



Handbuch

1. Einstieg ins Programm

- 1.1 Das Menü-Fenster
- 1.2 Erstellen einer Gruppe
- 1.3 Erstellen eines Buttons
- 1.4 Bearbeiten eines Buttons

2. Funktionen

- 2.1 Website Öffnen
- 2.2 Programm Starten
- 2.3 Ordner Öffnen
- 2.4 Verzögerung
- 2.5 Datum Eingeben
- 2.6 Text Eingeben
- 2.7 Datei Starten
- 2.8 Grafiktreiber Neustarten
- 2.9 Screenshot Erstellen
- 2.10 Bild Einfügen

- 2.11 Herunterfahren
- 2.12 System Neustarten
- 2.13 Abmelden
- 2.14 Action Click Schließen
- 2.15 Action Click Öffnen
- 2.16 IP-Adresse Eingeben
- 2.17 Audio Abspielen
- 2.18 Audio Pausieren
- 2.19 Audio Stoppen
- 2.20 Audio Fortsetzen
- 2.21 Tasten Simulieren
- 2.22 Maus Bewegen
- 2.23 Linksklick ausführen
- 2.24 Rechtsklick ausführen
- 2.25 CMD Befehle Ausführen
- 3. Einstellungen

1. Einstieg ins Programm

1.1 Das Menü-Fenster



2									
Action C	lick < 🔿	>				í	†↓	礅	×
Gruppen	+	Tasten	+						
Lesezeichen	:							-	
				New Butto	n			D	×
					Zurücl	ksetzen	s	Speicher	n



1. Pfeile: Ermöglichen die Navigation zwischen der Übersicht und dem Button-Editor.

2. Info: Öffnet die Ashampoo-App und zeigt Informationen zu Action Click.

3. Import & Export: Ermöglicht den Export von Gruppen oder das zusätzliche Importieren eines Gruppen-Sets.

4. Einstellungen: Öffnet das Einstellungsfenster.

5. Abbrechen: Schließt das Menüfenster.

Nicht gespeicherte Änderungen werden vor dem Schließen zurückgesetzt.

6. Zurücksetzen: Stellt alle Gruppen und Buttons auf den zuletzt gespeicherten Stand zurück.

7. Speichern: Speichert alle vorgenommenen Änderungen dauerhaft.

1.2 Erstellen einer Gruppe





3				
Action Click < >	(i)	†↓	礅	×
Gruppen + ⑪ Tasten + ⑰				
New Group inen Button				
	Zurücksetzen	S	peicher	Π

4								
Action Cl	ick < >				í	t↓	繱	×
Gruppen	+ 🛈	Tasten ·	+ 🛈					
Lesezeichen	:	Erstelle h einen But	ier ton					
					etzen		neiche	
				Zurucks	etzen	5	percher	

🛯 Action Click 🗧	>		()	↑Ļ	礅	×
Gruppen + 逾	Tasten + 🗊					
C Lesezeichan :]					
2 > Editieren		New Button			D	×
 E Löschen 						
		Zurück	setzen	S	peicher	n

1. Duplizieren: Erstellt eine identische Kopie der ausgewählten Gruppe. Der Name der Kopie erhält den Zusatz "- Copy". Zudem werden alle Buttons inklusive Hintergrundfarbe, Textfarbe und allen zugewiesenen Funktionen übernommen.

2. Editieren: Ermöglicht es den Namen der Gruppe zu Verändern.

3. Löschen: Entfernt die ausgewählte Gruppe aus der Liste.

1.3 Erstellen eines Buttons

1				
Action Click	$\langle \rangle$	(j)	⁺₊ 龄 ×	
Gruppen +	⑪ Tasten + ⑪			
🕒 Lesezeichen	Erstelle einen Button			
	Z	urücksetzen	Speichern	

2									
💽 Action C	lick < 🔿	>				i	†↓	礅	×
Gruppen	+	Tasten	十 谊						
Lesezeichen	:								
				New Buttor	1			D	×
					Zurücks	etzen	S	peicher	'n

Action Clic	;k < ⇒	`				()	tĻ	錼	×
Gruppen	十 ⑰	Tasten	十 谊						
Lesezeichen	:	_						_	
				New Button					×
								1	2
					Zurückse	tzen	S	peicher	'n

Jeder Button muss innerhalb einer zuvor ausgewählten Gruppe erstellt werden. Falls noch keine Gruppe existiert, ist es erforderlich, zunächst eine neue Gruppe anzulegen, bevor weitere Buttons hinzugefügt werden können.

