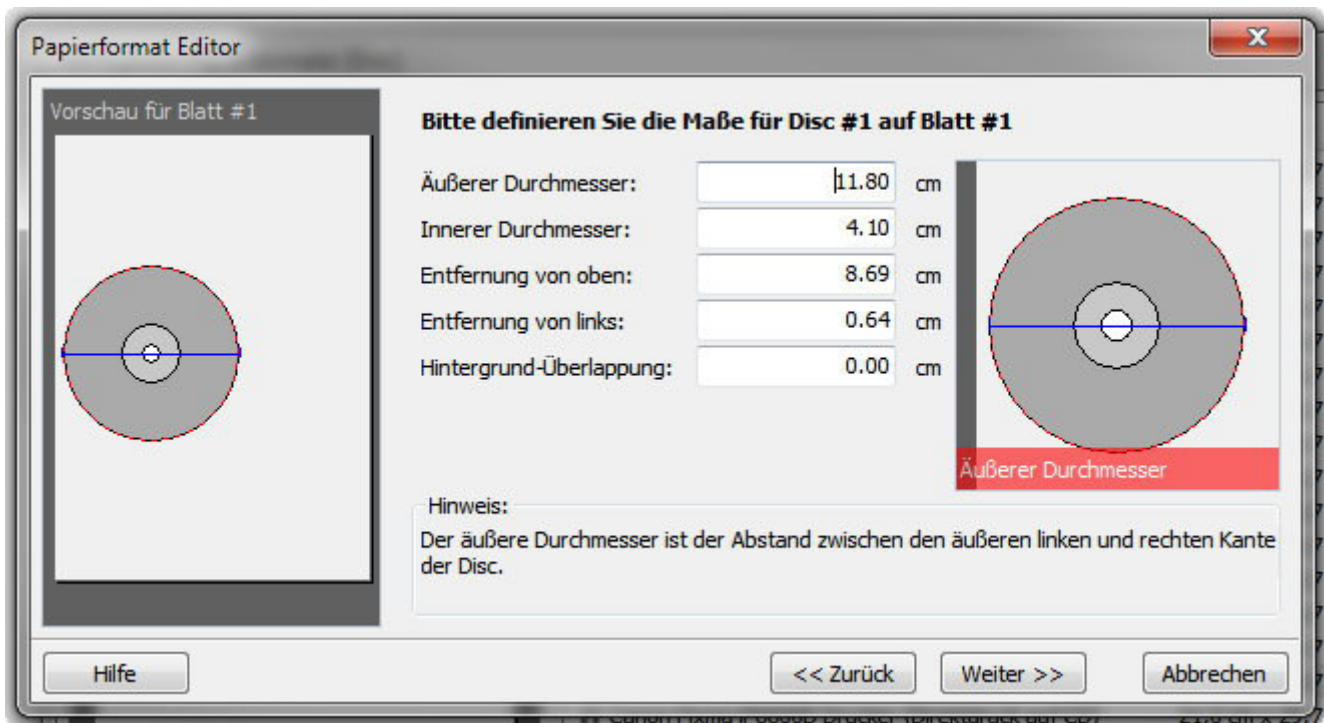


Wählen Sie hier die Typen und die Anzahl an Einträgen aus, die pro Vorlage gedruckt werden sollen.

## Maße definieren

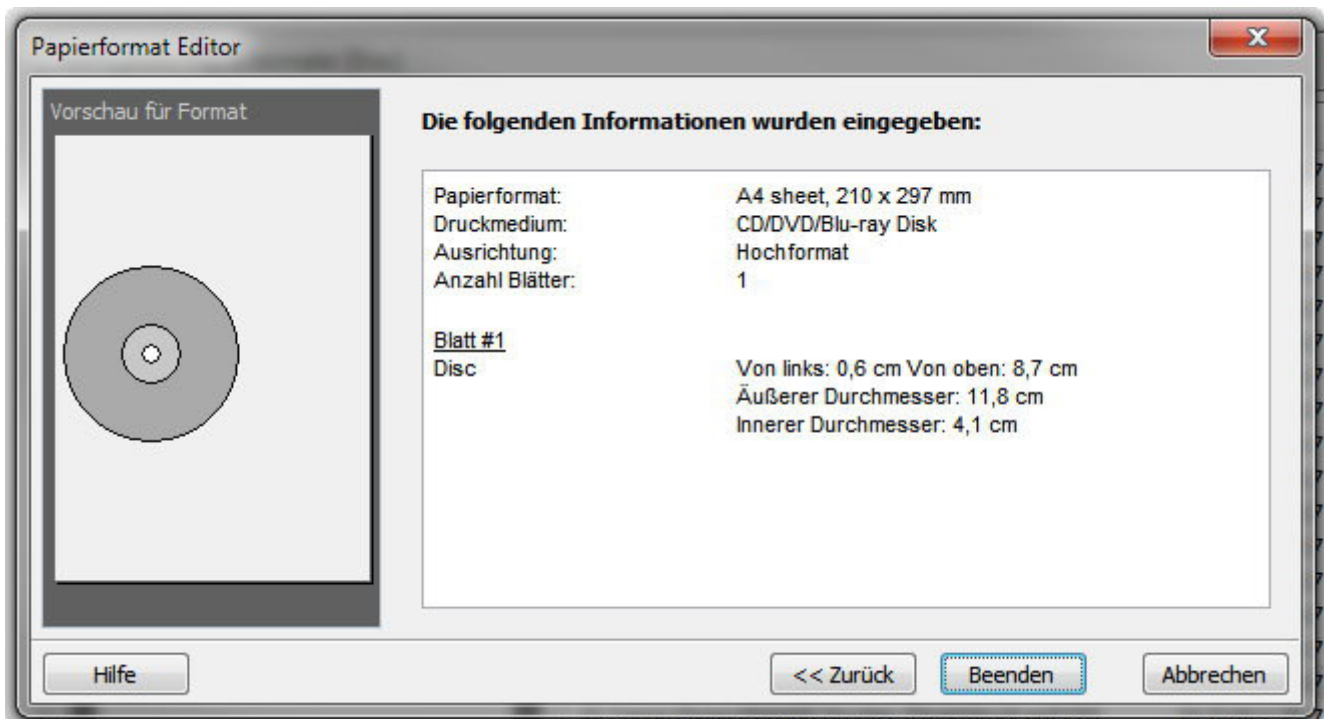






Tragen Sie hier die konkreten Maße für die Druckeinträge aus. Je nach gewähltem Format und Typ sehen Sie dabei entweder den ersten oder den zweiten Dialog. Klicken Sie in die einzelnen Textfelder, um die Vorschau zu aktualisieren und ein visuelles Feedback zu Ihren Eingaben zu erhalten. Der Hinweistext am unteren Rand bietet Ihnen eine zusätzliche Hilfestellung.

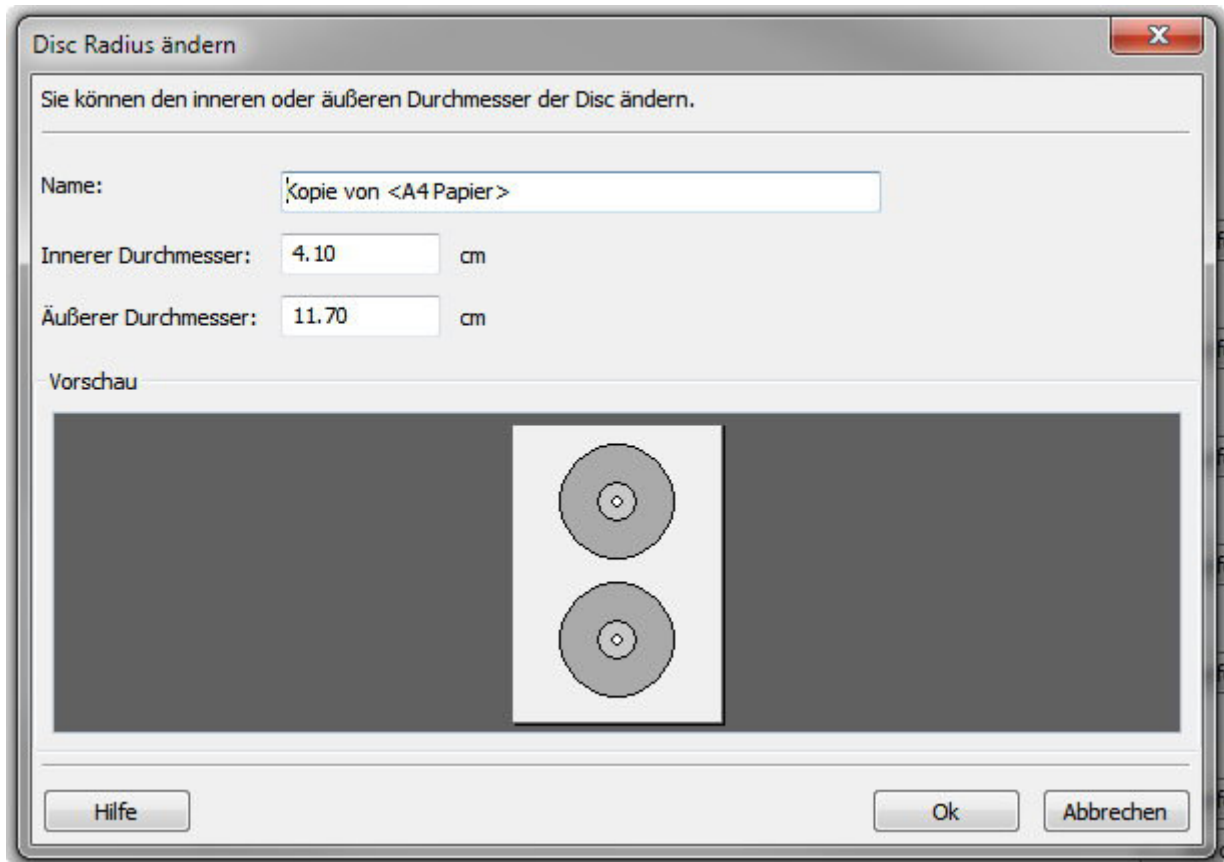
## Zusammenfassung



Abschließend sehen Sie eine Zusammenfassung Ihrer Angaben. Klicken Sie auf "Beenden", um Ihre Vorlageneinstellungen zu übernehmen.



