

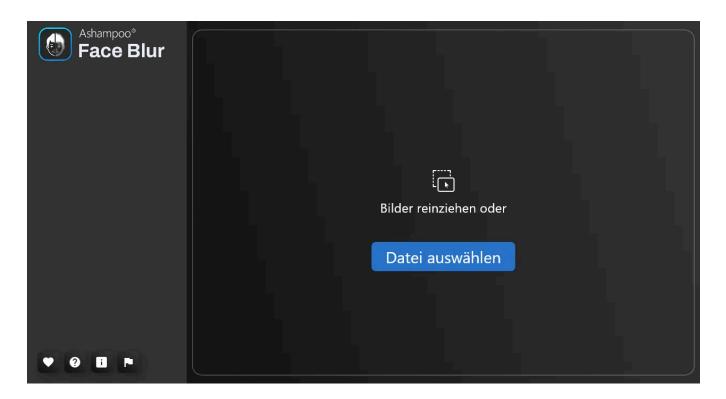


Handbuch

- 1. Bilder auswählen
- 2. Bilder bearbeiten
 - 2.1 Auswahlwerkzeuge

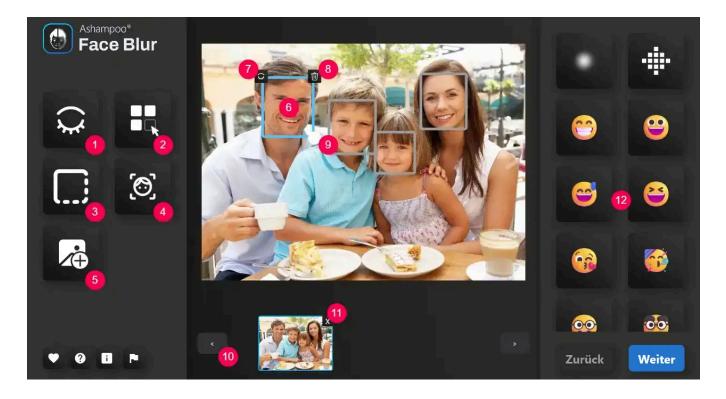
- 2.2 Bildanzeige
- 2.3 Vorschauleiste
- 2.4 Effekte (12)
- 3. Bilder exportieren

1. Bilder auswählen



Ziehe die zu bearbeitenden Bilder in das Programmfenster oder verwende die Schaltfläche, um deine Bilder über den Dateiauswahldialog auszuwählen.

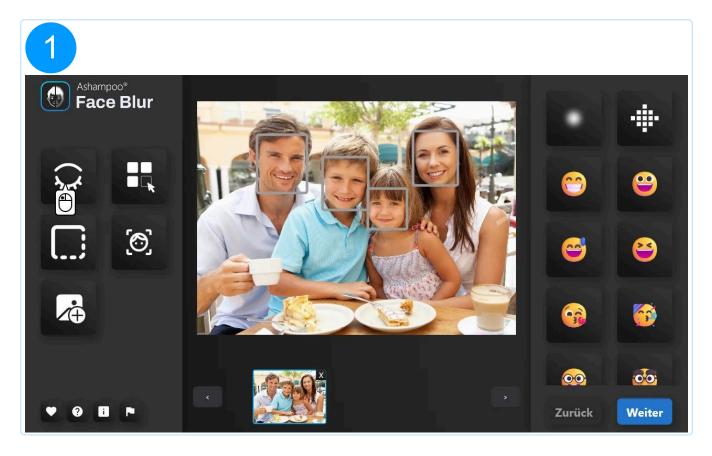
2. Bilder bearbeiten

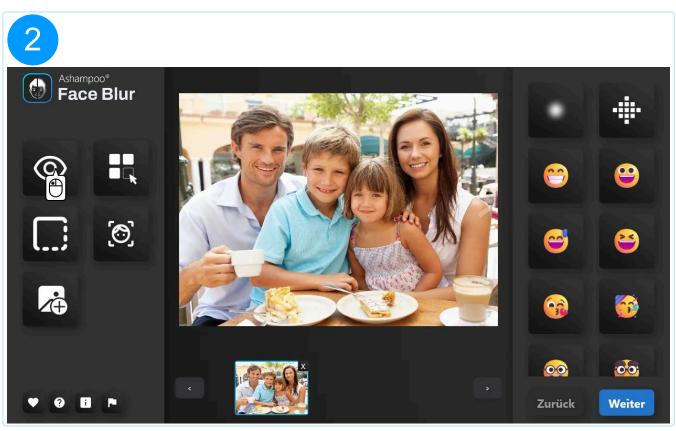


Das Programm erkennt und markiert nach dem Hinzufügen die Gesichter des jeweils aktuellen Bildes automatisch.