1. Duplizieren: Erstellt eine identische Kopie des ausgewählten Buttons. Der Name der Kopie erhält den Zusatz "- Copy". Zudem werden die Hintergrundfarbe, Textfarbe und alle zugewiesenen Funktionen übernommen.

2. Löschen: Entfernt den ausgewählten Button aus der Liste.

1.4 Bearbeiten eines Buttons

1										
Action C	lick < 🔿	>					()	tţ	墩	×
Gruppen	+	Tasten	十 ⑪							
Bookmarks	:									
				New I	Button	5			D	×
						J				
					(Zurücksetz	zen	S	peichei	m



ActionClick	$\langle \rangle$	0		(j	↑Ļ	鐐	×
Funktionen 1		Name 2 New Button	Hotkey Alt + Ctrl + A	× ¢		<u>A</u> :	
Suche			Um eine Funktion wähle eine aus der Liste auf	ı hinzuzufügen geführten Optionen aus.	4		2
Favorites 🗸	Î		جا	l			
Standard ~							
ᅛ Website Öffnen	☆						
→ Programm Starten	☆						
└→ Ordner Öffnen	☆						
⊢ Verzögerung	☆						
⊢ Datum	☆						
└→ Text Eingabe	☆						
└→ Datei Starten	☆						
Hotkey 🗸							
Grafiktreiber Neustarten	☆						
→ Screenshot	☆						
Paste ∨	. •			Zurücksetzen	S	peicher	'n

1. Funktionen: Eine Liste aller verfügbaren Funktionen, die dem Button hinzugefügt und anschließend ausgeführt werden können.

2. Name: Der Anzeigename, unter dem der Button sowohl in den Einstellungen als auch auf der Hauptseite sichtbar ist.

3. Hotkey: Eine alternative Tastenkombination, mit der der Button ausgelöst werden kann, ohne ihn direkt anzuklicken.

4. Hintergrundfarbe: Legt die Hintergrundfarbe des Buttons fest.

5. Textfarbe: Definiert die Farbe des im Button angezeigten Textes.

2. Funktionen

2.1 Website Öffnen

Die Eingabe kann sowohl mit als auch ohne "https://" oder "http://" erfolgen. Falls keine Protokollangabe vorhanden ist, wird "https://" automatisch hinzugefügt.

2.2 Programm Starten

Diese Funktion startet das von dir definierte Programm. Die Programmauswahl erfolgt über eine Liste aller installierten Programme, die intigrierte Suche ermöglicht dir die Suche nach einem bestimmten Programm. Sollte ein Programm nicht vorhanden sein kannst du stattdessen über "Mehr..." eine ausführbare .exe Datei auswählen.

Der Erste Ladevorgang der Programmauswahl kann etwas länger dauern.

2.3 Ordner Öffnen

Diese Funktion öffnet einen von dir gewählten Ordner in einem neuen Windows Explorer-Fenster.

2.4 Verzögerung

Pausiert den Funktionsablauf für eine von dir bestimmte Zeit.

```
Die Angabe der Zeit erfolgt in Millisekunden, 1000 ms = 1s.
```

2.5 Datum Eingeben

Schreibt für dich je nach Format das aktuelle Datum oder die aktuelle Uhrzeit in das zuletzt ausgewählte Eingabefeld. Das Format kann von dir selber bestimmt werden.



2							
Unbenannt × +	- 0 ×	Action Click	< >	>			⊙ ¹₁ \$\$ ×
Datei Bearbeiten Ansicht	* ≁ ≥ ©	Funktionen		_{Name} Beispiel Datum	Hotkey Home	×	⋩ :∎ <u>A</u> :∎
		Suche		1.	Datum	A	r ×
		Favoriten 🗸	Î			Θ	
		Standard ~					
		→ Website Öffnen	☆ ↓				
		→ Programm Starten					
		Grdner Offnen	ж л				
		→ Verzögerung	ਸ਼ • ~				
		⇔ Datum	ਸ ~				
		⇔ lext Eingabe	ਮ ~				
		Gatei Starten	ж				
		Grafiktreiber Neustarten					
		→ Screenshot	☆				
		Einfügen v				7	
Ze 1, Sp 1 0 Zeichen 100% Windows (CRL	F) UTF-8		•			Zuruckset	zen Speichern