## 5.2 Disc Radius ändern



Falls Ihre Datenträger nicht vollständig bedruckt werden oder Sie Anpassungen vornehmen möchten können Sie hier den Radius anpassen.

## 5.3 Daten eingeben

Titel:

Untertitel:

Inhalt der Disc:  Musik  Daten  Datensicherung  Video

1		Titel: Mystery Trance Intro Vol. 6 Interpret: Elements Of Trance Dauer (Minuten): 1:25
2		Titel: Inside My Soul (Hitch Hiker vs. Abel & Kain Mix) Interpret: DJ Hitch Hiker Feat. Abel And Kain Dauer (Minuten): 3:39
3		Titel: Saltwater (Tomski vs. Disco Citizen Remix) Interpret: Chicane Dauer (Minuten): 4:43
4		Titel: On The Beach (Hiker & Dumondt RMX) Interpret: York Dauer (Minuten): 4:40
5		Titel: The Meltdown Interpret: Lunatic Asylum Dauer (Minuten): 3:51
6		Titel: 7Th Phase Interpret: Hitch Hiker And Dumont Dauer (Minuten): 3:08
7		Titel: Sirius Interpret: Subtle By Demand

Importieren

Neuer Eintrag  
Bearbeiten  
Löschen  
Alle entfernen  
Nach Oben  
Nach Unten  
Cover suchen

Tragen Sie die gewünschten Daten manuell ein oder wählen Sie "Importieren" um die Daten von einem bereits vorhandenen Datenträger einzulesen.

### Neuer Eintrag

Legt einen neuen Eintrag an.

### Bearbeiten

Bearbeitet den ausgewählten Eintrag.

### Löschen

Entfernt den ausgewählten Eintrag.

### Alle entfernen

Entfernt sämtliche Einträge.

### Nach Oben

Verschiebt den ausgewählten Eintrag nach oben.

### Nach Unten

Verschiebt den ausgewählten Eintrag nach unten.

### Cover suchen

Sucht nach passenden Bildern für Ihre Songs und fügt diese automatisch hinzu.

### Importieren

Liest vorhandene Daten ein. Die Daten können dabei direkt von einem Datenträger, z.B. einer Audio-CD, einer Wiedergabeliste, z.B. im \*.M3U Format, oder eine Textdatei stammen.

## Eintrag bearbeiten



Geben Sie hier die Informationen zu Ihrem Song ein. Über "Vorschau laden" haben Sie die Möglichkeit, das Bild für Ihren Song festzulegen. Falls Sie mehr als einen Eintrag ausgewählt

haben können Sie mit den Schaltflächen "← Zurück" und "Weiter →" zwischen diesen navigieren.

## 5.4 Design erstellen



Falls Sie bereits bei der Dateneingabe Songbilder hinzugefügt haben, erstellt das Programm automatisch ein Hintergrundbild in Mosaikform, welches aus sämtlichen Songbildern besteht.

## Werkzeugleiste

### Neues Projekt

Verwirft die aktuellen Einstellungen und beginnt das Projekt von vorn.

### Projekt laden

Öffnet ein gespeichertes Projekt.

### Projekt speichern

Speichert das aktuelle Projekt.

### Rückgängig

Macht die zuletzt ausgewählte Aktion rückgängig.

### Wiederherstellen

Stellt die zuletzt rückgängig gemachte Aktion wieder her.

### **Ausschneiden**

Schneidet das ausgewählte Objekt aus und kopiert es in die Zwischenablage.

### **Kopieren**

Kopiert das ausgewählte Objekt in die Zwischenablage.

### **Einfügen**

Fügt das kopierte Objekt aus der Zwischenablage ein.

### **Duplizieren**

Erstellt eine Kopie von dem ausgewählten Objekt.

### **Löschen**

Entfernt das ausgewählte Objekt.

### **Auf alle Objekte zoomen**

Passt den Zoom so an, dass alle Objekte sichtbar sind.

### **Rein zoomen**

Zoomt in das Design hinein.

### **Herauszoomen**

Zoomt aus dem Design heraus.

### **Auf Auswahl zoomen**

Zoomt in die aktuelle Auswahl hinein.

### **Nach vorne schicken**

Holt das ausgewählte Objekt in den Vordergrund.

### **Nach hinten schicken**

Stellt das ausgewählte Objekt in den Hintergrund.

### **Links rotieren**

Rotiert das ausgewählte Objekt um 90° nach links.

### **Rechts rotieren**

Rotiert das ausgewählte Objekt um 90° nach rechts.

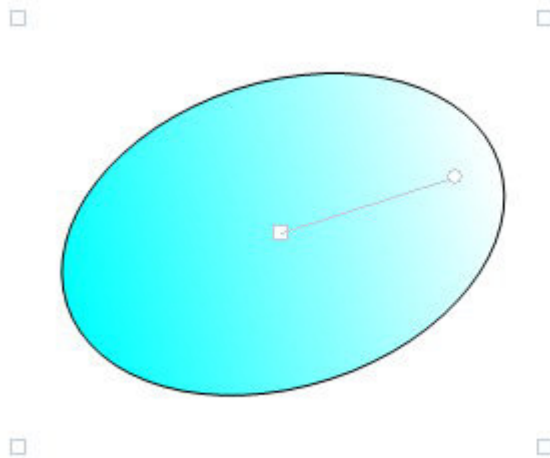
### **Vertikal spiegeln**

Spiegelt das ausgewählte Objekt vertikal.

### **Horizontal spiegeln**

Spiegelt das ausgewählte Objekt horizontal.

# Mit Objekten arbeiten



Klicken Sie auf ein Objekt, um dieses auszuwählen. Klicken und halten Sie, um ein Objekt mit der Maus zu verschieben und verwenden Sie die Randmarkierungen, um die Größe anzupassen. Halten Sie beim Verschieben die Alt-Taste gedrückt, um das Objekt an bereits vorhandenen Objekten oder die Strg-Taste, um das Objekt an dem Mittelpunkt auszurichten. Halten und ziehen Sie die Kreismarkierung, die mit dem Mittelpunkt verbunden ist, um das Objekt zu rotieren.

## Neuer Tabelle

Fügt eine neue Tabelle ein.

## Neue Grafik

Ermöglicht das Hinzufügen eines Bild- oder Formobjekts.

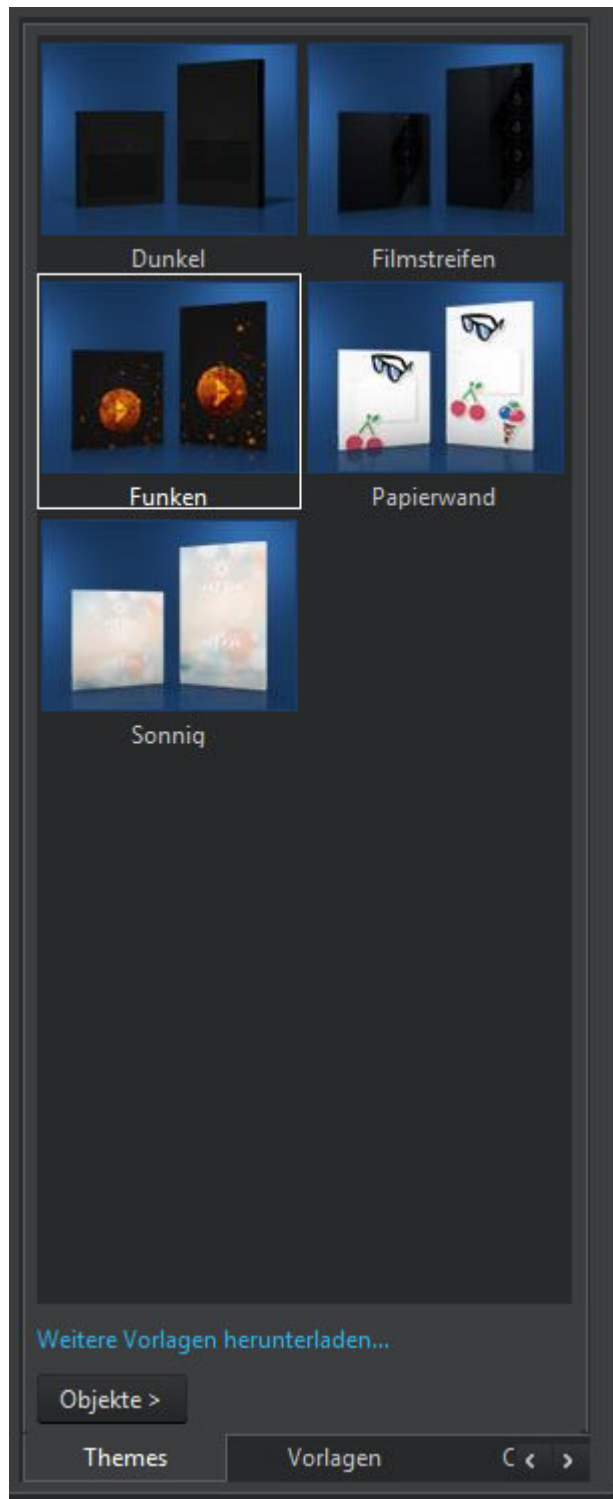
## Neuer Text

Erzeugt ein normales oder kreisförmiges Textobjekt und öffnet den Texteditor. Verändern Sie die Objektgröße, um den Winkel bei kreisförmigen Texten später anzupassen.