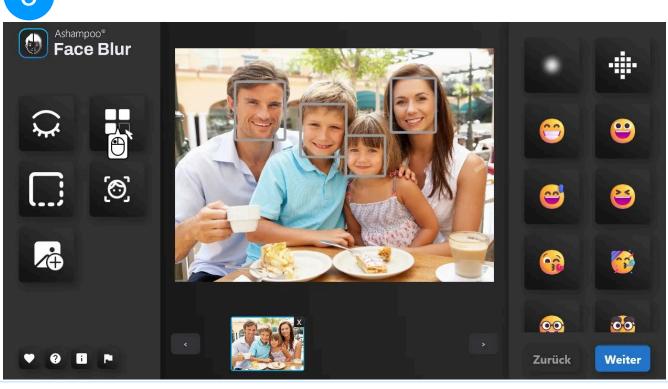
2.1 Auswahlwerkzeuge

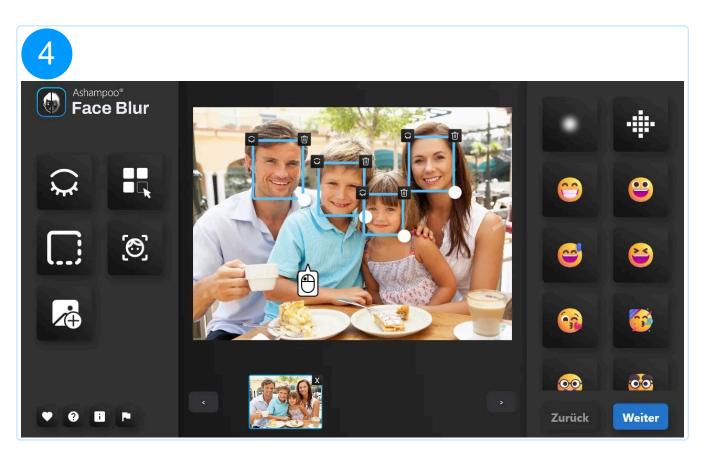
- 1: Blendet die Markierungen aus/ein. Bereits hinzugefügte Effekte bleiben dabei sichtbar.
- 2: Wählt alle Markierungen aus. Klicke außerhalb der Markierungen, um die Auswahl aufzuheben.
- 3: Erstellt weitere Auswahlmarkierungen. Klicke dazu an der gewünschten Position in das aktuelle Bild, um eine neue Markierung zu erstellen.