3 Unberannt × +	- a X	• Action Click	<	>		() ti tês X
Datei Bearbeiten Ansicht	*≠ ≥ ©	Funktionen		Name Relapid Deturn	Hotkey		<u>ک</u> . ■ ۵ . ■
				Beispiel Datum			
		Suche		1.	Datum		/×
		Favoriten ∨	i		×		
		Standard 🗸		D	atum		
		⇔ Website Öffnen	☆	Format			
		└→ Programm Starten	☆	dd.MM.yyyy			
		└→ Ordner Öffnen	☆	STANDARD FÜR DA	TUM STANDARD FÜR ZEIT		
		⊢→ Verzögerung	☆	Schreib-Verzö	ögerung: 10 ms		
		└→ Datum		-•			
		. → Text Eingabe			Cardistan		
		└→ Datei Starten			Speichern		
		Hotkey 🗸					
		Grafiktreiber Neustarten					
		└→ Screenshot					
Ze 1, Sp 1 0 Zeichen 100%, Windows (CRLF)	UTF-8	Einfügen 🗸	. •			Zurücksetze	n Speichern









Tabellenkodierung

Alle Beispiele verwenden das Beispiel-Datum 31. März 2021 (2021-03-31 / 31. März 2021 / März 31, 2021) – außer in Fällen, in denen ein einstelliger Tag illustriert wird.s

Grundlegende Bestandteile eines Kalenderdatums für die gängigsten Kalendersysteme:

D – Tag M – Monat Y – Jahr

Spezifische Formatierungen für die grundlegenden Bestandteile:

yy – zweistelliges Jahr, z. B. 21
yyyy – vierstelliges Jahr, z. B. 2021
m – einstellige Monatszahl für Monate unter 10, z. B. 3
mm – zweistellige Monatszahl, z. B. 03
mmm – dreistellige Abkürzung des Monats, z. B. Mär
mmmm – vollständige Schreibweise des Monats, z. B. März
d – einstellige Tageszahl für Tage unter 10, z. B. 2
dd – zweistellige Tageszahl, z. B. 02
ddd – dreistellige Abkürzung des Wochentags, z. B. Freitag

Beispiel: dd/mm/yyy → 31/03/2021

Zeitkodierung

Alle Beispiele verwenden die Beispielzeit **14:05:09** – außer in Fällen, in denen eine einstellige Stunde oder Minute illustriert wird.

Grundlegende Bestandteile einer Uhrzeit:

h – Stunde m – Minute s – Sekunde

Spezifische Formatierungen für die grundlegenden Bestandteile:

h – einstellige Stunde für Stunden unter 10, z. B. 2
hh – zweistellige Stunde, z. B. 02
H – einstellige Stunde im 24-Stunden-Format für Stunden unter 10, z. B. 7
HH – zweistellige Stunde im 24-Stunden-Format, z. B. 07
m – einstellige Minute für Minuten unter 10, z. B. 5
mm – zweistellige Minute, z. B. 05

s – einstellige Sekunde f
ür Sekunden unter 10, z. B. 9
ss – zweistellige Sekunde, z. B. 09

Beispiel: hh:mm:ss \rightarrow 14:05:09

2.6 Text Eingeben

Schreibt einen von dir definierten Text in das zuletzt ausgewählte Eingabefeld.

2.7 Datei Starten

Startet / Öffnet eine von dir ausgewählte Datei.

Das Ergebnis ist identisch mit einem Doppelklick auf die ausgewählte Datei.

2.8 Grafiktreiber Neustarten

Der Grafiktreiber wird durch die Tastenkombination Windows + Strg + Umschalt + B neu gestartet.

2.9 Screenshot Erstellen

Erstellt ein Bildschirmfoto durch Simulation der Tastenkombination Windows + Umschalt + S.

2.10 Bild Einfügen

Ein von dir gewähltes Bild wird in das zuletzt ausgewählte Eingabefeld eingefügt.

Unterstützte Dateiformate sind .png, .jpg, .jpeg und .bmp.

2.11 Herunterfahren

Der Computer wird heruntergefahren.

Der Vorgang erfolgt ohne Verzögerung und ohne Warnung.

2.12 System Neustarten

Der Computer wird neugestartet.

Der Vorgang erfolgt ohne Verzögerung und ohne Warnung.

2.13 Abmelden

Du wirst vollständig als Benutzer von Windows abgemeldet.

Der Vorgang erfolgt ohne Verzögerung und ohne Warnung.

Vor dem Abmelden werden alle laufenden Programme und Dienste beendet.

2.14 Action Click Schließen

Die Anwendung Action Click wird geschlossen.