## Hintergrund

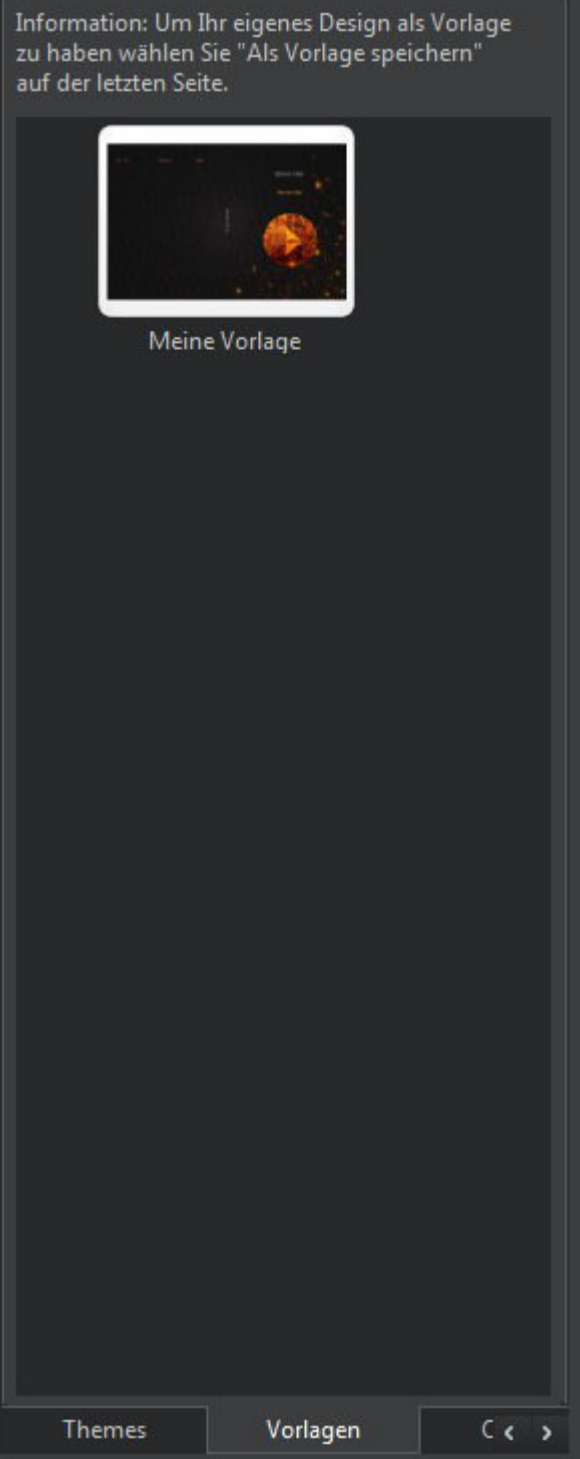
Ermöglicht das Hinzufügen eines Hintergrundbilds basierend auf einer lokalen Bilddatei oder der Coversuche.

## Themes

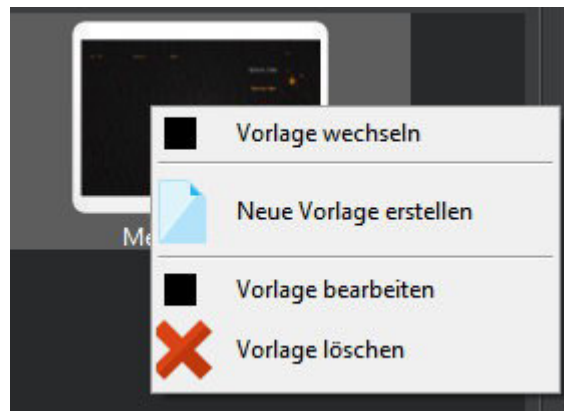


Mit Hilfe der thematischen Vorlagen können Sie das Aussehen Ihres Designs mit einem Doppelklick stilvoll anpassen. Sämtliche Daten aus der vorherigen Dateneingabe werden dabei automatisch übernommen.

## Vorlagen



In der Vorlagenansicht finden Sie selbst gespeichert Vorlagen und können diese per Klick auf neue Projekte anwenden. Klicken Sie mit rechts auf eine Vorlage, um das Kontextmenü aufzurufen und diese zu bearbeiten oder ggf. zu entfernen.



### **Vorlage wechseln**

Wendet die ausgewählte Vorlage auf das aktuelle Projekt an.

### **Neue Vorlage erstellen**

Ermöglicht das Erzeugen einer neuen Vorlage.

### **Vorlage bearbeiten**

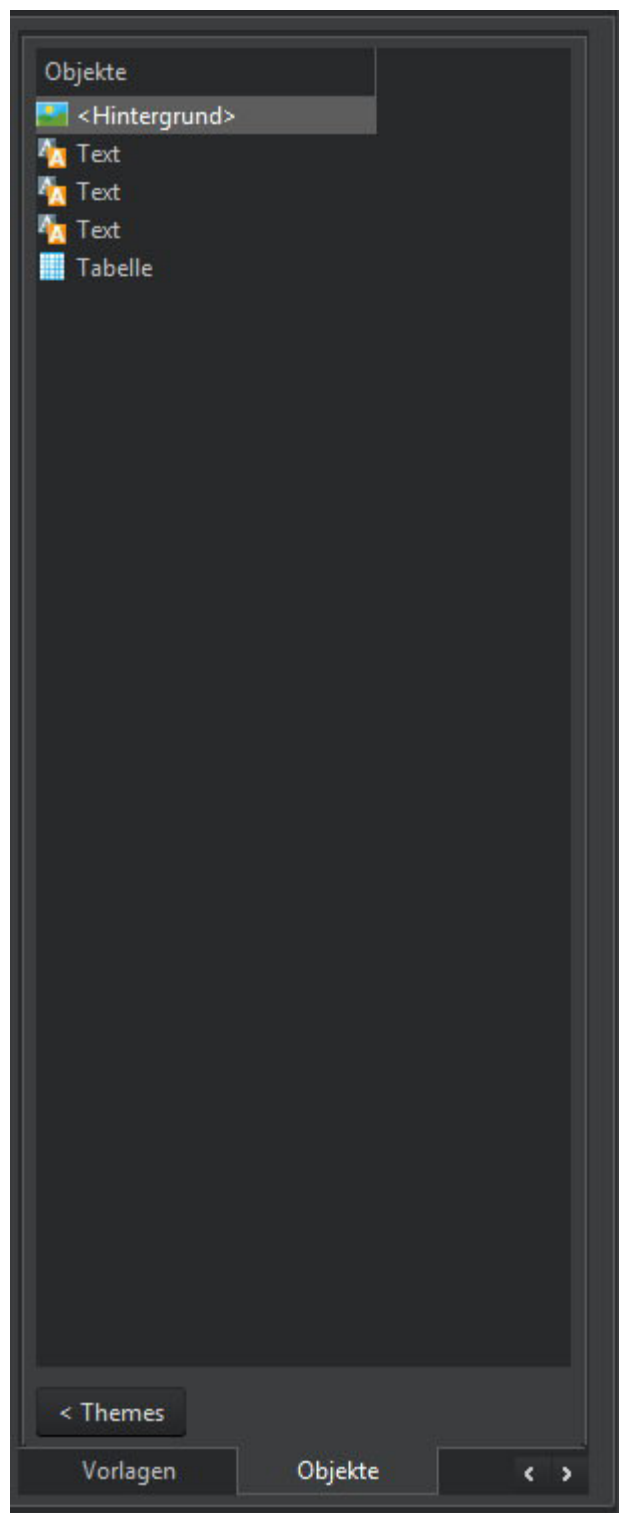
Bearbeitet die ausgewählte Vorlage.

### **Vorlage löschen**

Entfernt die ausgewählte Vorlage.

## **Objekte**





Die Objektansicht hilft Ihnen dabei, schnell bereits vorhandene Objekte auszuwählen. Klicken Sie hierfür einfach auf das gewünschte Objekt.

## Vorlagen erstellen / bearbeiten



Mit dem Vorlageneditor können Sie bereits erstellte Vorlagen nachträglich bearbeiten oder neue erstellen. Die Vorgehensweise ist dabei identisch zu der beim Erstellen eines Cover-Designs.

## 5.5 Cover drucken

Drucken



In der Zusammenfassung sehen Sie alle erstellen Blätter und können jedes über die dazugehörige "Drucken"-Schaltfläche drucken. Aktivieren Sie "Mit Schnittmarken" um das spätere Zuschneiden, z.B. mit der Schere, zu erleichtern.

## Nach dem Drucken

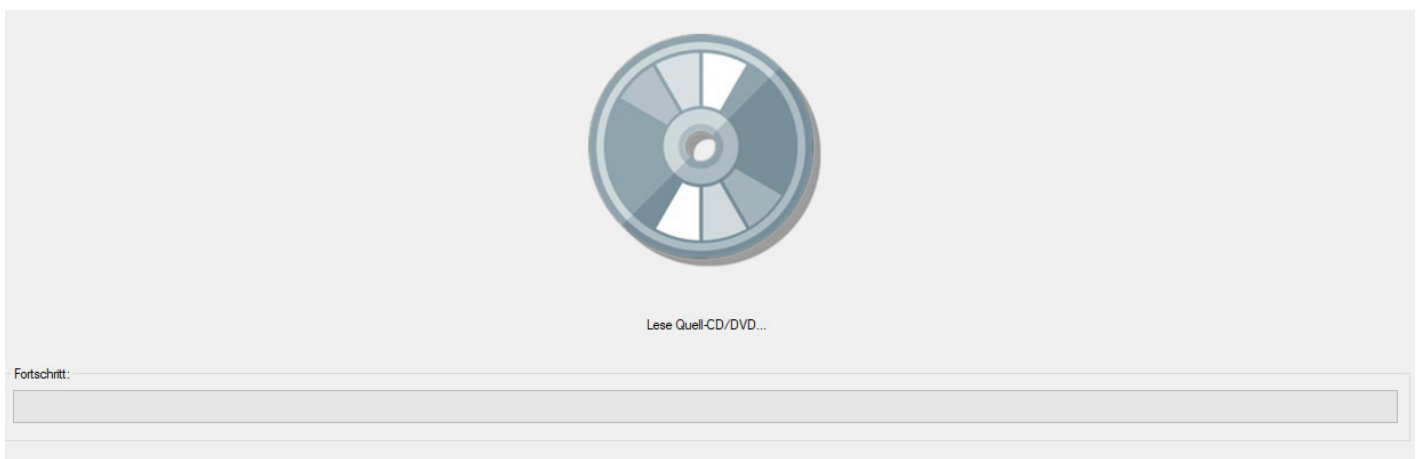


Wählen Sie "Als Vorlage speichern", um Ihre Designs später auf neue Projekte anwenden zu können.