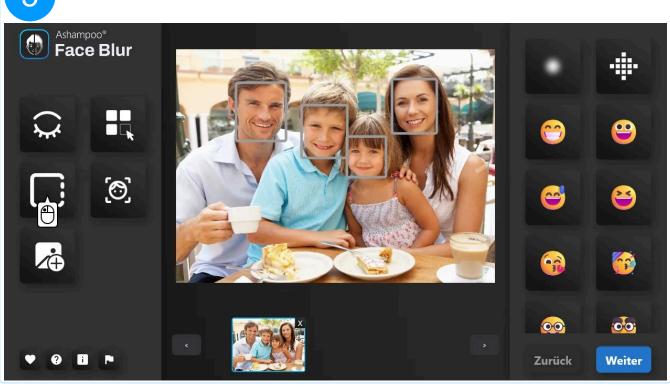


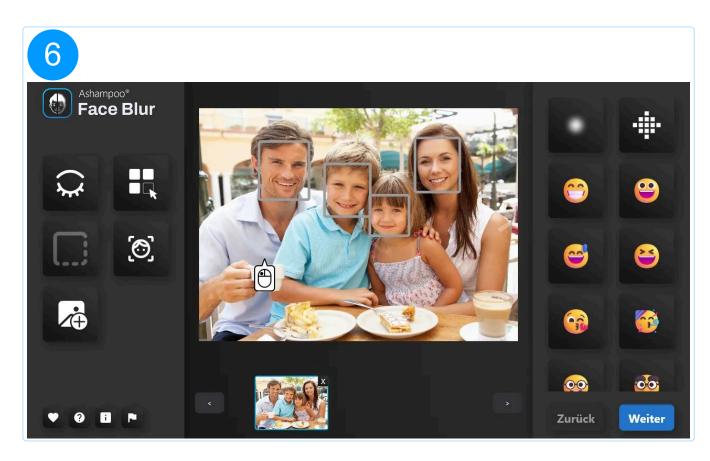


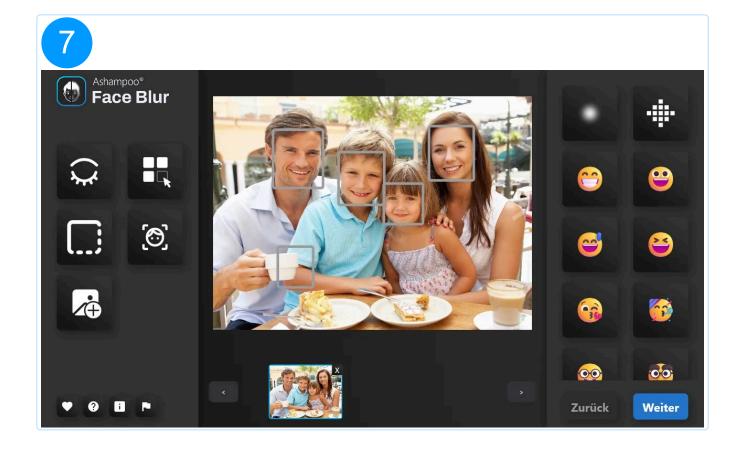












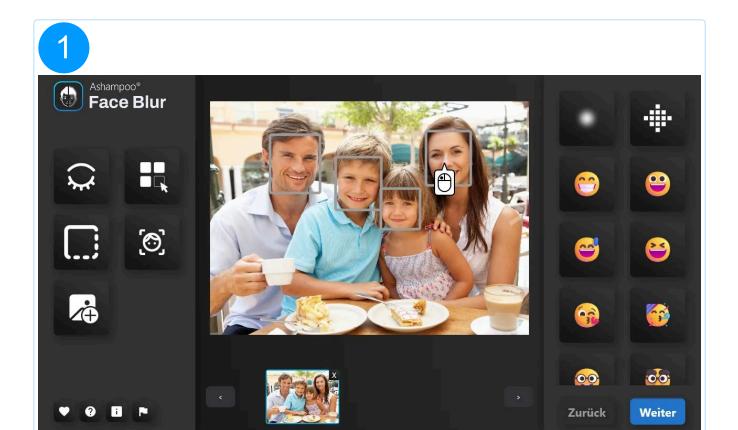
4: Wendet die aktuellen Effekte für die jeweiligen Gesichter auf sämtliche geöffneten Fotos an. Bereits vorhandene Effekte werden dabei überschrieben.

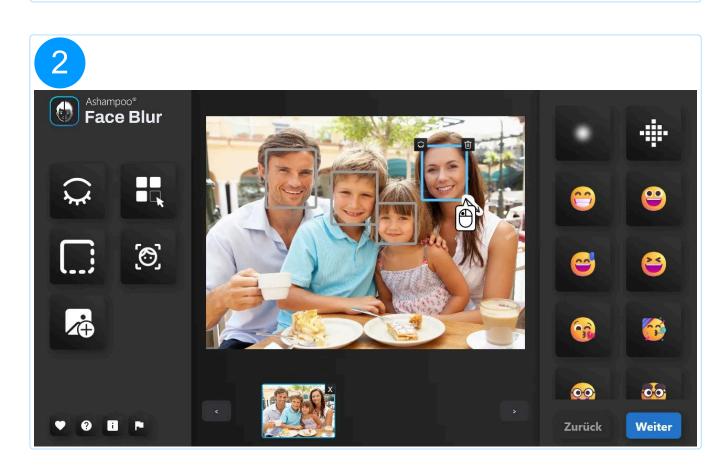
Diese Funktion befindet sich aktuell in der Testphase und funktioniert daher möglicherweise nicht immer wie gewünscht.