Das Programm läuft im Hintergrund weiter und ist über den Tray aufrufbar

2.15 Action Click Öffnen

Die Funktion ist nur in Kombination eines Hotkeys sinnvoll

2.16 IP-Adresse Eingeben

Schreibt deine aktuelle Ipv4 Adresse in das zuletzt ausgewählte Eingabefeld.

2.17 Audio Abspielen

Eine von dir ausgewählte Audiodatei wird abgespielt.

Der Windows-eigene Audioplayer wird dabei nicht verwendet. Die Audiodatei wird im Hintergrund abgespielt

2.18 Audio Pausieren

Eine zuvor gestartete Audiodatei wird pausiert.

2.19 Audio Stoppen

Die aktuell abgespielte Audiodatei wird gestoppt.

2.20 Audio Fortsetzen

Eine zuvor pausierte Audiodatei wird fortgesetzt.

2.21 Tasten Simulieren

Simuliert eine von dir vordefinierte Tastenkombination.

Die Tastenkombination kann bis zu 4 Tasten enthalten.

2.22 Maus Bewegen

Bewegt die Maus an eine von dir vordefinierte Position.

Die Auswahl der Position erfolgt über einen Linksklick nach schließen des Auswahldialoges.

2.23 Linksklick ausführen

Ein Linksklick wird simuliert.

2.24 Rechtsklick ausführen

Ein Rechtsklick wird simuliert.

2.25 CMD Befehle Ausführen

Führt eine Reihe von dir definierte CMD-Befehle aus.

Die Befehle werden nacheinander im Hintergrund und ohne Rückmeldung ausgeführt

3. Einstellungen

1			
Action Cl	lick < 🔿	0	t₁ 🚓 ×
Gruppen	+ 🛈	Tasten + ⑰	
Lesezeichen	:	10	
ð.	* <u>*</u>	New Button	Γ×
			Conichern
		Zurücksetzen	Speichern

2						
🕞 Action Click 🧹	×			()	t⁺ tộ	×
Gruppen + ⑪	Einstellungen version: 1.0.0					
🕒 Lesezeichen 🛛 🗄	Theme	Dunkel			6	×
	Sprache	Deutsch (Deutschland)				
	AutostartImage: Constant integrationLösch-BestätigungImage: Constant integrationFenster-Position SpeichernImage: Constant integration					
		Speichern				
	<u>Über</u> <u>Nutz</u>	ungsbedingungen Datenschutz Hilfe © 1999 – 2025 Ashampoo GmbH & Co. KG	Feedback			
				Zurücksetzen	Speiche	rn

📧 Action Click 🧹	\rangle	(j	↑Ļ	錢	×
Gruppen + ⑰	Einstellungen version: 1.0.0 ×				
🗅 Lesezeichen 🕴	g				
	Theme Dunkel			Ū	×
	Sprache Deutsch (Deutschland)				
	Autostart 🧕 🗸 🗸				
	Lösch-Bestätigung 🔮 🗾 🔽				
	Fenster-Position Speichern 🛂 🛛 🔽				
	Speichern G Logs Z				
	<u>Über Nutzungsbedingungen Datenschutz Hilfe Feedback</u>				
	© 1999 – 2025 Ashampoo GmbH & Co. KG				
		Zurücksetzen	S	peicher	'n

1. Theme: Ermöglicht die Auswahl zwischen einem hellen und einem dunklen Design für die Benutzeroberfläche des Programms.

2. Sprache: Hier kann die Anzeigesprache des Programms geändert werden.

Unterstützte Sprachen sind: Spanisch, Französisch, Deutsch, Englisch (US), Russisch, Ungarisch, Chinesisch (vereinfacht), Schwedisch, Portugiesisch, Englisch (GB), Polnisch, Niederländisch und Italienisch.

3. Autostart: Wenn diese Option aktiviert ist, wird das Programm automatisch beim Systemstart ausgeführt.

4. Lösch-Bestätigung: Falls aktiviert, erscheint vor dem Löschen aller Gruppen oder aller Buttons eine Sicherheitsabfrage zur Bestätigung der Aktion.

5. Fenster-Position Speichern: Speichert die Fenster-Position beim Schließen von Action Click und öffnet das Programm wieder an der Position.

6. Speichern: Übernimmt alle vorgenommenen Änderungen und speichert diese dauerhaft.

7. Logs: Zeigt die letzten fünf Aktionen an, die durch das Ausführen eines Buttons ausgelöst wurden.