# 6. Disc kopieren

1. Wählen Sie das Laufwerk mit dem zu kopierenden Datenträger aus.
2. Das Programm beginnt mit dem Einlesen des Datenträgers.
3. Wählen Sie nun das Brennlaufwerk und die gewünschten Brenneinstellungen aus.
4. Starten Sie den Schreibvorgang. Der aktuelle Brennstatus wird daraufhin grafisch angezeigt.

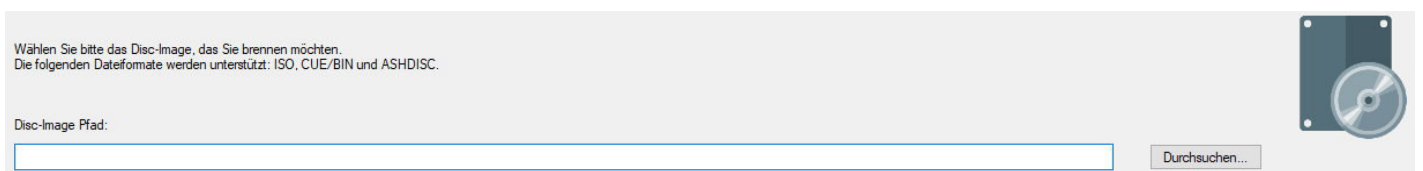
## Einlesestatus beobachten



Das Programm liest nun den zu kopierenden Datenträger ein und zeigt den Fortschritt dabei grafisch an.

# 7. Disc Image

## 7.1 Image brennen



1. Fügen Sie die zu brennenden Ordner und Dateien hinzu. Wählen Sie zunächst das zu brennende Image
2. Wählen Sie das Brennlaufwerk und die gewünschten Brenneinstellungen aus.
3. Starten Sie den Schreibvorgang. Der aktuelle Brennstatus wird daraufhin grafisch angezeigt.

## 7.2 Image erzeugen

1. Wählen Sie das Laufwerk mit dem Datenträger aus.
2. Wählen Sie den Speicherort für das Image sowie das gewünschte Format aus.

Bitte geben Sie das Format und den Pfad der Disc-Image-Datei ein, die Sie erstellen möchten.

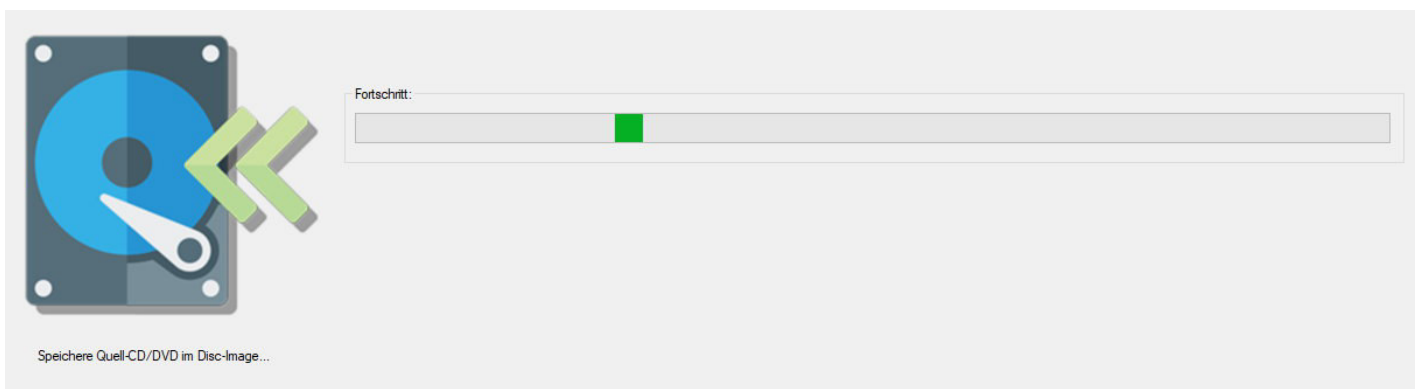
Disc-Image Pfad:  
D:\temp\image.ashdisc Durchsuchen...

Disc-Image Format  
Ashampoo Disc-Image Dateiformat

Es werden nur diejenigen Disc-Image-Formate angezeigt, die kompatibel zu dem Disc-Typ sind.

3. Das Programm erstellt nun das Image und zeigt Ihnen den Status grafisch an.

### Status beobachten



Der Status der Image-Erstellung wird Ihnen grafisch angezeigt.

## 7.3 Imagedatei einsehen

Wählen Sie das Image aus, welches Sie durchsuchen möchten.  
Die folgenden Dateiformate werden unterstützt: ISO, CUE/BIN und ASHDISC

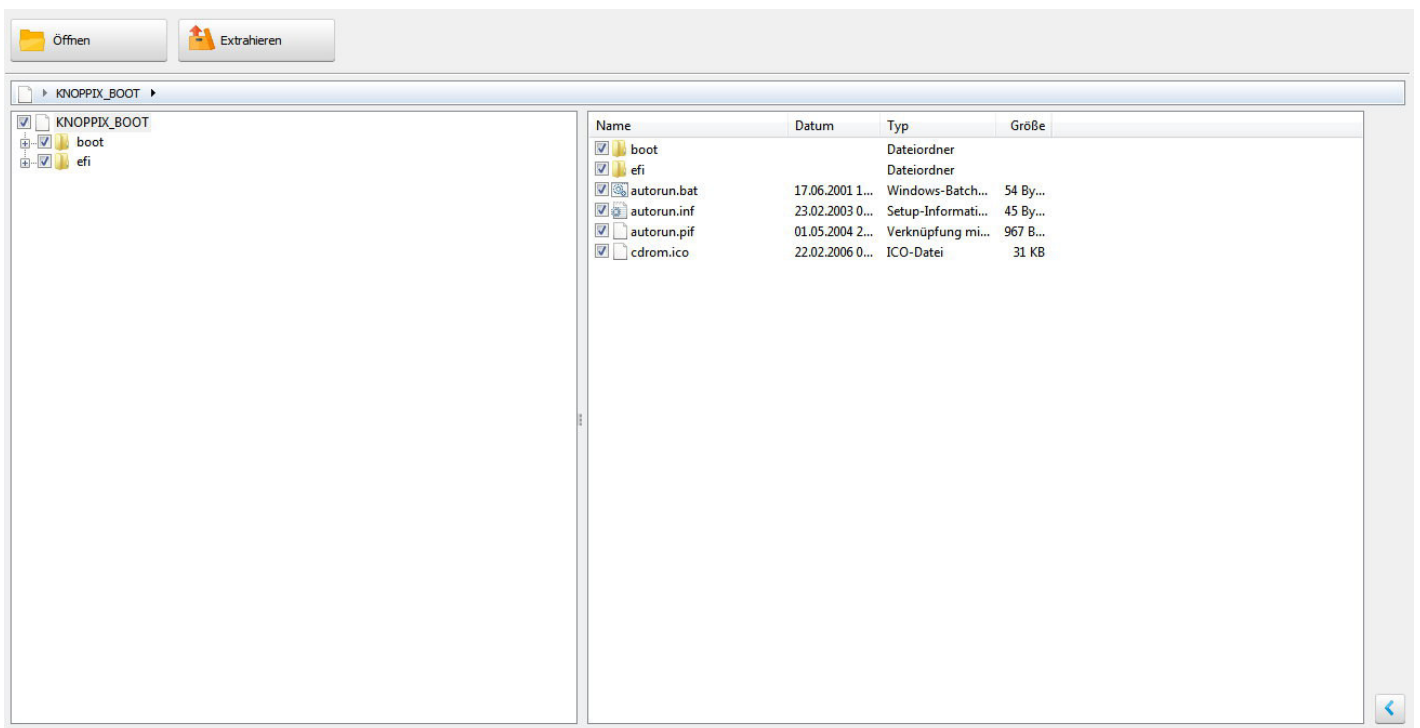


Disc-Image Pfad:

Durchsuchen...

Wählen Sie zunächst die Image-Datei, die Sie einsehen möchten aus.

## Dateien auswählen



Wählen Sie nun die zu extrahierenden Dateien/Ordner aus. Sie können dabei sowohl komplette Ordnerstrukturen über die linke Baumansicht oder einzelne enthaltene Order/Dateien über die rechte Darstellung auswählen. Über die Pfeil-Schaltfläche unten rechts können Sie die Vorschauansicht ausblenden/einblenden.