5: Fügt dem Projekt weiter Bilder hinzu.

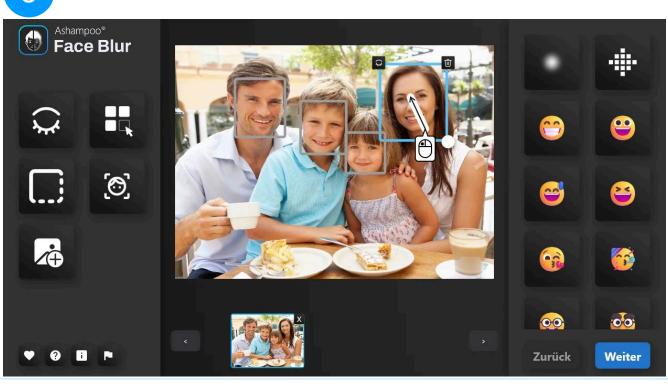
2.2 Bildanzeige

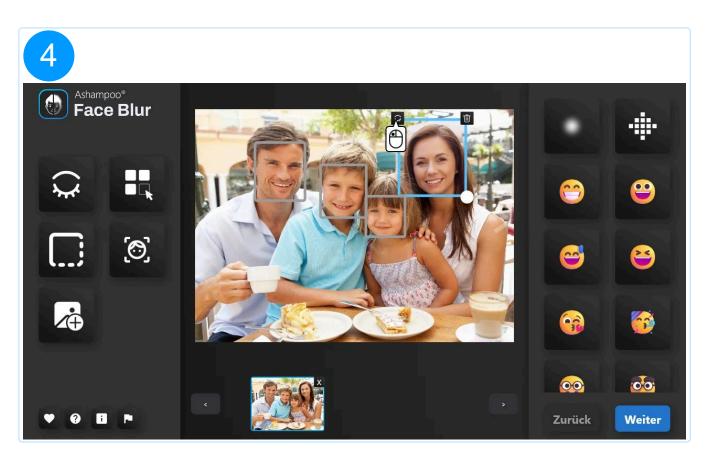
- 6: Klicke auf eine Markierung, um sie auszuwählen. Halte die linke Maustaste gedrückt und ziehe die Maus, um eine ausgewählte Markierung zu verschieben.
- 7: Blendet die Markierung aus. Bereits angewendete Effekte bleiben dabei sichtbar.
- 8: Entfernt den aktuellen Effekt von der Markierung.
- 9: Halte die linke Maustaste gedrückt und ziehe das Kreissymbol, um die Größe der Markierung anzupassen.