### Öffnen

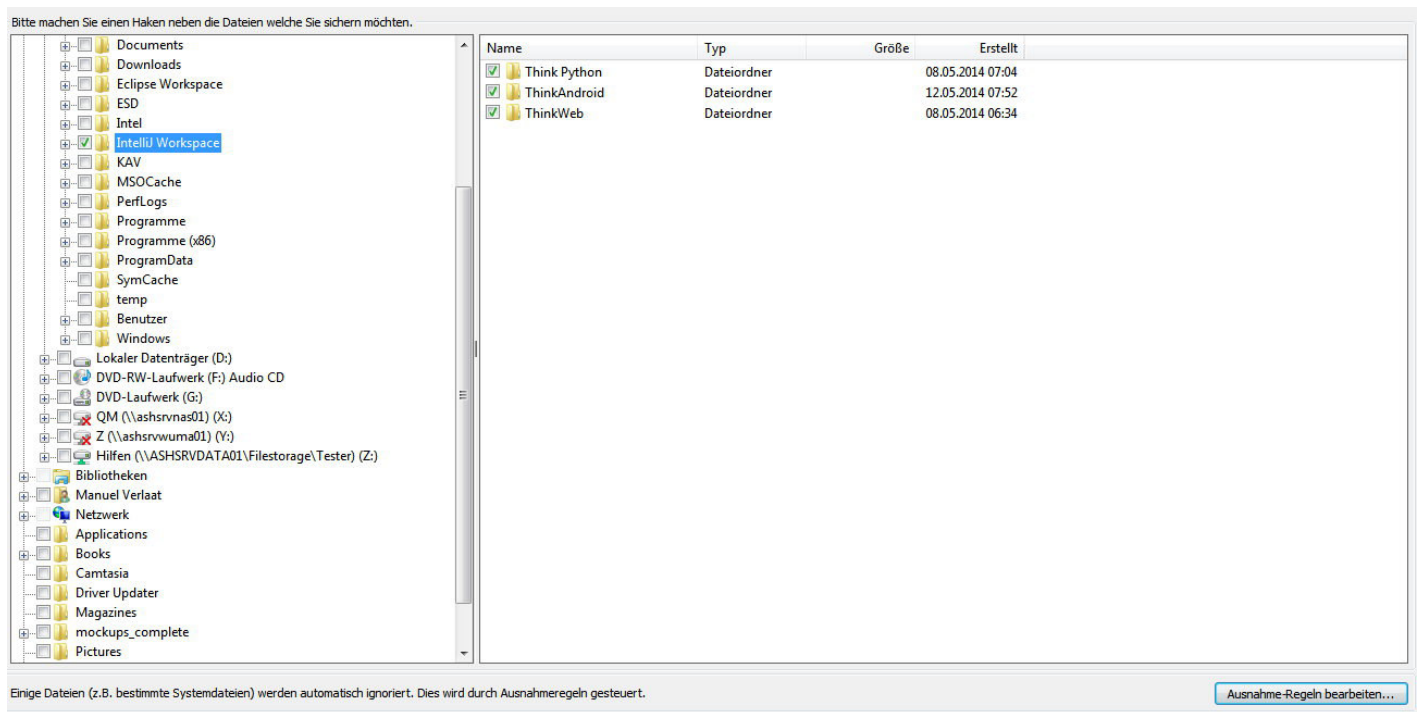
Ermöglicht das Auswählen einer anderen Image-Datei.

### Extrahieren

Extrahiert die ausgewählten Dateien/Ordner in ein auswählbares Verzeichnis.

# 8. Sicherungen

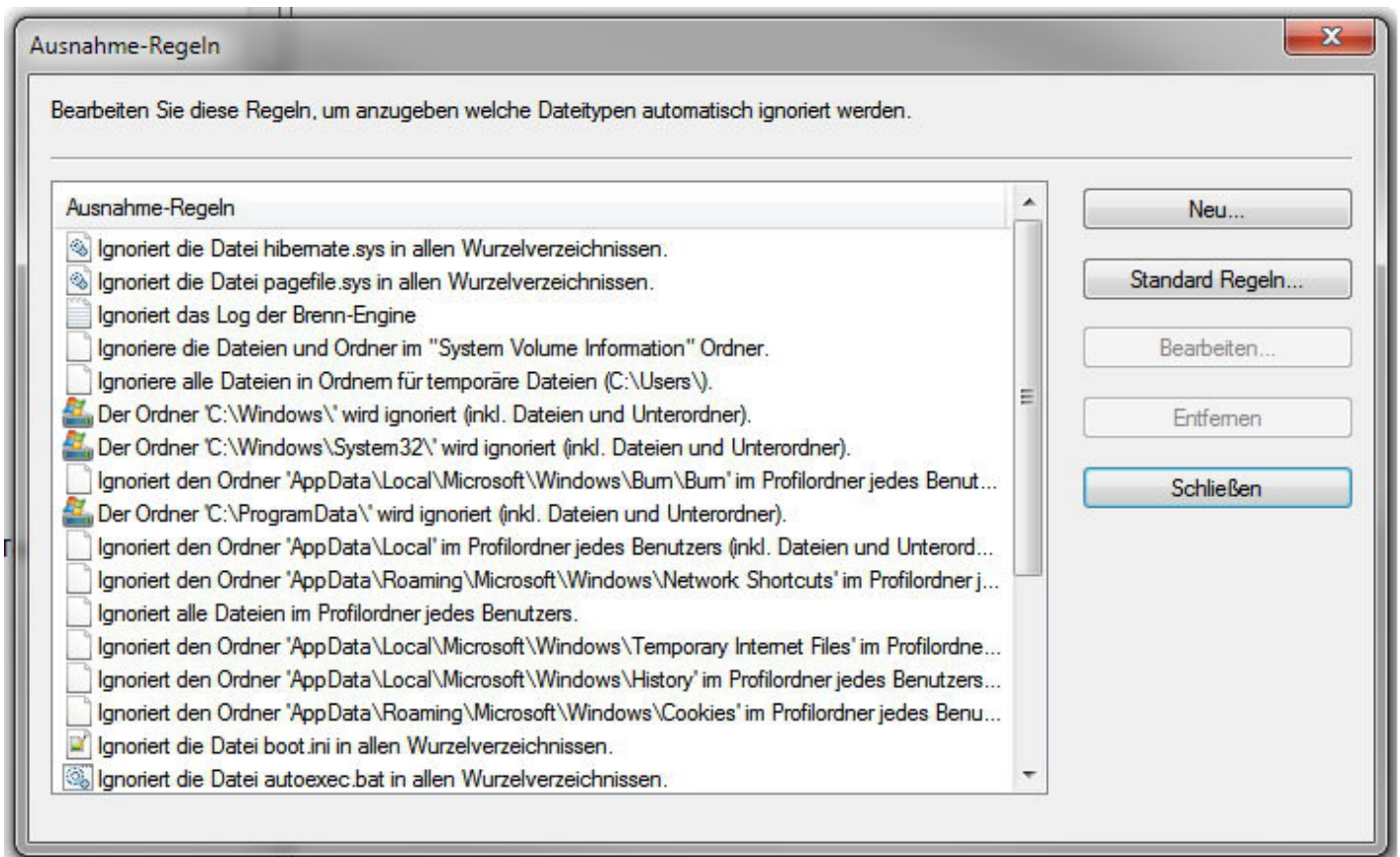
# 8.1 Dateien sichern



Im ersten Schritt wählen Sie die Dateien und Verzeichnisse aus, die gesichert werden sollen. Die Auswahl erfolgt über die Checkbox neben den jeweiligen Ordnern/Dateien. Falls Sie eine Auswahl in der linken Baumansicht vornehmen, werden jeweils alle dazugehörigen Dateien und Unterverzeichnisse automatisch mit ausgewählt. Klicken Sie direkt mit links auf einen Ordner, um die enthaltenen Dateien individuell auszuwählen.

## 8.1.1 Ausnahme-Regeln





Mit Hilfe von Ausnahme-Regeln können Sie bestimmte Dateitypen generell von der Sicherung ausschließen. Einige Regeln sind bereits vorgegeben und sollten nicht verändert werden.

### Neu

Ermöglicht das Hinzufügen eines Dateityps, z.B. .TXT, so dass künftig alle Dateien dieses Typs von der Sicherung ausgeschlossen werden. Sie können den hinzuzufügenden Typ dabei entweder aus einer Liste bekannter Typen auswählen, oder manuell in das Textfeld eintragen.

### Standard Regeln

Stellt die Standard-Regeln wieder her.

### Bearbeiten

Ermöglicht die Anpassung einer selbst hinzugefügten Regel.

### Entfernen

Entfernt die Regel.

### Schließen

Schließt den Dialog.

Im nächsten Schritt legen Sie den Speicherort sowie weitere Einstellungen für die Sicherung fest. Je nach Einstellung werden die Daten danach entweder auf einen Datenträger gebrannt oder als Datei auf einer Festplatte oder einem USB-Stick abgelegt.

## Backupeinstellungen auswählen



Wo soll das Backup gespeichert werden?

Backup auf CD/DVD/Blu-ray Disc brennen

Backup auf Festplatte, USB-Stick, etc. speichern.

\\ASHSRVDATA01\userdata\vmve\Eigene Dateien\Backup 01.12.2016 09-24.ashbak Archiv-Ort ändern.

---

Backup-Optionen

Archiv mit einem Passwort schützen. Das Backup kann nicht wiederhergestellt werden, wenn das Passwort verloren geht!

Kompression verwenden um Archiv zu verkleinern. Die Archivierung wird länger dauern.


Aufspalten bei Größe: Falls eine Archivdatei diese Größe erreicht, wird automatisch eine neue Archivdatei begonnen. Jede Datei beinhaltet dann nur einen Teil des Archivs. Sie benötigen alle Teile, um das Backup wiederherzustellen.

Automatisch ▼

Sie können die Sicherung entweder auf einen Datenträger oder als Datei auf eine Festplatte, einen USB-Stick oder einen anderen externen Datenträger speichern. Außerdem können Sie Ihre Daten mit einem Passwort sichern und komprimieren, um Speicherplatz zu sparen. Bei Bedarf können Sie die Archivdatei auch in mehrere Teile fester Größe aufteilen lassen, z.B. um diese später auf mehrere Datenträger aufzuteilen.

## 8.2 Dateien wiederherstellen

Name	Backup Datum	Backup-Ort
<a href="#">Zur Wiederherstellung verfügbare Backups</a>		
Backup 01.12.2016 09:25	01.12.2016 09:25	\\ASHSRVDATA01\userdata\vmve\Eigene Dateien\Backup 01.12.2016 0...

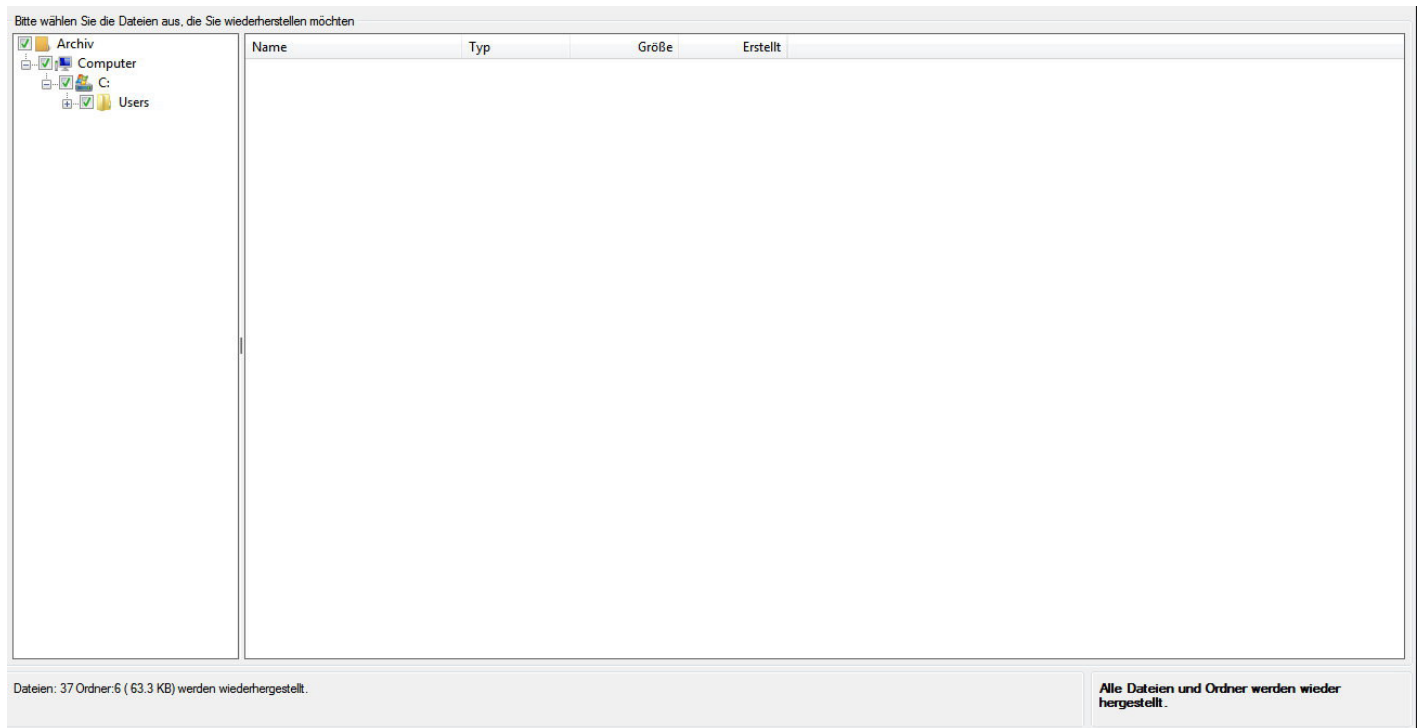


Backup-Datei von anderem Ort auswählen...

Wählen Sie zunächst die Sicherung aus, die wiederhergestellt werden soll. Sollte die gewünschte Sicherung nicht in der Liste enthalten sein können Sie über "Backup-Datei von einem anderen Ort auswählen" eine Sicherungsdatei direkt auswählen. Im nächsten Schritt können Sie dann auswählen, welche in der in der Sicherung enthaltenen Dateien wiederhergestellt werden sollen. Schließlich müssen Sie noch den Ausgabeort sowie weitere

Wiederherstellungsoptionen für die wiederhergestellten Dateien festlegen.

## Dateien auswählen



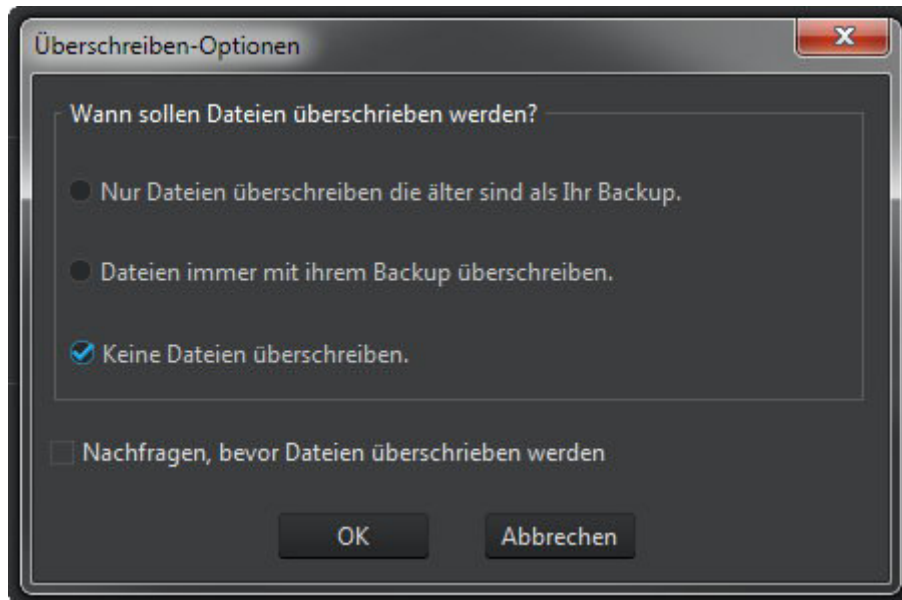
Wählen Sie nun die wiederherzustellenden Dateien/Ordner aus. Sie können dabei sowohl komplette Ordnerstrukturen über die linke Baumansicht oder einzelne enthaltene Order/Dateien über die rechte Darstellung auswählen.

## Wiederherstellungs-Optionen



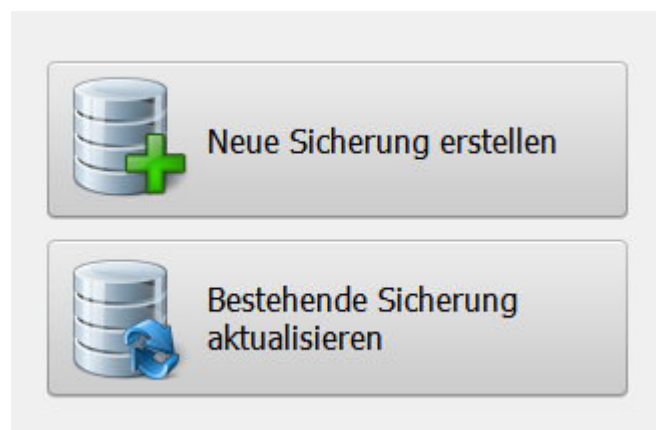
Wählen Sie in diesem Schritt den Ort für die wiederherzustellenden Dateien sowie die

Vorgehensweise bei bereits vorhandenen Dateien gleichen Namens über "Ändern..." aus.



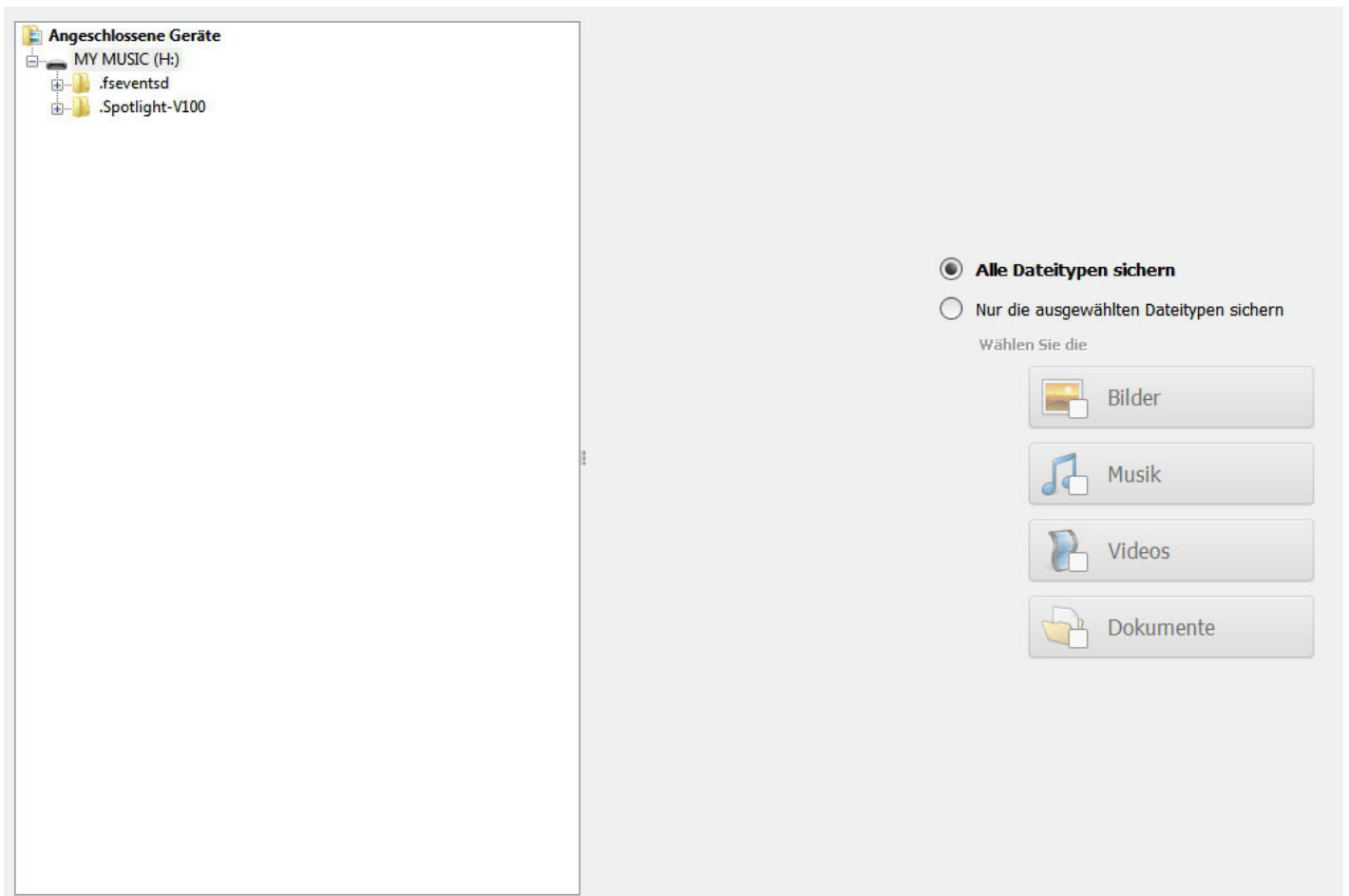
Falls Sie die Option "Keine Dateien überschreiben" verwenden werden die betroffenen Dateien nicht aus der Sicherung wiederhergestellt.