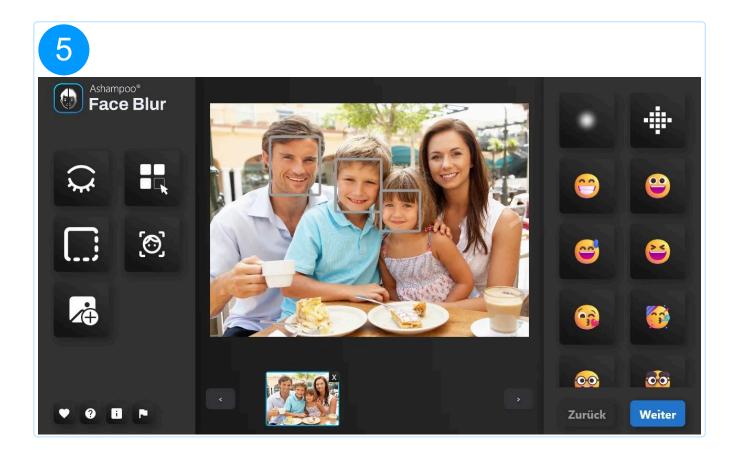










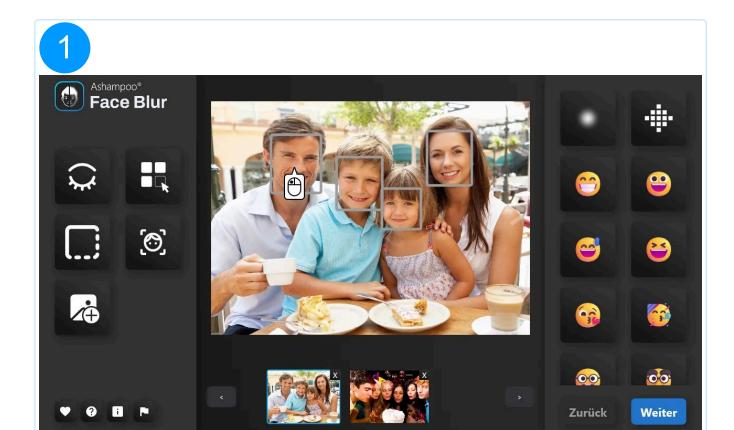


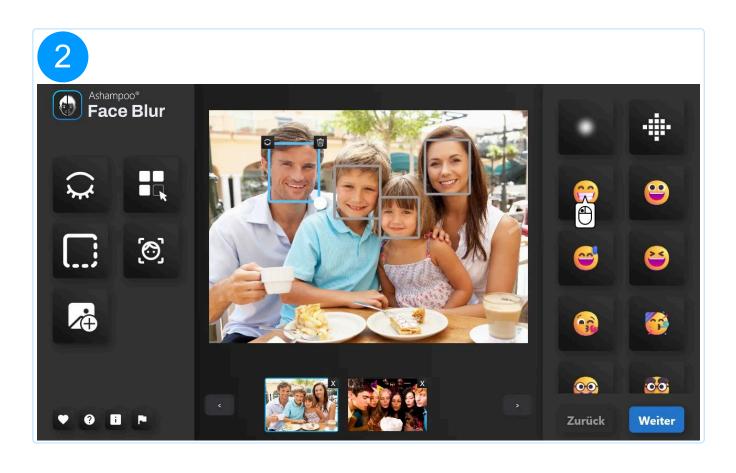
2.3 Vorschauleiste

- 10: Verwende die Pfeilschaltflächen, um innerhalb der Vorschau zu scrollen.
- 11: Klicke auf das X, um das betroffene Bild aus dem Projekt zu entfernen.

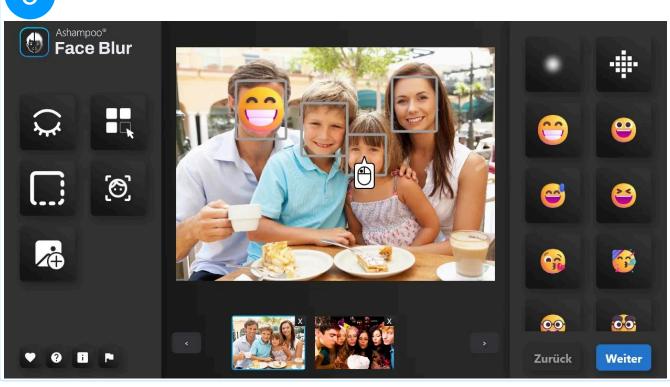
2.4 Effekte (12)

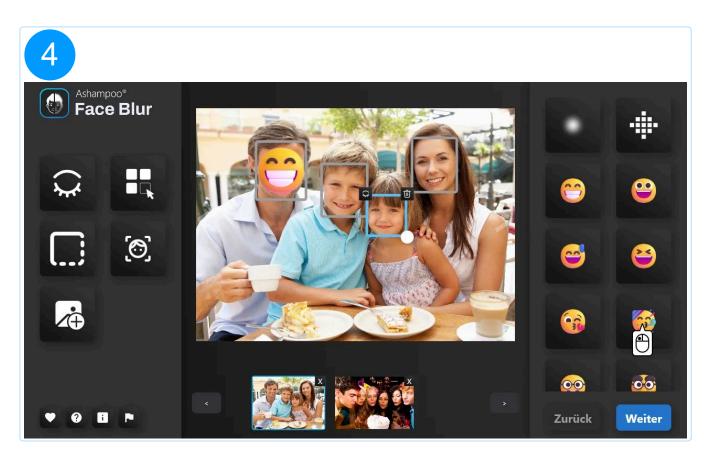
Klicke auf eine der Schaltflächen, um den jeweiligen Effekt auf die ausgewählten Markierungen anzuwenden. Bereits vorhandene Effekte werden dabei überschrieben.