## 8.3 Externe Medien sichern



Wählen Sie zunächst aus, ob Sie eine neue Sicherung anlegen oder eine bereits vorhandene erweitern möchten.

### Neue Sicherung erstellen



Das Programm scannt Ihr System automatisch nach geeigneten Datenquellen und zeigt diese in der linken Baumansicht an. Wählen Sie dort das gewünschte Laufwerk bzw. den gewünschten Ordner aus, der gesichert werden soll. Wählen Sie dann die Dateitypen aus, die bei der Sicherung berücksichtigt werden sollen. Falls sich der Inhalt eines angeschlossenen Laufwerks zwischendurch geändert hat und die Änderungen im Programm noch nicht angezeigt werden oder weitere Laufwerke verbunden wurden, die noch nicht sichtbar sind, klicken Sie bitte mit rechts auf "Angeschlossene Geräte" und wählen dann "Geräteliste aktualisieren" aus.

## Dateien scannen



Das Programm überprüft anschließend die ausgewählte Quelle auf geeignete Dateitypen und fährt mit der Brennerauswahl fort, sofern geeignete Dateien gefunden wurden. Anschließend erfolgt dann der Brennvorgang. Dabei wird die ursprüngliche Ordnerstruktur beibehalten.

## Bestehende Sicherung aktualisieren

Legen Sie zunächst die Disc mit der bereits vorhandenen Sicherung ein. Die übrigen Schritte sind identisch zu denen bei der Erstellung einer neuen Sicherung.

# 9. Erweiterte Funktionen

## 9.1 Modifizierte Kopie erzeugen

1. Wählen Sie zunächst das Laufwerk aus, in dem sich der zu modifizierende Datenträger befindet.
2. Wählen Sie dann die hinzuzufügenden Ordner/Dateien aus.
3. Starten Sie den Schreibvorgang. Der aktuelle Brennstatus wird daraufhin grafisch angezeigt.

## 9.2 Datendisc mit erweiterten Einstellungen erstellen

Dateisysteme, die einbezogen werden sollen:

ISO-Version:  
 Dateinamen können bis zu 8 Zeichen lang sein. Die Dateinamensweiterung kann 3 Zeichen lang sein. Längere Dateinamen werden verkürzt.

Joliet:  
 Joliet ist deaktiviert. Es kann nur aktiviert werden, wenn auch ISO 9660 ausgewählt ist.

UDF-Version:  
 UDF ist deaktiviert.

---

Die maximal erlaubte Dateigröße auf der Disk beträgt 4 GB

---

Optionen für bootfähige CD/DVD/Blu-ray Disc :

Mache CD/DVD/Blu-ray Disc bootfähig

Boot-Image Pfad:

Boot-Image Typ:

Die Funktion ist für fortgeschrittene Nutzer vorgesehen, die das verwendete Dateisystem selbst festlegen oder eine bootfähige Disc erstellen möchte. Bitte beachten Sie, dass das für den Boot-Vorgang benötigte Boot-Image nicht Bestandteil des Programms ist.

1. Wählen Sie die gewünschten Datei- und Booteinstellungen aus.
2. Fügen Sie die zu brennenden Ordner und Dateien hinzu.
3. Starten Sie den Schreibvorgang. Der aktuelle Brennstatus wird daraufhin grafisch angezeigt.

## ISO 9660

**ISO 9660 Level 1:** Datei- /Ordernamen bis 8 Zeichen, keine Sonderzeichen außer Unterstrich, max. acht Ordner Ebenen

**ISO 9660 Level 2:** Datei- /Ordernamen bis 31 Zeichen, viele Sonderzeichen, max. acht Ordner Ebenen

**ISO 9660 Windows:** Datei- /Ordernamen bis 128 Zeichen, viele Sonderzeichen, beliebig viele Ordner Ebenen

## Joliet

Joliet ermöglicht Dateinamen mit bis zu 64 Zeichen, Sonderzeichen (incl. der deutschen

Umlaute) werden unterstützt, die Anzahl der Ordnerstufen ist nicht beschränkt.

## UDF

Das Universal Disc Format (UDF) wurde speziell für große Speichermedien wie DVD und die Blu-ray entwickelt. Die Dateinamenlänge und Verzeichnistiefe sind unbeschränkt.

### 9.2.1 CD/DVD/Blu-ray Disc bootbar machen

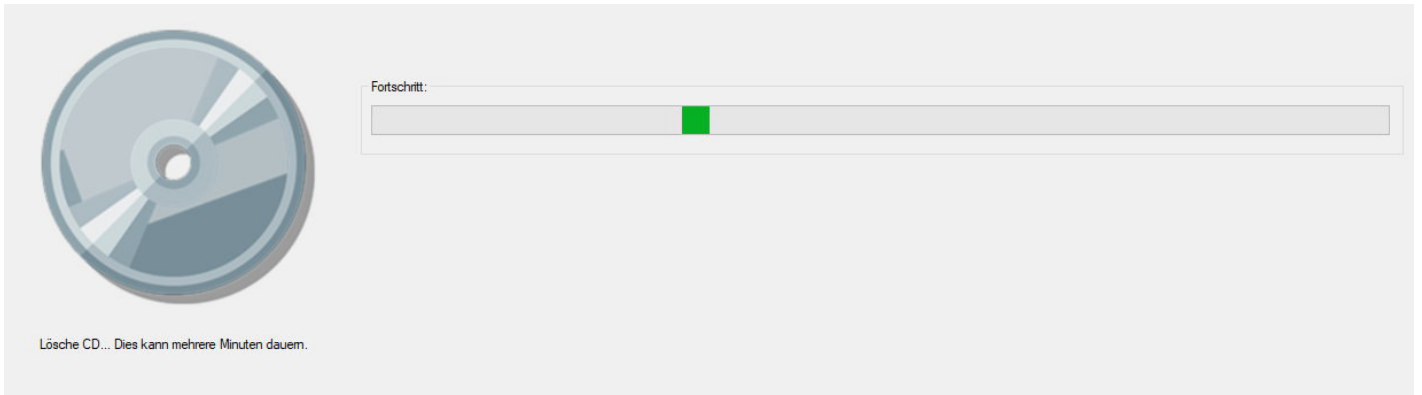
Bitte beachten Sie, dass nur Boot-Images funktionieren, die alle zum Booten notwendigen Dateien inkl. etwaiger Verzeichnisstrukturen enthalten, z.B. Images von bereits bootbaren Disketten oder CDs.

# 10.2 Wieder- beschreibbare Disc löschen

1. Wählen Sie das Brennlaufwerk aus. Falls Sie "Schnelles Löschen" aktivieren, wird lediglich das Inhaltsverzeichnis gelöscht. Der Datenträger ist danach trotzdem vollständig erneut beschreibbar. Der Unterschied zu "normalem" Löschen besteht darin, dass ein schnell gelöschter Datenträger mit entsprechender Software weiterhin auslesbar bleibt. Dies stellt allerdings nur dann ein Problem dar, falls der Datenträger sensible Daten enthält und in falsche Hände geraten sollte.

2. Starten Sie den Löschvorgang. Der aktuelle Status wird daraufhin grafisch angezeigt.

## Status beobachten

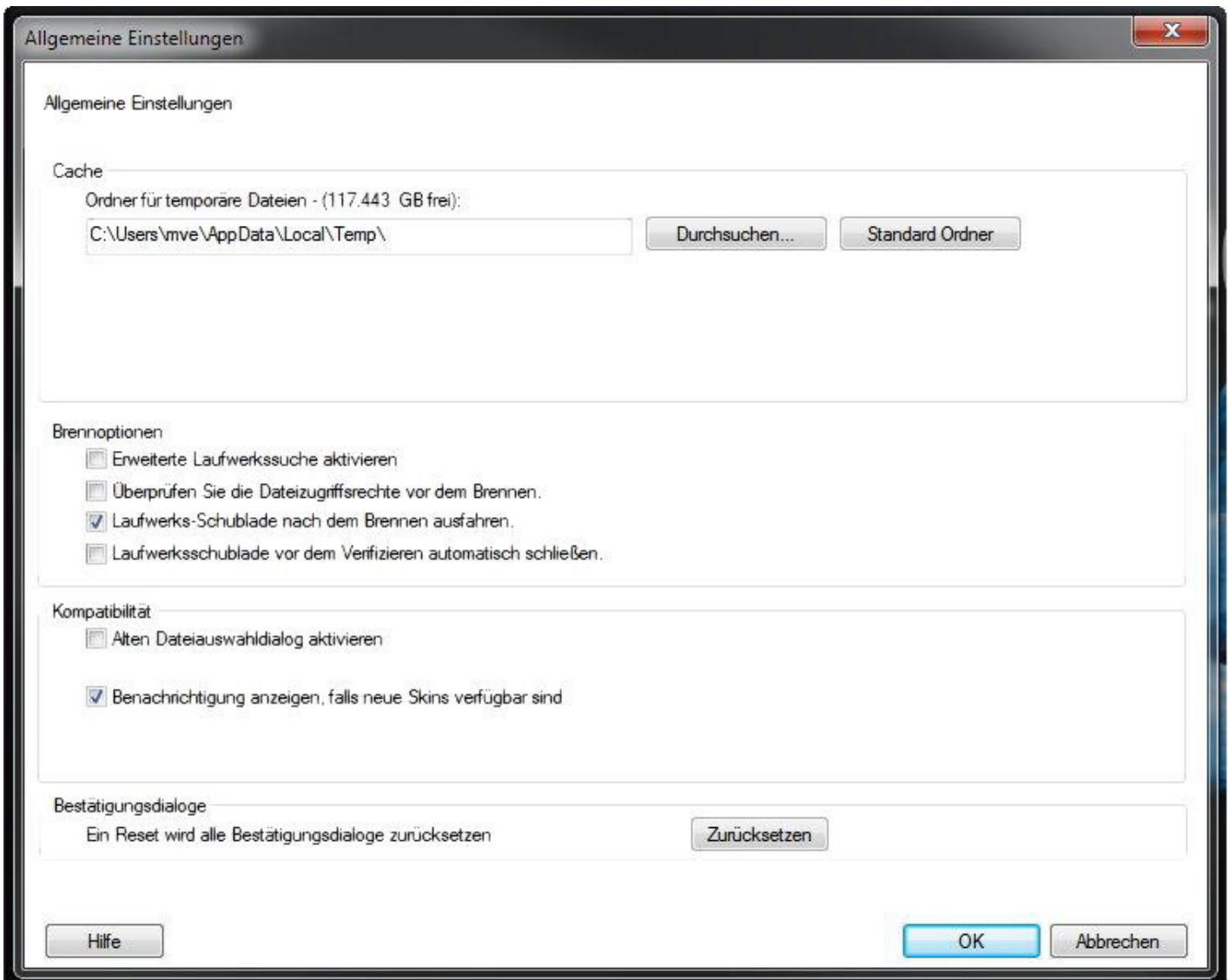


Der Status des Vorgangs wird Ihnen grafisch angezeigt.

## 11.2 Einstellungen

### 11.3 Allgemeine Einstellungen





## Caching

Wählen Sie hier den Ordner für temporäre Dateien aus.

## Brennoptionen

### Erweiterte Laufwerkssuche aktivieren

Aktivieren Sie diese Option, falls das Programm Ihren Brenner nicht erkennt.

### Überprüfen Sie die Dateizugriffsrechte vor dem Brennen

Aktivieren Sie diese Option, um vor dem Brennvorgang zu überprüfen, ob auf alle zu brennenden Dateien zugegriffen werden kann und Fehler zu vermeiden.

### Laufwerks-Schublade nach dem Brennen ausfahren

Falls aktiviert, wird nach dem Brennen das Laufwerk automatisch geöffnet.

### **Laufwerksschublade vor dem Verifizieren automatisch schließen**

Falls aktiviert, wird vor dem Verifizieren, das Laufwerk automatisch geschlossen. Dies ist sinnvoll, falls Sie die Option darüber aktiviert haben und gebrannte Datenträger dennoch nach dem Brennen verifizieren möchten.

## Kompatibilität

### **Alten Dateiauswahldialog aktivieren**

Aktivieren Sie diese Option, um Dateien mit dem klassischen Windows-Dateiauswahldialog auszuwählen, sollte das Programm andernfalls bei der Dateiauswahl einfrieren.

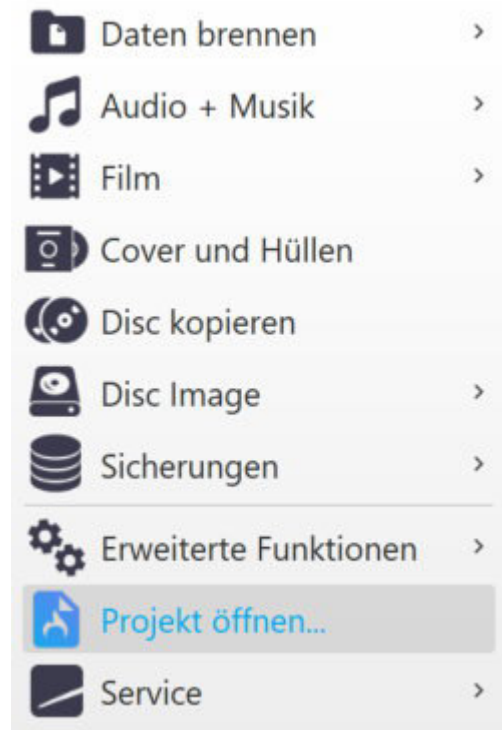
### **Benachrichtigung anzeigen, falls neue Skins verfügbar sind**

Wenn Sie eine Benachrichtigung wünschen, sobald neue Program-Skins verfügbar sind, aktivieren Sie diese Option.

## Bestätigungsdialoge

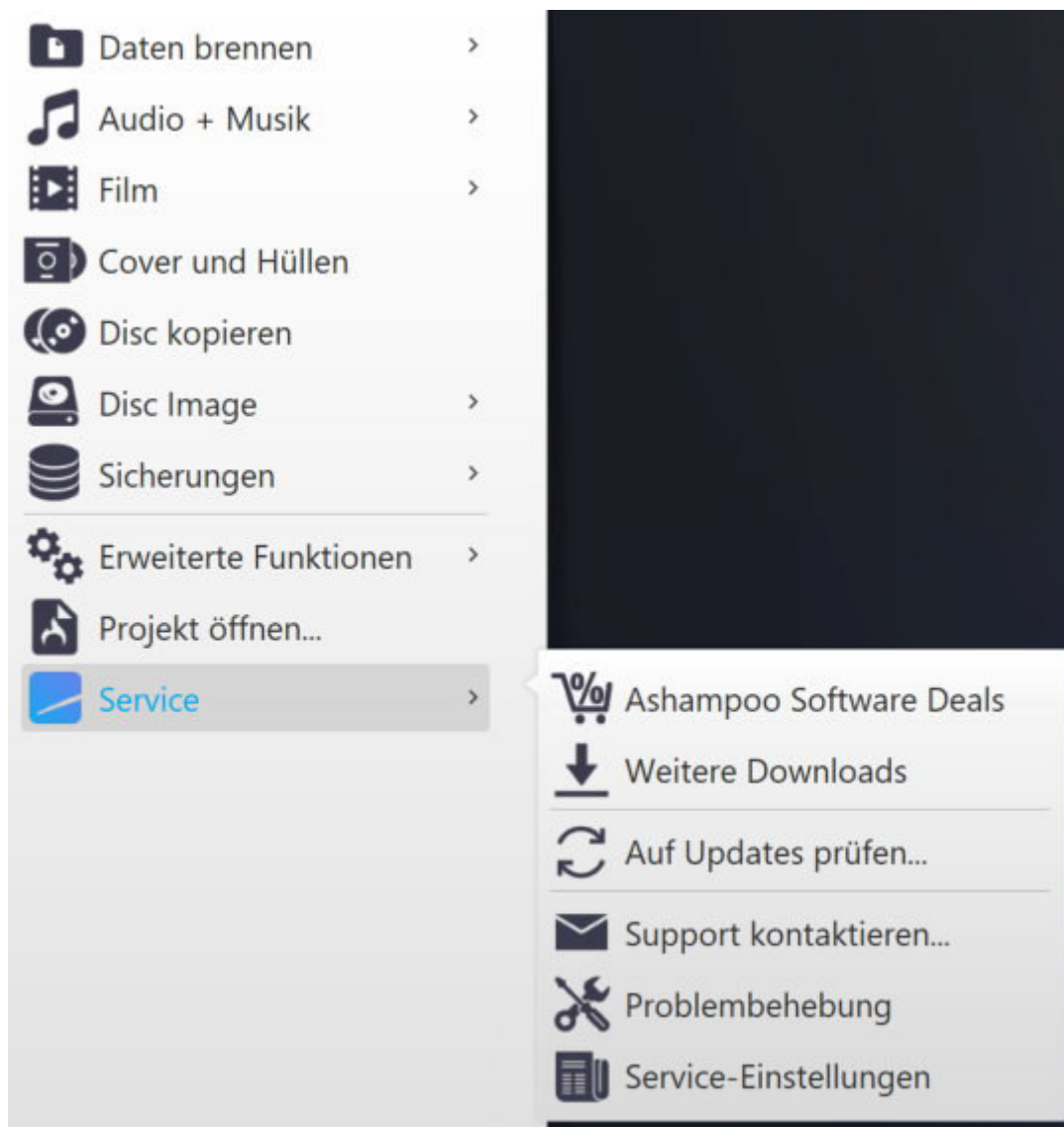
Klicken Sie auf "Zurücksetzen", falls Sie sämtliche Programhinweise erneut anzeigen lassen möchten.

# 12. Projekt öffnen



Über diese Funktion können Sie ein vorher gespeichertes Projekt erneut öffnen und daran weiterarbeiten.

# 13. Service



### Software Deals

Öffnet die aktuelle Ashampoo-Angebotsseite im Browser.

### More Downloads

Öffnet eine Seite mit weiteren Ashampoo Produkt-Downloadlinks im Browser.

### Lizenzstatus

Prüft den Status Ihrer Programmlicenz und ermöglicht die Produktaktivierung sowie den Erwerb von vergünstigten Zusatzlizenzen.

### Auf Updates prüfen...

Prüft, ob eine aktuellere Programmversion verfügbar ist und bietet ggf. den Download an.

### Support kontaktieren...

Öffnet ein Formular, mit dem Sie den Ashampoo Kundenservice kontaktieren können.

### Problembhebung

Bietet Hilfestellung bei der Lösung häufiger Probleme.

### Service-Einstellungen

Ermöglicht das individuelle Aktivieren/Deaktivieren von Servicemeldungen, z.B. Update-Benachrichtungen.