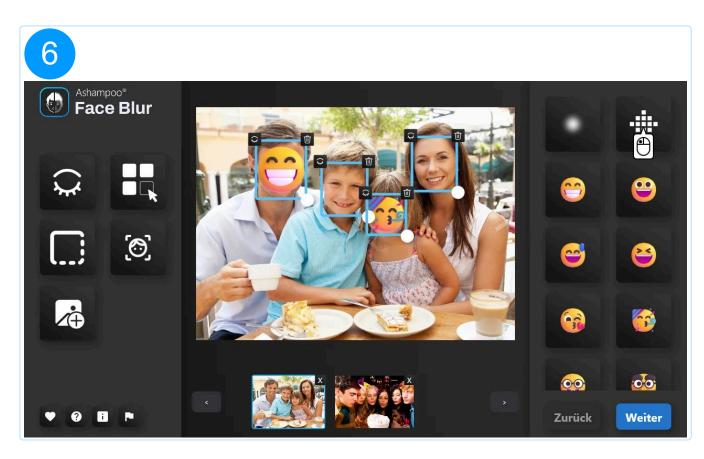


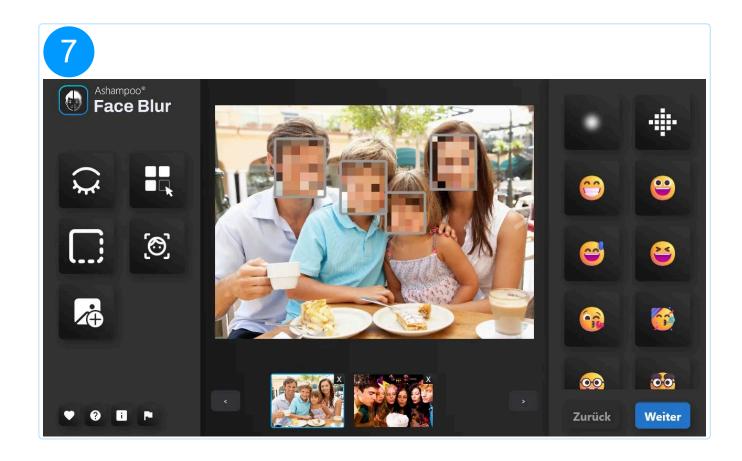




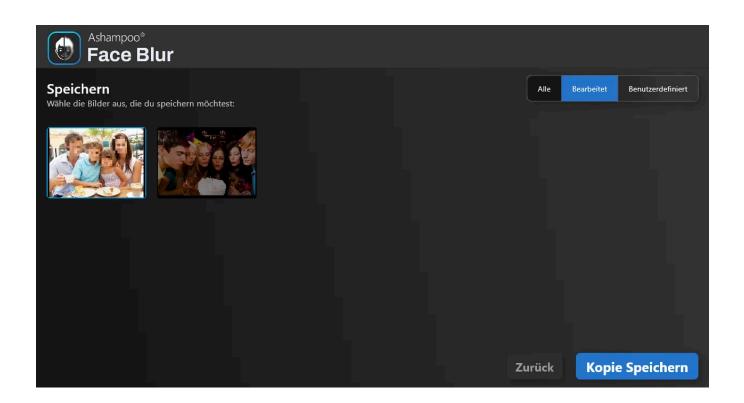








3. Bilder exportieren



Das Programm speichert pro Exportvorgang die Bilder unter ihrem Originaldateinamen in einem neuen Unterordner "Faceblur", der automatisch in dem Ausgabeverzeichnis erstellt wird. Falls der Unterordner bereits existiert, wird dabei jeweils ein neuer Ordner mit einer Laufnummer, z.B. "Faceblur_2", erzeugt.

Beim Export werden nur ausgewählte Bilder berücksichtigt. Klicke auf ein Bild, um es anoder abzuwählen. Klicke auf die Reiter, um die Auswahl automatisch anzupassen.